

CASOS DE USO

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez- jebermudez@unal.edu.co

Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

Viernes 31 de Enero



Universidad Nacional de Colombia

Facultad de Ingeniería

Departamento de Industrial y Sistemas

2025

1. Caso de uso:

Personalización del Equipo
Actor Jugador
Breve descripción Permite al jugador mejorar habilidades y equipamiento de sus personajes.
<ul style="list-style-type: none">➤ Flujo Principal:<ul style="list-style-type: none">a. El jugador abre el menú de personalización.b. Selecciona a un personaje y revisa sus estadísticas.c. Usa recursos para mejorar habilidades o equipamiento.d. El sistema actualiza los atributos del personaje.➤ Flujos Alternativos:<ul style="list-style-type: none">a. Si el jugador no tiene suficientes recursos, no puede mejorar.b. Algunas mejoras requieren haber completado misiones específicas.