

01.02 EJERCICIOS DE LECTURA Y ESCRITURA DE FICHEROS

Lectura

1. Crea un fichero de texto con el nombre y contenido que tu quieras, editarlo a mano. Ahora crea una aplicación que lea este fichero de texto carácter a carácter y muestre su contenido por pantalla sin espacios
2. Crea un programa que según lo que hemos visto hoy lea un fichero y saque por pantalla el número de caracteres que tiene el fichero y el número de vocales.
3. Dado el fichero restaurantes muestra el fichero de la siguiente forma
campo:valor
4. Escribe un programa que marque las veces que se repite cada palabra del fichero frutas.txt
5. Crea un fichero que sea capaz de ordenar alfabéticamente las palabras que aparecen el fichero planetas.txt

Escritura

1. Escribe un programa que guarde en un fichero con nombre primos.txt en el que escriba los números primos que hay entre 1 y 500.
2. Crea un programa que vaya leyendo las frases que el usuario teclea y las guarde en un fichero de texto llamado "registroDeUsuario.txt". Terminará cuando la frase introducida sea "fin" (esa frase no deberá guardarse en el fichero).
3. Crea una aplicación que pida por teclado un número de números aleatorios enteros positivos y la ruta de un fichero. Este fichero contendrá la cantidad de números aleatorios enteros positivos que se ha pedido por teclado.
4. Crea una aplicación que pida la ruta de dos ficheros de texto y de una ruta de destino (solo la ruta, sin fichero al final). Debes copiar el contenido de los dos ficheros en uno, este tendrá el nombre de los dos ficheros separados por un guion bajo