

Caso de uso #5

Ingeniería de Software I



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingeniería de Sistemas e Industrial

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez - jebermudez@unal.edu.co

Docente:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

9 de febrero, 2025

5. Control de Recursos

Actor

Jugador

Breve descripción

Permite al jugador supervisar y administrar los recursos del reino.

- **Flujo Principal:**
 - a. El jugador abre el inventario de recursos.
 - b. Visualiza la cantidad disponible de cada recurso.
 - c. Puede asignar recursos a tareas o personajes.
 - d. Al recolectar nuevos recursos, el inventario se actualiza.
- **Flujos Alternativos:**
 - a. Si un recurso se agota, el sistema genera una alerta.
 - b. Si el jugador intenta asignar más recursos de los disponibles, se muestra un mensaje de error.