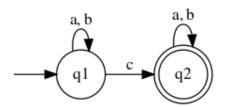
ДЗ1. Регулярные языки и конечные автоматы

Пермяков Андрей А-13б-19

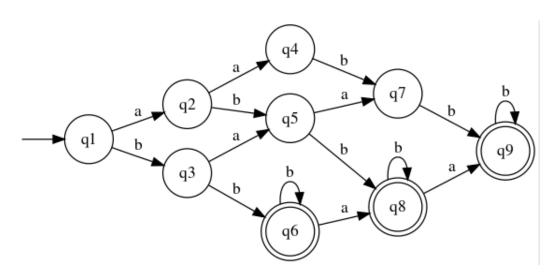
1 Построить конечный автомат, распознающий язык

Ответом на данное задание является конечный автомат, распознающий описанный язык. Автомат должен быть детерминированным.

$$1.L = \{w \in \{a, b, c\}^* | |w|_c = 1\}$$

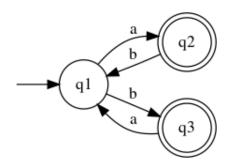


$$2.L = \{w \in \{a, b\}^* | |w|_a \le 2, |w|_b \ge 2\}$$

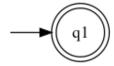


$$3.L = \{w \in \{a, b\}^* | |w|_a \neq |w|_b\}$$

Для такого языка невозможно построить KA, так как необходимо считывать количество символов а и b. Поэтому построим для языка, в котром символы чередуются.



$$4.L = \{w \in \{a, b\}^* | ww = www\}$$



2 Построить конечный автомат, используя прямое произведение

Ответом на данное задание является конечный автомат, распознающий описанный язык. Требуется, чтобы он был построен при помощи прямого произведения ДКА и его свойств.

$$1.L_1=\{w\in\{a,b\}^*||w|_a\geq 2\land |w|_b\geq 2\}$$
 $2.L_2=\{w\in\{a,b\}^*||w|\geq 3\land |w|$ нечетное $\}$ $3.L_3=\{w\in\{a,b\}^*||w|_a$ четно $\land |w|_b$ кратно трем $\}$ $4.L_4=\overline{L_3}$ $5.L_5=L_2\backslash L_3$

3 Построить минимальный ДКА по регулярному выражению

Ответом на данное задание является минимальный ДКА, который допускает тот же язык, что описывается регулярным выражением.

$$1.(ab + aba)^*$$

$$2.a(a(ab)^*b)^*(ab)^*$$

$$3.(a + (a + b)(a + b)b)^*$$

$$4.(b + c)((ab)^*c + (ba)^*)^*$$

$$5.(a + b)^+(aa + bb + abab + baba)(a + b)^+$$

4 Определить является ли язык регулярным или нет

Ответом на данное задание является конечный автомат, если язык регулярен, либо доказательство нерегулярности языка при помощи леммы о разрастании.

$$1.L = \{(aab)^n b (aba)^m | n \ge 0, m \ge 0\}$$

$$1.L = \{uaav | u \in \{a, b\}^*, v \in \{a, b\}^*, |u|_b \ge |v|_a\}$$

$$1.L = \{a^m w | w \in \{a, b\}^*, 1 \le |w|_b \le m\}$$

$$1.L = \{a^k b^m a^n | k = n \lor m > 0\}$$

$$1.L = \{ucv | u \in \{a, b\}^*, v \in \{a, b\}^*, u \ne v^R\}$$

5 Реализовать алгоритмы

Ответом на данное задание является работающая программа на выбранном языке программирования, покрытая юнит-тестами.

В рамках своего выполнения программа должна генерировать текстовый документ с картинками, показывающий процесс построения автомата (к примеру, Markdown с графиками на Graphviz).

- 1. Построение ДКА по НКА с λ -переходами
- 2. Прямое произведение языков, с возможностью построить пересечение, объединение и разность.