

02.1 CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS- EJERCICIOS DE CLASE

Crea un programa que consulte los datos de la base de datos nba que se encuentra en el moodle y tenga las siguientes opciones:

1. Función que permite consultar todos los datos de los jugadores que empiecen por una letra
2. El peso medio (general) de todos los jugadores
3. Listando los equipos que nos permita seleccionar el número del equipo y podamos ver todos los integrantes del equipo seleccionado
4. Insertar un jugador