

# HISTORIAS DE USUARIO

## Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - [nquezada@unal.edu.co](mailto:nquezada@unal.edu.co)

Sharick Yelixa Torres Monroy - [shtorres@unal.edu.co](mailto:shtorres@unal.edu.co)

Laura Sofia Vargas Rodriguez - [lavargasro@unal.edu.co](mailto:lavargasro@unal.edu.co)

Jeronimo Bermudez Hernandez- [jebermudez@unal.edu.co](mailto:jebermudez@unal.edu.co)

## Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - [oalvarezr@unal.edu.co](mailto:oalvarezr@unal.edu.co)

Domingo 09 de Enero



**Universidad Nacional de Colombia**

**Facultad de Ingeniería**

**Departamento de Industrial y Sistemas**

**2025**

## 1. Historias de usuario:

<b>5. Control de Recursos</b>
<b>Actor</b> Jugador
<b>Breve descripción</b> Permite al jugador supervisar y administrar los recursos del reino.
<ul style="list-style-type: none"><li>➤ <b>Flujo Principal:</b><ul style="list-style-type: none"><li>a. El jugador abre el inventario de recursos.</li><li>b. Visualiza la cantidad disponible de cada recurso.</li><li>c. Puede asignar recursos a tareas o personajes.</li><li>d. Al recolectar nuevos recursos, el inventario se actualiza.</li></ul></li><li>➤ <b>Flujos Alternativos:</b><ul style="list-style-type: none"><li>a. Si un recurso se agota, el sistema genera una alerta.</li><li>b. Si el jugador intenta asignar más recursos de los disponibles, se muestra un mensaje de error.</li></ul></li></ul>