



---

Softvertechnológia kurzus  
KoviUbiSoft

2021.09.24.

# Csapattagok

- Tóth József – WI2GDP – ötletgazda, designer, előadás
- Simonyák János – MZ727W – designer, technikus
- Hegedüs Gábor – DWCPH5 – dokumentálás, tesztelő
- Nagy Róbert – JMDRGG - programozó
- Bartók-Balogh Gábor - QVTQO8 – kreatív designer, tervező



# Célok

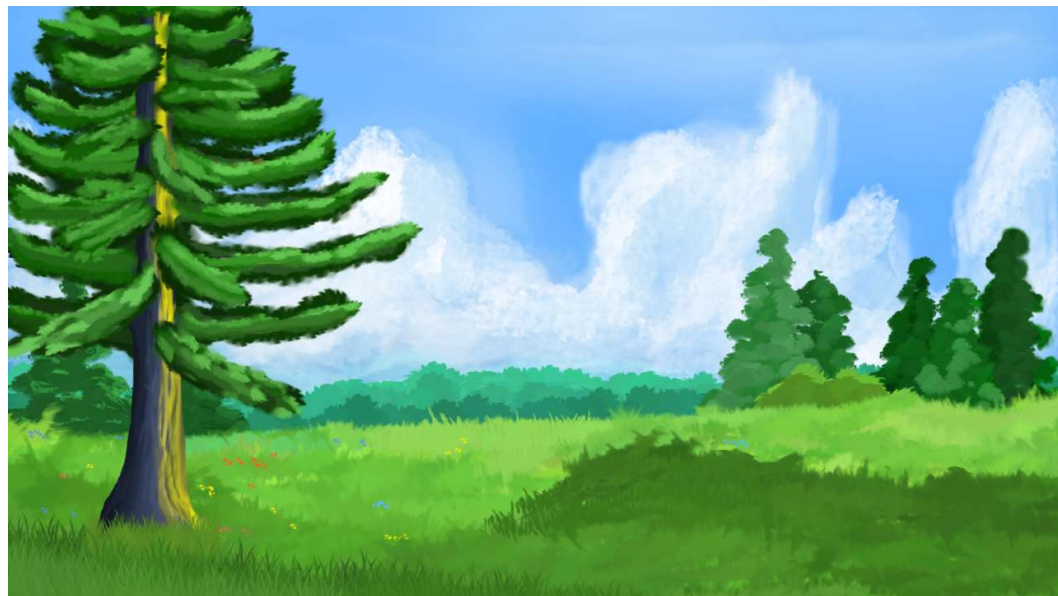
- Egy 2D-s Pokémon RPG-hez hasonló játék megvalósítása
- A környezetvédelmen van a hangsúly
- Főként egyszemélyes játék
- Rengeteg opcionális lehetőség a továbbjutáshoz, vagy esetleges bónuszokhoz
- Minimális rendszerigény
- Többjátékos mód lehetőség



# Fejlesztési terv

- Célközönség meghatározása
- A történet lekerekítése, világ kialakítása, karakterek megtervezése
- A külalak balanszolása
- Harcrendszer, és karakterek közötti különbség finomhangolása
- A játék folyamatos optimalizálása





# Fejlesztő eszközök, egyéb technikák

- LWJGL – Lightweight Java Game Library
- IntelliJ Idea a fejlesztői környezet
- Github
- MySQL
- Android port-ot tervezünk



# Leendő produktumok

- Vízió dokumentum – október 13.
- Specifikációs dokumentum, szótár – október 27.
- Analízis modell, rendszertervezés – november 10.
- Tesztelési terv – december 1.



# Tesztelési követelmények

- Játék csalás nélkül végigjátszható legyen problémamentesen
- Legnagyobb hibák kiküszöbölése
- Optimalizáció
- Kompatibilitás ellenőrzése
- Többjátékos mód esetén stresszteszt





# Bemutató, szállítás módja, ideje

- Early Access a Steam-en, és a Google Play-en egy bizonyos összeg fejében
- Digitális letöltés elérhető, de van ötletünk fizikális gyűjtői változatra
- Kiadási idő még nincs megszabva



# Információs források

- <https://users.iit.uni-miskolc.hu/~mileff/szoftvert.html>
- <https://www.lwjgl.org/>
- <http://forums.indiegamer.com/>



*Köszönjük a figyelmet!*

