

CASOS DE USO

Presentado por:

Nicolas Quezada Mora - nquezada@unal.edu.co

Sharick Yelixa Torres Monroy - shtorres@unal.edu.co

Laura Sofia Vargas Rodriguez - lavargasro@unal.edu.co

Jeronimo Bermudez Hernandez- jebermudez@unal.edu.co

Profesor:

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez - oalvarezr@unal.edu.co

Viernes 31 de Enero



Universidad Nacional de Colombia

Facultad de Ingeniería

Departamento de Industrial y Sistemas

2025

1. Caso de uso:

Mejoras y Actualizaciones
Actor Jugador
Breve descripción Permite al jugador adquirir mejoras para el reino o su equipo.
<ul style="list-style-type: none">➤ Flujo Principal:<ul style="list-style-type: none">a. El jugador abre el menú de mejoras.b. Selecciona una mejora disponible y paga con recursos.c. La mejora se aplica automáticamente.➤ Flujos Alternativos:<ul style="list-style-type: none">a. Algunas mejoras requieren ciertas condiciones previas.b. Si el jugador no tiene suficientes recursos, no puede adquirir la mejora.