

队伍成员:

曾永家右 黄泰北 赵辉 龙兰心 罗雪蕾

基于大数据的人岗匹配 系统"职达"

爬虫算法

职达信息技术有限公司

达芬奇队

指导教师:徐进 尹帮旭

目录

一、	图的广度优先遍历	1
	2.1 广度优先搜索介绍	1
	2.2 有向图的广度优先遍历	1
二、	爬虫算法	2
	2.1 互联网的抽象	2
	2.2 去重策略	2
	2.3 爬虫算法	2
=	 	2



、 图的广度优先遍历

2.1 广度优先搜索介绍

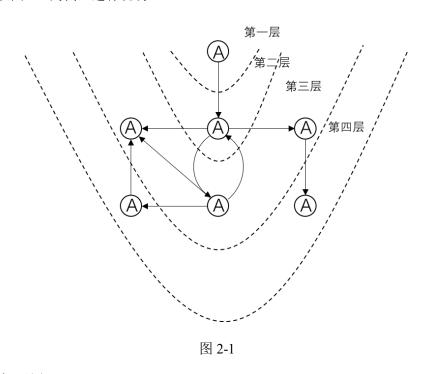
广度优先搜索算法(Breadth First Search),又称为"宽度优先搜索"或"横向优先搜索",简称 BFS。

它的思想是: 从图中某项点 v 出发,在访问了 v 之后依次访问 v 的各个未曾访问过的邻接点,然后分别从这些邻接点出发依次访问它们的邻接点,并使得"先被访问的顶点的邻接点先于后被访问的顶点的邻接点被访问,直至图中所有已被访问的顶点的邻接点都被访问到。如果此时图中尚有顶点未被访问,则需要另选一个未曾被访问过的顶点作为新的起始点,重复上述过程,直至图中所有顶点都被访问到为止。

换句话说,广度优先搜索遍历图的过程是以 v 为起点,由近至远,依次访问和 v 有路 径相通且路径长度为 1,2...的顶点。

2.2 有向图的广度优先遍历

下面以图 2-1 为例,进行说明



第1步:访问A。

第2步:访问B。

第 3 步: 依次访问 C,E,F。

在访问了B之后,接下来访问B的出边的另一个项点,即C,E,F。前面已经说过,在本文实现中,项点ABCDEFG按照顺序存储的,因此会先访问C,再依次访问E,F。



第4步: 依次访问 D,G。

在访问完 C,E,F 之后,再依次访问它们的出边的另一个顶点。还是按照 C,E,F 的顺序访问,C 的已经全部访问过了,那么就只剩下 E,F; 先访问 E 的邻接点 D,再访问 F 的邻接点 G。

因此访问顺序是: A->B->C->E->F->D->G

二、爬虫算法

2.1 互联网的抽象

我们将整个互联网抽象成一张有向连接图,网页抽象为定点,定点之间的连接即为 url 之间的相互跳转。

2.2 去重策略

一个原始的想法就是将所有已访问过的所有 url 进行顺序存储。你可以把全部已经下载 完成的 url 存储到数据库中。每次有一个爬虫线程得到一个任务 url 开始下载之前,到数据 库中检索此 url,如果没有出现过,则将这个此 url 写入数据库。

但是这种去重的的思想是非常直观的。但是占用存储空间不说,查找效率超级低下,因此这个方案行不通。

对 url 进行 hash 运算映射到某个地址,将该 url 和 hash 值当做键值对存放到 hash 表中,只需要对需要检测的 URL 的 hash 的映射进行比对,从而就可以对 url 是否存在进行判断。因此,原来的 url 库就可以简化为 hash 库,这要比 url 简便很多,但是需要考虑 hash 碰撞的问题,在设计中需要对 hash 函数进行考虑,避免因考虑不周造成 hash 碰撞。

所以我们采用使用 url 的 MD5 码去重的方法,MD5 码基于 hash 算法,MD5 算法能够将任何字符串压缩为 128 位整数,并映射为物理地址,同时,与传统的 Hash 去重方法相比,MD5 进行 Hash 映射碰撞概率很低。MD5 经过时间验证,是一种比较好的去重方法。

2.3 爬虫算法

- 1、给定初始 url_start,初始化待爬取 url 队列 Todo,初始化已爬取 url 列表 Visited,初始化已爬取 url 的 MD5 码列表 Visited MD5
- 2、将 url start 加入 Todo
- 3、如果 Todo 不为空

Todo 进行出队操作,出队的 url 记作 url todo

计算 url to 的 MD5 码,判断其是否在 Visited MD5 里

如果是: 转入3



如果否:对 url_todo 进行爬取,将应网页中所有的 url 加入到 Todo,将 url_to 加入 Visited,并将 url_todo 的 MD5 码加入 Visited_MD5

4、如果 Todo 为空,爬虫结束。

三、参考文献

[1]成功,李小正,赵全军.一种网络爬虫系统中 URL 去重方法的研究[J].中国新技术新产品,2014(12):23.

[2]王桦. 基于广度优先的主题爬虫的设计与实现[D].复旦大学,2011.

[3]吴小惠.分布式网络爬虫 URL 去重策略的改进[J].平顶山学院学报,2009,24(05):116-119.