

# HISTORIAS DE USUARIO

## Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - [nquezada@unal.edu.co](mailto:nquezada@unal.edu.co)

Sharick Yelixa Torres Monroy - [shtorres@unal.edu.co](mailto:shtorres@unal.edu.co)

Laura Sofia Vargas Rodriguez - [lavargasro@unal.edu.co](mailto:lavargasro@unal.edu.co)

Jeronimo Bermudez Hernandez- [jebermudez@unal.edu.co](mailto:jebermudez@unal.edu.co)

## Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - [oalvarezr@unal.edu.co](mailto:oalvarezr@unal.edu.co)

Domingo 09 de Enero



**Universidad Nacional de Colombia**

**Facultad de Ingeniería**

**Departamento de Industrial y Sistemas**

**2025**

## 1. Historias de usuario:

<b>12. Fabricación de Herramientas</b>
<b>Actor</b> Jugador
<b>Breve descripción</b> Permite al jugador fabricar herramientas para mejorar la eficiencia del equipo.
<p>➤ <b>Flujo Principal:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>a. El jugador accede al menú de fabricación.</li><li>b. Selecciona la herramienta que desea fabricar.</li><li>c. Aporta los recursos necesarios.</li><li>d. Tras un tiempo de producción, la herramienta se añade al inventario.</li></ul> <p>➤ <b>Flujos Alternativos:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>a. Si faltan recursos, la fabricación no inicia y aparece un anuncio informativo.</li><li>b. Algunas herramientas requieren un nivel específico del herrero.</li></ul>