

01.01 MANEJO DE FICHEROS.

EJERCICIOS DE INTRODUCCIÓN

Realiza los siguientes ejercicios controlando las excepciones y modularizando el programa.

Antes de realizar los ejercicios completa la siguiente tabla:

Función	¿Qué hace?
	Crear directorio
	Crear Fichero
	Devolver la longitud del fichero
	Borrar un fichero
	Comprobar si existe un fichero
	Comprobar si se puede leer, escribir o ejecutar
	Devolver el nombre del fichero
	Devolver la ruta absoluta del fichero
	Cambiar los permisos de un fichero
	Devolver los elementos contenidos en un directorio

1. Realiza un programa que liste elementos de un directorio introducido por pantalla.
2. Crea un programa que compruebe que existe un fichero y si existe que lo borre.
3. Crea un programa que cree un fichero dentro de un directorio (ambos nombres son introducidos por el usuario por teclado)
4. Crea un programa que dado un directorio (compruebe primero que es un directorio y si lo es) liste todos los ficheros y directorios que contiene.
5. Crea un programa que dado un fichero (hay que comprobar que existe primero) compruebe los permisos que tiene y los muestre de la siguiente manera rwx o _wx (como el Linux). Si tiene todos los permisos tiene que dar la opción al usuario de cambiarlos tecleando r,w,x (las demás opciones dan error)

6. Crea un programa que permita al usuario introducir el nombre del fichero que quiere crear, que el programa compruebe que existe, si existe muestre la ruta dónde está. Sino le cambia los permisos para solo lectura.