

Documentation d'installation

Pour installer le Webservice, il faut :

- Faire un git clone de <https://github.com/NQuillon/PokeCardAPI.git>
- Installer NodeJs <https://nodejs.org/en>
- Installer Xamp
- Créer une base de données "pokecard"
- Ouvrir une invite de commande (admin si possible) dans le dossier de l'API
- Lancer "*npm install*"
- Lancer "*npm install pm2 -g*"
- Lancer "*pm2 start serve.js*"
- Aller sur <http://localhost:3000/initDB> pour initialiser la base de données
- Faire un "*ifconfig*" (Linux/MAC) ou "*ipconfig*" (Windows) pour récupérer l'adresse ip locale de l'ordinateur

Pour voir les logs du serveur, il faut faire "*pm2 logs*".

Pour installer l'application :

- Faire un git clone de <https://github.com/johanlannier/PokeCard.git>
- Charger le projet avec Android Studio
- Changer l'adresse ip dans la classe PokemonApp (baseUrl) par celle de l'API
- Lancer le build sur un Smartphone

Il faut que le téléphone soit sur le même réseau que l'API.