Ressources naturelles Canada - GéoBase

# Intégration de l'extension CHyF dans la PGF

V.1

Dave Brochu 10-15-2018

# Table des matières

INTRODUCTION:	
Objectif:	
Notes importantes :	2
LIENS UTILES :	
CRÉATION D'UNE EXTENSION :	
CRÉATION DU DOSSIER DE L'EXTENSION	
OBJET GLOBAL POUR LA LIAISON AVEC LA PGF	
CONVERSION DES FICHIERS TYPESCRIPT VERS JAVASCRIPT	
CONVERSION DES FICHIERS TYPESCRIPT VERS JAVASCRIPT	
AJOUT D'UNE EXTENSION AU FICHIER HTML DU FGPV-VPGF	
STRUCTURE DES EXTENSIONS	6
CLASSE EXTENSION	6
CLASSE CHYFEXTENSION	
CLASSE MANAGEEXTENSION	-
FLUX DE TRAVAII	

### Introduction:

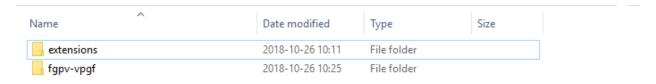
#### Objectif:

Ce document a pour but de renseigner sur l'ensemble de l'architecture solution pour la réalisation d'extensions. Il relate de la création complète d'une extension jusqu'à son intégration dans l'application de la PFG.

#### Notes importantes:

Toutes extensions réalisées pour la PGF doivent être écrites sous Node.js et JavaScript ES6+. Il est fortement recommandé d'utiliser la syntaxe TypeScript qui permet d'améliorer et de sécuriser la production de code JavaScript. Vous devez installer Node.js pour pouvoir utiliser ses fonctionnalités.

**Important :** Il est nécessaire d'obtenir le code source de la PGF. Le dossier de la PGF « **fgpv-vpgf** » et celui des extensions « **extensions** » doivent résider sous un même dossier parent. Vous devez respecter les noms des dossiers.



Le code dans ce guide utilise la syntaxe TypeScript qui peux générer des erreurs si vous utilisez JavaScript.

#### Liens utiles:

Nom	Répertoires GitHub
PGF	https://github.com/fgpv-vpgf/fgpv-vpgf
Extensions	https://github.com/davebrochu15/extensions

#### Création d'une extension :

Création du dossier de l'extension

Sous une invite de commande :

- 1. Déplacez-vous vers le nouveau dossier préalablement créé.
- 2. Entrer la commande pour créer un fichier « package.json ». Celui-ci va être généré automatiquement par les valeurs entrées.

```
npm init
```

3. Installer toutes dépendances à l'extension.

```
npm install [-g] [--save-dev] nomExtension
```

4. Si vous utilisez la syntaxe TypeScript, vous devez fournir un fichier de configuration « **tsconfig.json** ». Voici un fichier de configuration de base pour le projet :

```
{
    "compilerOptions": {
        "allowJs": true,
        "baseUrl": "./",
        "target": "ES2016",
        "paths": {
            "api/*": ["../../fgpv-vpgf/api/src/*"],
            "app/*": ["../../fgpv-vpgf/src/app/*"]
        },
        "lib": ["dom", "es6", "es2016", "es2017.object"],
        "noImplicitAny": false,
        "noImplicitThis": true,
        "strictNullChecks": false,
        "allowSyntheticDefaultImports": true,
        "experimentalDecorators": true,
        "moduleResolution": "node",
    "exclude": [
        "./node modules"
    ]
}
```

#### Objet global pour la liaison avec la PGF

Vous devez créer un objet global dans la classe de l'extension. Celui-ci a pour but de créer une instance accessible depuis le visualiseur de la PGF. La fonction « init » est une fonction spéciale, appelée par le visualiseur, permettant d'accéder aux cartes de l'api.

```
/**
 * The global extension's name (chyfExtension) used by the RAMP.
 * The init function it called by the RAMP with the maps api
 */

(<any>window).chyfExtension = {
   init: function(api: any) {
        // code
   }
};
```

#### Conversion des fichiers TypeScript vers JavaScript

Ajouter les règles de compilation aux configurations de Webpack « webpack.config.js ».

1. Ajouter le chemin du fichier.

```
const {PATH} = path.join(SOURCE_PATH, './{dossier});
```

2. Ajouter une entrée sous « entry ».

```
{nomfichier}: path.join({PATH}, '{./fichier.ts}')
```

3. Installer les dépendances des dossiers sous une invite de commande.

```
npm install
```

4. Compiler les fichiers sous une invite de commande.

```
npm run dev
```

5. Vous devriez voir votre fichier « .js » sous le dossier « dist ».

#### Ajout d'une extension au fichier HTML du fgpv-vpgf

Sous « **src/content/samples** », les fichiers « .tpl » représentes une page HTML contenant la carte interactive ainsi que les extensions.

Pour ajouter votre extension à la carte de la PGF :

- 1. Ajouter vos fichiers « .js » et « .css » dans un dossier sous « src/content/samples/extensions ».
- 2. Ajouter vos références de fichiers dans le fichier « .tpl ».

```
<link rel="stylesheet" href="./extensions/{repertoire}/{fichier}.css" />
<script src="./extensions/{repertoire}/{fichier}.js"></script>
```

3. Ajouter vos noms d'extensions à l'attribut « rz-extensions ».

```
<div ... is="rv-map"
  rz-extensions="extension1, extension2, ..."
  rv-config="config.json">
</div>
```

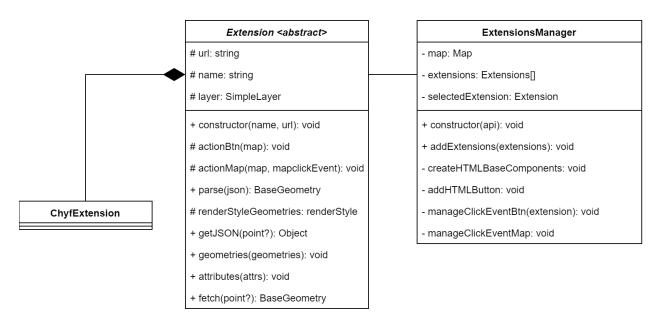
4. Lancer le serveur :

```
npm run serve
```

5. Vous devriez apercevoir vos extensions sur la carte lorsque vous accéder à l'adresse :

```
http://localhost:6001/samples/{nomFichier}.html
```

## Structure des extensions



#### **Classe Extension**

Représente la classe décrivant une extension. Toutes extensions doivent dériver cette classe.

Attributs	Description
url	Chemin de la requête HTTP du JSON (voir méthode getJson() pour les attributs).
name	Le nom de l'extension.
layer	Le calque sur la carte contenant les éléments graphiques.

Méthode	Description	Élément retourné
constructor(name, url)	Vous devez fournir le nom et le chemin de la	
	requête HTTP du JSON.	
actionMap(map,	Événements exécutés lors d'un clique sur la	
mapClickEvent)	carte.	
actionBtn(map)	Événements exécutés lors d'un clique sur le	
	bouton de l'extension.	
parse(json)	Permet de définir les méthodes de	Formes géométriques.
	transformation des attributs du JSON en	
	formes géométriques.	
renderStyleGeometries	Permet de définir les propriétés graphiques	Propriétés graphiques
	des formes géométriques.	des formes
		géométriques.
getJSON(point?)	Permet de définir le chemin de la requête	JSON.
	НТТР.	
geometries(geometries)	Remplace les formes géométriques présentes	
	sur le calque.	

attributes(attrs)	Remplace les attributs du calque.	
fetch(point?)	Récupère le JSON « getJSON ».	Forme géométriques.
	Modifie les attributs « setAttributes ».	
	Conversion du JSON « parse ».	

#### **Classe ChyfExtension**

Représente la classe décrivant les extensions de CHyF. La classe doit dériver la classe **Extension** pour définir son propre comportement.

#### **Classe ManageExtension**

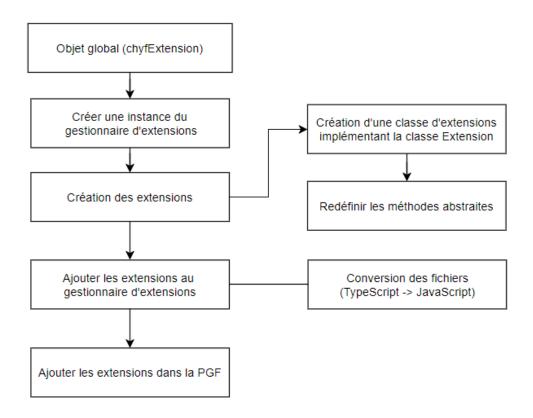
Représente la classe qui gère l'ensemble du groupe d'extensions. Elle permet, entre autres, de créer les boutons HTML, de créer des couches de configuration, de gérer les évènements sur les boutons et de gérer les évènements de la carte reliés aux extensions du groupe.

Attributs	Description
map	Instance de la carte de la PGF.
extensions	Liste des extensions.
selectedExtension	L'extension sélectionnée.
extensionsBaseElement	Instance HTML du groupe d'extensions.

Méthode	Description	Élément retourné
constructor(api)	Permet d'initialiser les évènements et récupère	
	l'instance de la carte.	
addExtensions(extensions)	Permet d'ajouter des extensions.	
createHTMLBaseComponent	Permet de créer la structure HTML de base des	
	extensions.	
manageClickEventBtn	Permet de gérer les événements « click » sur	
(extension)	une extension. Lors de la sélection d'une	
	extension, on conserve celle-ci.	
deselectAll	Supprime l'état et le style pour chaque bouton sélectionné.	
addHTMLButton(name)	Ajoute un bouton au composant HTML de base des extensions.	
manageClickEventMap	Permet de gérer les événements « click » sur la carte.	

#### Flux de travail

Voici l'exécution de la structure des extensions :



#### Exemple de la structure de l'objet global:

```
(<any>window).myExtension = {
    init: function(api: any) {
        const manageExtension: ManageExtension =
    ManageExtension.getInstance(api);
        const upstream: Extension = new CHyFExtension("upstream", {url});
        const downstream: Extension = new
CHyFExtension("downstream", {url});
        manageExtension.addExtensions([upstream, downstream]);
    }
};
```