

HISTORIAS DE USUARIO

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez- jebermudez@unal.edu.co

Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

Viernes 31 de Enero



Universidad Nacional de Colombia

Facultad de Ingeniería

Departamento de Industrial y Sistemas

2025

1. Historias de usuario:

Historia de Usuario #10

Descripción conceptual

Módulo	<i>Módulo de mejoras del reino</i>
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<i>Se requiere que exista una interfaz donde el usuario pueda mejorar los diferentes aspectos del reino en función de cumplir los objetivos.</i>

Backend

Caso de uso técnico Al recibir el input de teclado T, se abre la interfaz de mejora del reino.
Entrada T Implementación <pre>public partial class KingdomManager : Node { public KingdomState KingdomState { get; set; } = new KingdomState(); public KingdomManager() { KingdomState.Gold = 1000; KingdomState.Wood = 500; KingdomState.Stone = 300; KingdomState.Upgradees.Add(new KingdomUpgrade { Id = "upgrade_01", Name = "Mejora de Granja", Description = "Aumenta la producción de alimentos.", Cost = 200, IsUnlocked = false }); KingdomState.Upgradees.Add(new KingdomUpgrade { Id = "upgrade_02", Name = "Mejora de Cantería", Description = "Aumenta la producción de piedra.", Cost = 300, IsUnlocked = false }); } }</pre>

```
public bool PurchaseUpgrade(string upgradeId)
{
    var upgrade = KingdomState.Upgrades.Find(u => u.Id == upgradeId);
    if (upgrade != null && !upgrade.IsUnlocked && KingdomState.Gold >= upgrade.Cost)
    {
        KingdomState.Gold -= upgrade.Cost;
        upgrade.IsUnlocked = true;
        GD.Print($"Mejora comprada: {upgrade.Name}");
        return true;
    }
    else
    {
        GD.Print("No se puede comprar la mejora. Verifica el coste o si ya está desbloqueada.");
        return false;
    }
}
```

Frontend

El usuario presiona la tecla T, entonces se abre la interfaz de mejora del reino, donde puede ver el estado de las partes del reino, las mejoras posibles y los recursos que podrían ser necesarios para la mejora, además de la posibilidad de mejorarlo.