ДЗ №3: Машины Тьюринга и квантовые вычисления

Новичихин И.В.

31 мая 2022 г.

1 Машины Тьюринга

Работу требуется выполнять в системе turingmachine.io.

Для сдачи заданий 1-2 требуется прикрепить файлы YAML с исходным кодом проекта. Каждый файлы должен иметь наименование задание_пункт.yml, к примеру 1_1.yml для первой задачи первого задания.

1.1 Операции с числами

Реализуйте машины Тьюринга, которые позволяют выполнять следующие операции:

1.1.1 Сложение двух унарных чисел (1 балл)

Решение представлено в файле 1 1.yml.

Алгортим: заменяем "+"на 1, и удаляем последнюю единицу

1.1.2 Умножение унарных чисел (1 балл)

Решение представлено в файле 1 2.yml.

Алгоритм: пишем справа знак равно и переносим единицы по одной. Уже перенесенную единицу отмечаем симолом x, после того как всё перенесли стираем то что слева от равно и само равно

1.2 Операции с языками и символами

Реализуйте машины Тьюринга, которые позволяют выполнять следующие операции:

1.2.1 Принадлежность к языку $L = \{0^n 1^n 2^n\}, n \ge 0$ (0.5 балла)

Решение представлено в файле 2 1.yml.

На вход поступает строка из 0, 1, 2. Далее по очереди заменяем 0, 1, 2 на х. Если в результате всё заменилось на х, то результат работы у (слово принадлежит языку L). Если нарушится порядок символов или их будет не одинаковое количество, то результат работы п (слово не принадлежит языку L)

1.2.2 Проверка соблюдения правильности скобок в строке (минимум 3 вида скобок) (0.5 балла)

Решение представлено в файле 2 2.yml.

На вход поступает строка их скобок (), [], {}, Будем идти по слову и искать первую закрывающую скобку. Как только она найдена, заменяем скобку на х и идем направо искать открывающую такого же вида (идем направо пока есть символ х), иначе слово не принадлежит языку. Если в итоге в строке остались только символы х, то стираем все символы записываем у, это будет результат программы (слово принадлежит языку). Если не принадлежит языку результат программы символ п

1.2.3 Поиск минимального по длине слова в строке (слова состоят из символов 1 и 0 и разделены пробелом) (1 балл)

Решение представлено в файле 2 3.yml.

На вход поступает строка из слов из 0 и 1, которые разделены пробелом. Обрабатываем по два слова: 0 заменяем на х, 1 заменяем на w, и затем сравниваем слова по длине. Если первое слово больше, то стираем его, а во втором слове обратно заменяем х на 0, w на 1. Если второе слово больше, то перемещаем первое слово на место второго и удаляем лишние символы.

2 Квантовые вычисления

Для выполнения заданий по квантовым вычислениям требуется QDK. Его можно скачать здесь: https://docs.microsoft.com/en-us/azure/quantum/install-overview-qdk.

Но можно использовать любой пакет, типа https://qiskit.org/.

В качестве решения задачи надо предоставить схему алгоритма для частного случая при фиксированном количестве кубитов и фиксированных состояниях.

2.1 Генерация суперпозиций 1 (1 балл)

Дано N кубитов $(1 \le N \le 8)$ в нулевом состоянии $|0...0\rangle$. Также дана некоторая последовательность битов, которое задаёт ненулевое базисное состояние размера N. Задача получить суперпозицию нулевого состояния и заданного.

$$|S\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\dots0\rangle + |\psi\rangle)$$

То есть требуется реализовать операцию, которая принимает на вход:

1. Массив кубитов q_s

2. Массив битов bits описывающих некоторое состояние $|\psi\rangle$. Это массив имеет тот же самый размер, что и qs. Первый элемент этого массива равен 1.

Так как первые кубиты векторов различны, то применяем оператор Адамара к первому кубиту

2.2 Различение состояний 1 (1 балл)

Дано N кубитов $(1 \le N \le 8)$, которые могут быть в одном из двух состояний:

$$|GHZ\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\dots0\rangle + |1\dots1\rangle)$$
$$|W\rangle = \frac{1}{\sqrt{N}}(|10\dots00\rangle + |01\dots00\rangle + \dots + |00\dots01\rangle)$$

Требуется выполнить необходимые преобразования, чтобы точно различить эти два состояния. Возвращать 0, если первое состояние и 1, если второе.

```
namespace Solution {
   open Microsoft.Quantum.Primitive;
   open Microsoft.Quantum.Canon;
   operation Solve (qs : Qubit[]) : Int
   {
      body
      {
          mutable countOnes = 0;
          for (i in 0..Length(qs) - 1) {
            if (M(qs[i]) == One) {
                set countOnes = countOnes + 1;
          }
      }
}
```

```
if (countOnes == Length(qs) or countOnes == 0)
{
          return 0;
     }
     return 1;
}
```

2.3 Различение состояний 2 (2 балла)

Дано 2 кубита, которые могут быть в одном из двух состояний:

$$|S_{0}\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle + |01\rangle + |10\rangle + |11\rangle)$$

$$|S_{1}\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

$$|S_{2}\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle + |01\rangle - |10\rangle - |11\rangle)$$

$$|S_{3}\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle - |10\rangle + |11\rangle)$$

Требуется выполнить необходимые преобразования, чтобы точно различить эти четыре состояния. Возвращать требуется индекс состояния (от 0 до 3).

```
Заготовка для кода:
```

```
namespace Solution {
    open Microsoft.Quantum.Primitive;
    open Microsoft.Quantum.Canon;
    operation Solve (qs : Qubit[]) : Int
    {
        body
        {
            return
        }
     }
}
```

2.4 Написание оракула 1 (2 балла)

Требуется реализовать квантовый оракул на N кубитах $(1 \le N \le 8)$, который реализует следующую функцию: $f(\boldsymbol{x}) = (\boldsymbol{b}\boldsymbol{x}) \mod 2$, где $\boldsymbol{b} \in \{0,1\}^N$ вектор битов и \boldsymbol{x} вектор кубитов. Выход функции записать в кубит \boldsymbol{y} . Количество кубитов N $(1 \le N \le 8)$.

Заготовка для кода:

```
namespace Solution {
    open Microsoft.Quantum.Primitive;
    open Microsoft.Quantum.Canon;
    operation Solve (x : Qubit[], y : Qubit, b : Int[]) : ()
    {
        body
        {
            }
        }
    }
}
```