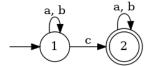
## ТМП ДЗ №1

## Максим Щемилкин А-05-19

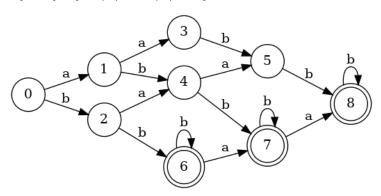
30 марта 2022

## 1 Построить конечный автомат, распознающий язык

1.  $L = \{w \in \{a, b, c\}^* \mid |w|_c = 1\}$ 



 $2. \ L = \{w \in \{a,b\}^* \quad |w|_a \leq 2, |w|_b \geq 2\}$ 



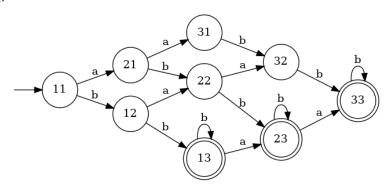
Это решение получается через перебор первых 4 символов. Такой же результат можно получить через произведение двух грамматик:

$$L_1 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid w|_a \le 2 \}, \quad L_2 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid w|_b \ge 2 \}$$



| Сочетания точек | По А | По В |
|-----------------|------|------|
| 11              | 21   | 12   |
| 12              | 22   | 13   |
| 13              | 23   | 13   |
| 21              | 31   | 22   |
| 22              | 32   | 23   |
| 23              | 33   | 23   |
| 31              |      | 32   |
| 32              |      | 33   |
| 33              |      | 33   |

Получим:



3. 
$$L = \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a \neq |w|_b\}$$

Нет такого конечного автомата

$$4.\ L=\{w\in\{a,b\}^*\quad ww=www\}$$

Это возможно только для языка, состоящего из пустого слова, так как при  $|w|>0ww\neq www$ . Можем построить недерминированный KA:



## 2 Построить KA, используя прямое произведение

1. 
$$L = \{w \in \{a,b\}^* \mid |w|_a \ge 2 \land |w|_b \ge 2\}$$

Разобьем на 2 автомата:

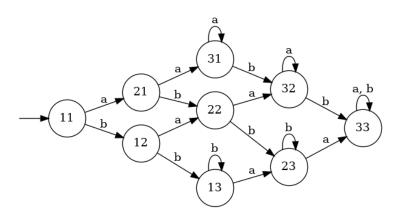
$$L_1 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid w|_a \ge 2 \}, \quad L_2 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid w|_b \ge 2 \}$$



Значит,  $L=L_1\wedge L_2$ . Имеем  $\Sigma=a,b,s=11,T=33$ . Зафиксируем переходы между новыми вершинами:

| Сочетания точек | По А | По В |
|-----------------|------|------|
| 11              | 21   | 12   |
| 12              | 22   | 13   |
| 13              | 23   | 13   |
| 21              | 31   | 22   |
| 22              | 32   | 23   |
| 23              | 33   | 23   |
| 31              | 31   | 32   |
| 32              | 32   | 33   |
| 33              | 33   | 33   |

Получим:



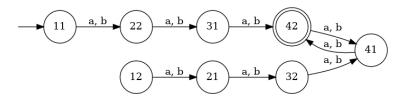
 $2.\ L=\{w\in\{a,b\}^*\quad |w|\geq 3\wedge |w|\quad odd\}$  Разобьем на 2 автомата:

$$L_1 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid |w| \ge 3 \}, \quad L_2 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid |w| \quad odd \}$$

Значит,  $L=L_1\wedge L_2$ . Имеем  $\Sigma=a,b,s=11,T=42$ . Зафиксируем переходы между новыми вершинами:

| Сочетания точек | По А | По В |
|-----------------|------|------|
| 11              | 22   | 22   |
| 12              | 21   | 21   |
| 21              | 32   | 32   |
| 22              | 31   | 31   |
| 31              | 42   | 42   |
| 32              | 41   | 41   |
| 41              | 42   | 42   |
| 42              | 41   | 41   |

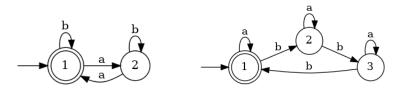
Получим:



Так как в вершину 12 попасть нельзя, можно автомат немного упростить:

 $3.\ L = \{w \in \{a,b\}^* \ |w|_a \ \vdots \ 2 \wedge |w|_b \ \vdots \ 3\}$ Разобьем на 2 автомата:

$$L_1 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid w|_a : 2 \}, \quad L_2 = \{ w \in \{a, b\}^* \mid w|_b : 3 \}$$



Значит,  $L=L_1\wedge L_2$ . Имеем  $\Sigma=a,b,s=11,T=11$ . Зафиксируем переходы между новыми вершинами:

| Сочетания точек | По А | По В |
|-----------------|------|------|
| 11              | 21   | 12   |
| 12              | 22   | 13   |
| 13              | 23   | 11   |
| 21              | 11   | 22   |
| 22              | 12   | 23   |
| 23              | 13   | 21   |

Получим:

