

Caso de uso #6

Ingeniería de Software I



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingeniería de Sistemas e Industrial

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez - jebermudez@unal.edu.co

Docente:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

9 de febrero, 2025

6. Progreso
Actor Jugador
Breve descripción Permite al jugador visualizar el avance del reino y las tareas completadas.
<ul style="list-style-type: none">• Flujo Principal:<ul style="list-style-type: none">a. El jugador abre el menú de progreso.b. Se muestra el estado de las tareas, recursos y objetivos.c. El jugador revisa estadísticas del sprint.• Flujos Alternativos:<ul style="list-style-type: none">a. Si una tarea no se completó, se muestra el motivo.b. Si se completan todos los objetivos, se desbloquean recompensas.