

HISTORIAS DE USUARIO

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez- jebermudez@unal.edu.co

Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

Domingo 09 de Enero



Universidad Nacional de Colombia

Facultad de Ingeniería

Departamento de Industrial y Sistemas

2025

1. Historias de usuario:

Historia de Usuario #7

Descripción conceptual

Módulo	Módulo de sugerencia de mejoras.
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	Se requiere que dentro de la pestaña de progreso, se enseñe una pestaña con sugerencias de mejoras en base a los objetos en el inventario y el progreso en el juego.

Backend

<p>Interacción de Componentes:</p> <ul style="list-style-type: none">● Recolección de Datos: Se recopila información del progreso actual y del inventario del jugador.● Procesamiento Lógico: Un componente evalúa el inventario y detecta que elementos pueden ser mejorados● Integración en UI: Las sugerencias se integran en la pestaña de progreso, permitiendo que la interfaz muestre recomendaciones personalizadas al usuario.
<p>Entrada N/A</p> <p>Implementación</p> <pre>public List<string> GenerateSuggestions() { List<string> suggestions = new List<string>(); foreach (var objective in _currentSaveData.PlayerProgress.Objectives) { if (objective.Status == "InProgress") { switch (objective.Id) { case 1: // Ejemplo: Recolectar 100 monedas suggestions.Add("Intenta explorar áreas nuevas para encontrar más monedas."); break; case 2: // Ejemplo: Derrotar 10 enemigos suggestions.Add("Mejora tu equipo para derrotar enemigos más fácilmente."); break; } } else if (objective.Status == "failed") { } } }</pre>

```
        suggestions.Add($"Revisa tu estrategia para el objetivo: {objective.Description}.");
    }
}

if (suggestions.Count == 0)
{
    suggestions.Add("¡Sigue así! Estás haciendo un gran progreso.");
}

return suggestions;
}
```

Frontend

En el menú de progreso, el usuario tiene la oportunidad de ver un apartado donde se le indican sugerencias para mejorar sus resultados en el juego.

