

HISTORIAS DE USUARIO

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez- jebermudez@unal.edu.co

Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

Domingo 09 de Enero



Universidad Nacional de Colombia

Facultad de Ingeniería

Departamento de Industrial y Sistemas

2025

1. Historias de usuario:

4. Control de Tareas
Actor Jugador
Breve descripción Permite al jugador gestionar tareas dentro del reino a través de un tablero Kanban.
<p>➤ Flujo Principal:</p> <ol style="list-style-type: none">El jugador abre el menú de tareas.Agrega una nueva tarea ingresando su información.Guarda la tarea, presionando el botón de guardado que aparece en el tablero. <p>➤ Flujos Alternativos:</p> <ol style="list-style-type: none">El usuario tiene la opción de cambiar el estado de la tarea conforme avanza, definiendo una categoría del tablero Kanban (Asignado, en proceso, hecho).Si el jugador quiere modificar una tarea, puede hacerlo antes de iniciarla.Si el tiempo estimado para la realización de una tarea se excede, el sistema genera una alerta.