

HISTORIAS DE USUARIO

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez- jebermudez@unal.edu.co

Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

Viernes 31 de Enero



Universidad Nacional de Colombia

Facultad de Ingeniería

Departamento de Industrial y Sistemas

2025

1. Historias de usuario:

Historia de Usuario #7

Descripción conceptual

Módulo	<i>Módulo de sugerencia de mejoras.</i>
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<i>Se requiere que dentro de la pestaña de progreso, se enseñe una pestaña con sugerencias de mejoras en base a los objetos en el inventario y el progreso en el juego.</i>

Backend

Caso de uso técnico Al encontrar la ventana de progreso, el juego dará una serie de sugerencias basadas en el progreso actual y el estado de los objetivos.
Entrada N/A Implementación <pre>public List<string> GenerateSuggestions() { List<string> suggestions = new List<string>(); foreach (var objective in _currentSaveData.PlayerProgress.Objectives) { if (objective.Status == "InProgress") { switch (objective.Id) { case 1: // Ejemplo: Recolectar 100 monedas suggestions.Add("Intenta explorar áreas nuevas para encontrar más monedas."); break; case 2: // Ejemplo: Derrotar 10 enemigos suggestions.Add("Mejora tu equipo para derrotar enemigos más fácilmente."); break; } } else if (objective.Status == "failed") { suggestions.Add(\$"Revisa tu estrategia para el objetivo: {objective.Description}."); } } if (suggestions.Count == 0) { suggestions.Add("¡Sigue así! Estás haciendo un gran progreso."); } }</pre>

```
} return suggestions;
```

Frontend

En el menú de progreso, el usuario tiene la oportunidad de ver un apartado donde se le indican sugerencias para mejorar sus resultados en el juego.