

HISTORIAS DE USUARIO

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez- jebermudez@unal.edu.co

Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

Domingo 09 de Enero



Universidad Nacional de Colombia

Facultad de Ingeniería

Departamento de Industrial y Sistemas

2025

1. Historias de usuario:

3. Interacción con el Equipo
Actor Jugador
Breve descripción Permite al jugador asignar tareas a los miembros de su equipo.
<p>➤ Flujo Principal:</p> <ol style="list-style-type: none">El jugador abre el menú de gestión del equipo.Selecciona a un personaje.Se asigna una tarea específica relacionada con su rol.La tarea se muestra en el tablero de progreso.Cuando la tarea finaliza, el personaje queda disponible nuevamente. <p>➤ Flujos Alternativos:</p> <ol style="list-style-type: none">Cuando un personaje está ocupado, la tarea no puede asignarse.Cuando un personaje está cansado, su desempeño disminuye.