

L'antisèche

QGIS

Niveau avancé

2.18

Version recommandée LTR 2.18.22

Général

Tutoriaux complets

http://www.ggistutorials.com

Messages et log

Si vous ne parvenez pas à voir le message d'erreur temporaire sous la barre d'outils, on peut l'afficher en

cliquant sur l'icône en bas à droite.



Résultats des traitements

Pour visualiser les résultats d'un traitement il faut ouvrir la fenêtre Traitement / Visualiseur de résultat.

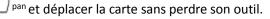


Visualiseur de Résultats...

Ctrl+Alt+R

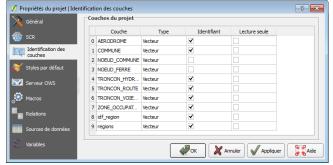
Raccourci déplacement de la carte

Maintenir la barre d'espace pour changer le curseur en



Identification

Les réglages de l'outil d'identification se font dans Projet / Propriétés du projet / Identification des couches



Permet aussi de passer une couche en lecture seule ou de la cacher.

Outils annotations

L'outil dans la barre d'outils des attributs permet de placer du texte mis en forme dans une bulle sur la carte. Il en existe de plusieurs sortes : HTML, SVG, formulaire...

Exporter des entités dans une nouvelle couche

Sélectionner les entités à exporter puis :

Menu / Editer / Copier les entités Menu / Editer / Coller les entités comme / Nouvelle couche...

Choisir le type d'un champ importé d'un

On importe un fichier csv par la commande Ajouter une

couche de texte délimité. Par défaut les champs sont importés au format texte. Pour importer un champ au format nombre, il faut créer dans le même répertoire un fichier annexe de description portant le même nom que le csv mais avec l'extension .csvt. Ex.

Fichier à importer : ca pops.csv Fichier annexe: ca pops.csvt

Contenu du fichier:

« string », « string », « integer », « string »

en considérant que l'on souhaite importer le 3ème champ comme un entier.

GPS

Pour importer une couche de données issues d'un GPS, il faut cocher l'extension Outils GPS.

Un nouveau bouton apparait : Log qui permet d'ajouter un fichier au format GPX.

Problème du menu Traitement / Option..

Quand on ouvre ce menu la première fois, on ne peut pas le refermer car les chemins indiqués pour les outils ne sont pas correctes à l'installation. Ils conservent les valeurs des versions précédentes et il faut donc les modifier. Il faut chercher les chemins dans Fournisseur de traitements, comme le Répertoire GRASS C:\Program Files\QGIS 2.18\apps\grass\grass-7.4.1

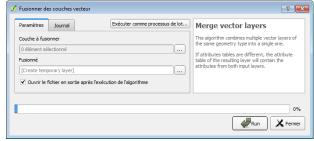
Analyses

Statistiques sur les champs numériques

2 possibilités : (i) le menu Vue / Résumé statistique, s'affiche dans la colonne de gauche avec choix de la couche et du champ. (ii) Vecteurs / Outils d'analyse / Statistiques basiques pour les champs numériques, ouvre une fenêtre de traitement et le résultat peut s'enregistrer dans un fichier.

Fusionner plusieurs couches vecteur

Utiliser le menu Vecteur / Outils de gestion de données / Fusionner des vecteurs...



Fusionner plusieurs raster

Il ne faut pas utiliser le menu Raster / Divers / Fusionner qui fonctionne mal mais utiliser directement le géotraitement dans la boite à outils [GDAL]/OGR / [GDAL] Divers / Fusionner

Couches temporaires

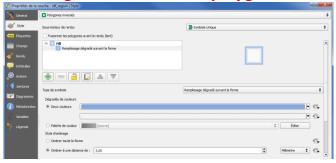
Il existe 2 types de couches temporaires dans QGIS :

Temporary Scratch Layer: couche en mémoire attaché à un projet QGIS. Couche / Créer couche / Nouvelle Couche en mémoire...

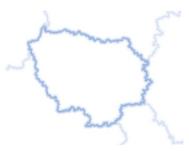
Virtual Layers: couche résultant d'une requête sur d'autres couches (dans les géotraitements). ! La couche est enregistrée avec le projet mais pas les données de la couche. Toute saisie ou résultat dans cette couche seront perdus à la fermeture du projet! Pour info les données sont dans le répertoire temporaire : C:\Users\[utilisateur]\AppData\Local\Temp\processing[identi fiant]\[identifiant de répertoire]\

Symbologie

Ombrage d'un contour de polygone

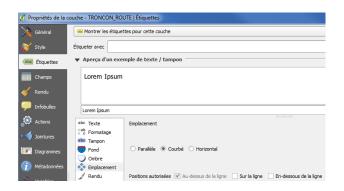


Utiliser le <u>Style Polygones Inversés</u>, un <u>Type de symbole</u>: Remplissage dégradé suivant la forme, un <u>Dégradé de couleurs</u>: Deux couleurs: la couleur voulue et une autre avec une transparence de 100%. Ensuite cocher <u>Ombrer à une distance de</u>: et choisir entre 1 et 3.



Texte sur courbe

Dans les propriétés de la couche, rubrique Étiquettes, menu Montrer les étiquettes pour cette couche et dans la catégorie Emplacement, choisir Courbé. Régler ensuite les paramètres en fonction du résultat voulu.



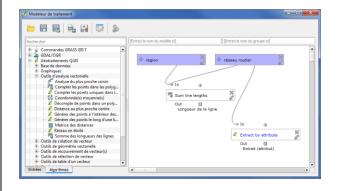
Automatisation

Il existe 3 types d'automatisation des tâches dans QGIS : les traitements par lot, le Modeler, l'atlas.

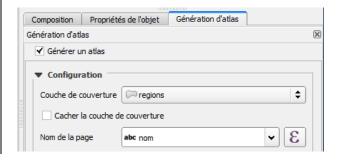
Traitement par lot : dans le cas où l'on veut le répéter plusieurs fois, permet de mettre dans une file d'attente le traitement en cours. Accessible dans chaque boite à outil par le bouton « Exécuter comme processus de lot » (qui remplace alors le bouton « Run »).

Exécuter comme processus de lot...

Modeler: outil graphique permettant de construire un traitement complexe par enchaînement de traitements unitaires et de couches.



Atlas: le composeur d'impression peut automatiser la sortie de cartes (SVG, PDF, IMG) en parcourant et centrant la carte sur chaque objet d'une couche appelée « Couche de couverture ». Par exemple chaque commune d'une région.



Étiquette Titre de la page en insérant l'expression :

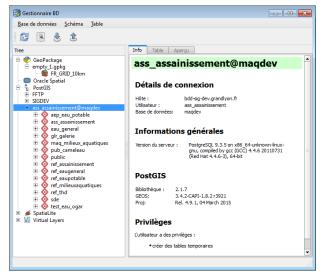
concat('Région : ', "NOM")

GEOPACKAGE

Il s'agit du format de base de données sans serveur recommandé pour le stockage des données géographiques. Utilisable dans presque tous les SIG depuis 2016, il n'est pas affecté par les restrictions du Shapefile. Il est basé sur sqlite/spatialite.

Gestionnaire de base de données

Plugin « natif » (pré-coché dans Extensions) pour gérer les données dans des bases de données spatiales (PostGIS, Spatialite, Geopackage, Oracle...). Ne permet pas de créer un Geopackage mais permet d'y ajouter ou supprimer des couches.



Créer un GeoPackage .gpkg

Très peu d'outils permettent d'en créer. Il s'agit en fait d'une base spatialite avec une extension .gpkg. Le plus simple est de partir du modèle OGC disponible sur cette page : http://www.geopackage.org/data/empty.gpkg