

Bài tập C tuần 2

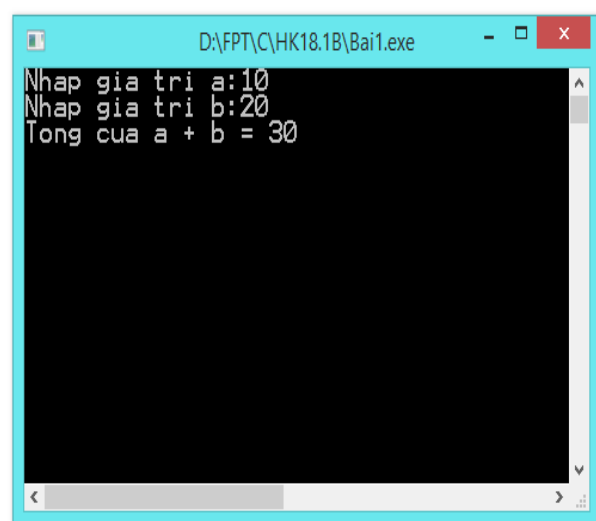
1/ Làm sao để viết được một chương trình nhập 2 số nguyên a, b từ bàn phím rồi tính $Tong = a + b$ và in ra màn hình.

Phân tích bài toán:

- Dữ liệu đầu vào: số nguyên a, b --> khai báo 2 biến a, b kiểu int để chứa data đầu vào
- Kết quả bài toán: Tong --> khai báo 1 biến Tong kiểu int để chứa kết quả

Gợi ý Code như sau:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int a, b;
6     int Tong;
7     printf("Nhap gia tri a:");
8     scanf("%d",&a);
9     printf("Nhap gia tri b:");
10    scanf("%d",&b);
11    Tong = a + b;
12    printf("Tong cua a + b = %d",Tong);
13    getchar();
14 }
```



2/ Viết chương trình nhập giờ, phút, giây. In ra tổng số giây.

3/ Viết chương trình nhập một số nguyên N lớn hơn 0 và nhỏ hơn hoặc bằng 10, in ra màn hình bảng cửu chương của N.

4/ Viết chương trình nhập bán kính r, tính và in ra màn hình diện tích của hình tròn.

5/ Viết chương trình nhập cạnh của một hình vuông, tính và in ra tổng chiều dài của hai đường chéo.

6/ Viết chương trình nhập đáy nhỏ, đáy lớn và chiều cao của hình thang cân, tính và in ra màn hình chu vi của nó.

-Hết-