Теоретические модели вычислений ДЗ №3: Машины Тьюринга и квантовые вычисления

Игумнов Олег

1 мая 2022 года

1 Машины Тьюринга

Работу требуется выполнять в системе turingmachine.io.

Для сдачи заданий 1-2 требуется прикрепить файлы YAML с исходным кодом проекта. Каждый файлы должен иметь наименование задание_пункт.yml, к примеру 1_1.yml для первой задачи первого задания.

1.1 Операции с числами

Реализуйте машины Тьюринга, которые позволяют выполнять следующие операции:

- 1. Сложение двух унарных чисел (1 балла)
 - Алгоритм: заменяем плюс на 1, и удаляем последний символ
- 2. Умножение унарных чисел (1 балл)

Алгоритм: сначала ставим в конце флаг для результата (=), затем копируем число справа до тех пор пока не кончатся единицы левого числа

1.2 Операции с языками и символами

Реализуйте машины Тьюринга, которые позволяют выполнять следующие операции:

- 1. Принадлежность к языку $L = \{0^n 1^n 2^n\}, n \ge 0 \ (0.5 \text{ балла})$
 - Алгоритм: учитываем случай n=0, будем ходить по строке сначала удаляя нули и заменяя единицы на символ а, затем, учитывая, что символов а столько же, сколько было нулей будем удалять символы а и заменять двойки на символ б, при этом будут совершаться проверки на соблюдение порядка следования символов
- 2. Проверка соблюдения правильности скобок в строке (минимум 3 вида скобок) (0.5 балла) Алгоритм: учитываем случай пустого слова, ищем правую скобку, затем парную ей левую, заменяем обе на символ, возвращаемся в начало опять ищем правую скобку и тд.
- 3. Поиск минимального по длине слова в строке (слова состоят из символов 1 и 0 и разделены пробелом) (1 балл)
 - Алгоритм: поочередно заменяем символы в каждом слове, то слово, после которого будет обнаружен пробел и есть искомое, помечаем его и удаляем лишнее, после возвращаем ему нормальный вид

2 Квантовые вычисления

Для выполнения заданий по квантовым вычислениям требуется QDK. Его можно скачать здесь: https://docs.microsoft.com/en-us/azure/quantum/install-overview-qdk.

Но можно использовать любой пакет, типа https://qiskit.org/.

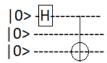
В качестве решения задачи надо предоставить схему алгоритма для частного случая при фиксированном количестве кубитов и фиксированных состояниях.

2.1 Генерация суперпозиций 1 (1 балл)

Дано N кубитов ($1 \le N \le 8$) в нулевом состоянии $|0...0\rangle$. Также дана некоторая последовательность битов, которое задаёт ненулевое базисное состояние размера N. Задача получить суперпозицию нулевого состояния и заданного.

Частный случай

Рис. 1: 2.1



2.2 Различение состояний 1 (1 балл)

Дано N кубитов $(1 \le N \le 8)$, которые могут быть в одном из двух состояний: Пусть $N{=}3$

$$|GHZ\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|000\rangle + |111\rangle)$$

$$|W\rangle = \frac{1}{\sqrt{3}}(|100\rangle + |010\rangle + |001\rangle)$$

Требуется выполнить необходимые преобразования, чтобы точно различить эти два состояния. Возвращать 0, если первое состояние и 1, если второе.

```
код:

operation Solve (qs: Qubit[]) : Int
{
    body
    {
        mutable countOnes = 0;
        for (i in 0..Length(qs) - 1)
        {
            if (M(qs[i]) == One)
            {
                set counter = counter + 1;
            }
            if (counter == 1)
            {
                 return 1;
            }
            return 0;
        }
}
```

2.3 Различение состояний 2 (2 балла)

Дано 2 кубита, которые могут быть в одном из двух состояний:

$$|S_{0}\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle + |01\rangle + |10\rangle + |11\rangle)$$

$$|S_{1}\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle + |10\rangle - |11\rangle)$$

$$|S_{2}\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle + |01\rangle - |10\rangle - |11\rangle)$$

$$|S_{3}\rangle = \frac{1}{2}(|00\rangle - |01\rangle - |10\rangle + |11\rangle)$$

Требуется выполнить необходимые преобразования, чтобы точно различить эти четыре состояния. Возвращать требуется индекс состояния (от 0 до 3).

```
if (M(qs[1]) = Zero)
                                         return 0;
                                }
                                else
                                {
                                         return 1;
                                }
                      }
                      else
                      {
                                if (M(qs[1]) = Zero)
                                {
                                         return 2;
                                }
                                else
                                {
                                         return 3;
                                }
                      }
    }
}
```

2.4 Написание оракула 1 (2 балла)

Требуется реализовать квантовый оракул на N кубитах $(1 \le N \le 8)$, который реализует следующую функцию: $f(\boldsymbol{x}) = (\boldsymbol{b}\boldsymbol{x}) \mod 2$, где $\boldsymbol{b} \in \{0,1\}^N$ вектор битов и \boldsymbol{x} вектор кубитов. Выход функции записать в кубит \boldsymbol{y} . Количество кубитов N (1 < N < 8).

Рис. 2: 2.4

