



Felhasználói kézikönyv

EPILEPSZIA VESZÉLY!

Kérjük, fordítson kellő figyelmet az alábbi rövid tájékoztatóra a szoftver használatba vétele előtt! A hirtelen fényvillanások, fényeffektek az arra hajlamos személyekben epilepsziás rohamokat vagy eszméletvesztést válthatnak ki. Ezeknek az embereknek potenciális veszélyforrást jelentenek egyes televíziós műsorok, illetve multimédiás szoftverek abban az esetben is, ha a fentiekre utaló jeleket korábban nem tapasztaltak.

Ha Önnek, vagy családjá bármely tagjának volt korábban epilepsziás rohama, eszméletvesztése vagy tapasztalt bármiféle erre utaló jelet; a szoftver használata előtt kérje ki kezelőorvosa tanácsát. A szülők fordítsanak fokozott figyelmet gyermekükre, amikor videojátékot használnak! Amennyiben Ön, vagy gyermeke az alábbi tünetek közül bármelyiket is észleli (émelygés, szédülés, koordinációs zavar, homályos látás, izomrángás), azonnal függessze fel a szoftver használatát és forduljon orvoshoz!

Megelőző óvintézkedések:

- Óránként legalább 10-15 perc szünetet tartson játék közben!
- Kialvatlanság, fáradtság esetén ne kezdjen el játszani!
- Törekedjen arra, hogy a szobában, amelyben játszik, megfelelő mennyiségű fény jusson be!
- Használjon minél kisebb méretű képernyőt!
- A lehető legmesszebb üljön a monitortól!

Tartalomjegyzék

1. A játék telepítése

2. A játék indítása

3. Irányítás

4. Főmenü

5. Kezelőfelület

6. Online játék

5. Terméktámogatás

A játék telepítése

Rendszerigény:

- Processzor: 2.2 GHz Dual core
- Memória: 4 GB
- Operációs rendszer: Windows 7 vagy újabb, Linux, macOS
- Videokártya: Nvidia Geforce GTX 670, AMD Radeon HD 7970 vagy újabb
- Tárhely: 2 GB

Telepítés menete:

Mindennek előtt szükségünk lesz a Steam tartalomkezelő rendszerre, mely a <https://store.steampowered.com/about/> URL linken letölthető, vagy a fizikális kiadásban megtalálható adathordozón lévő **SteamSetup.exe** segítségével feltelepíthetünk.

A játék sikeres aktiválása után a Steam platformon található **‘Könyvtár’** fülön érhetőek el az adott felhasználói fiók által birtokolt játékok, köztük az **‘Ubimon’** szoftver is, amely először sötétszürkén van kiírva. Ráklíkkelés után előjön a **‘Telepítés’** opció, mely igénybe vétele után, már csak a képernyőn megjelenő utasításokat kell követni. A telepítés sebességét a *digitális* kiadás esetén az adott ISP (Internet Service Provider) által biztosított letöltési sebesség gyorsassága befolyásolja, míg a *fizikális* kiadásnál ezt tetézi az adathordozó és a számítógép komponensei között lévő írási sebesség.

A játék indítása:

Sikeres telepítés után a Steam platformon a **‘Játék’** opcióval indíthatjuk el a játékot. Első indítás esetén még egy-két kezelő programot telepíteni kell. Windows-os környezet esetén, ha a felhasználó engedélyezte a telepítőnek, hogy készítsen előre az Asztalra egy parancsikont, az esetben az Asztalon elérhető lesz a játék indító ikonja, de más esetben a Start menüből kell elérni, avagy a Linux és a macOS által használt hasonló tállózóját igénybe venni.

Irányítás:

Az Ubimon játékban eldöntheted, hogy Xinput támogató vezérlővel, vagy billentyűzettel játszol. Mind az alábbi táblázatban felsorolt gombok alapértelmezettek, ezeket játék alatt bármikor lehet módosítani.

Alapértelmezett billentyűzet-konverzió	
Előre	↑
Hátra	↓
Balra	←
Jobbra	→
Megerősítés	Y
Vissza	X
Speciális (egyres tárgyak hozzárendelése)	C
Szünet	Enter

Főmenü:

Itt választhatsz a 'Új játék', 'Játék betöltése', 'Többjátékos mód', 'Beállítások', és a 'Kilépés' opciók közül.

Új játék:

Új kaland kezdésére alkalmazandó menüpont, mely a valódi játék elindítása előtt el kell dönteni, a 3 felhasználható mentési opció közül melyiket választod.

Játék betöltése:

A félbe szakított és elmentett pontokat tudjuk betölteni a játék folytatásához.

Többjátékos mód:

E menüpont alatt van lehetőség más játékosok ellen összezsapni.

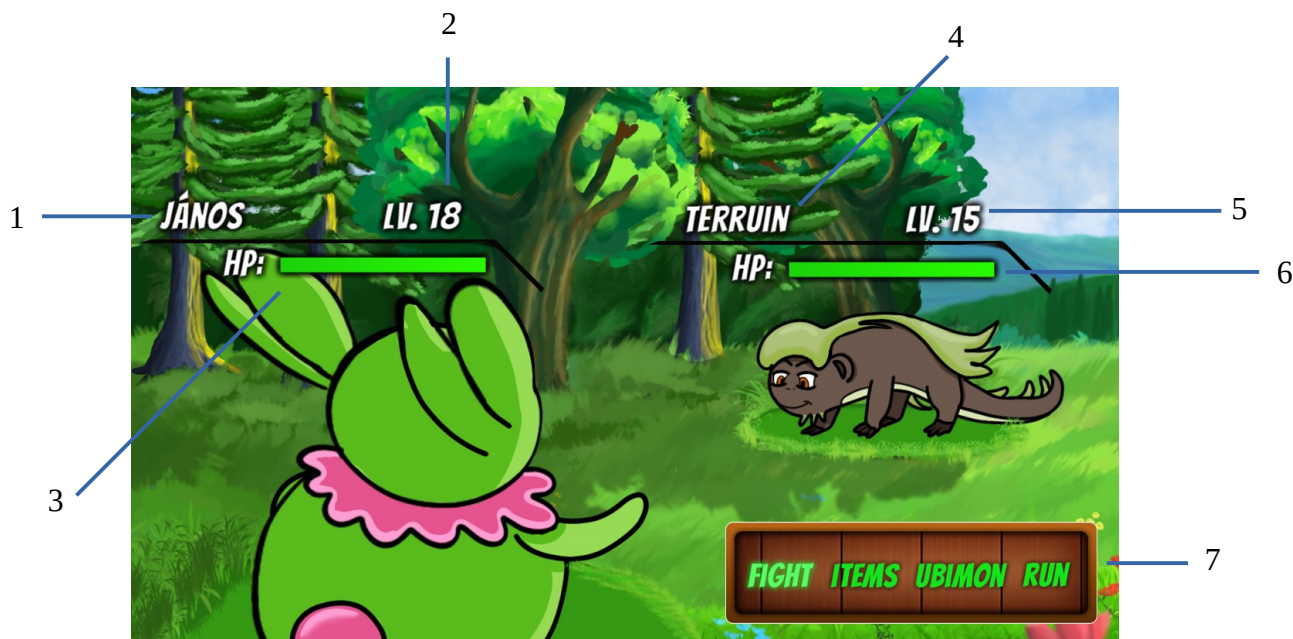
Beállítások:

Itt tudjuk elvégezni a fontosabb beállításokat (hangok, grafika), illetve személyre szabni az interfészt és az irányítást.

Kilépés:

A szoftver megfelelő bezárására szolgál.

Kezelőfelület:



1. A játékos Ubimonjának neve
2. A játékos Ubimonjának szintje
3. A játékos Ubimonjának életereje
4. Az ellenséges Ubimon neve
5. Az ellenséges Ubimon szintje
6. Az ellenséges Ubimon életereje
7. Cselekedeti menü – négy opció közül lehet választani a kör alatt (Támadás, Tárgyak, Másik Ubimon harcba küldése, Futás).

Online játék:

A játékhoz a végfelhasználói szerződés elfogadása szükséges. Az Online funkciókhoz és/vagy szolgáltatásokhoz való hozzáférése a digitális/fizikális termék egy ugyanazon felhasználóra korlátozódik. A fiókra való regisztráláshoz 13 évesnél idősebbnek kell lenned.

Normál mód: Ebben a mód a már egy elmentett játékunk alatt csapatban lévő Ubimonjainkat felhasználva akár a barátok ellen, vagy egy véletlenszerűen kiosztott játékos ellen tudunk csatába vonulni. A fejlesztett keresőmotor gondoskodik róla, hogy hasonló képességszintű felhasználókkal küzdhess, így könnyen találhatsz kihívást.

Gyorsmeccs: A normál mód leegyszerűsített változata, mely egy fix szinten lévő Ubimon-ok elérhetőségét biztosítja, és saját magadnak rakhatsz össze egy teljes csapatot. A meglévő csapattal a motor egy kattintás után már keresni fog egy megfelelő ellenfelet.

Terméktámogatás:

Ha a problémák lépnek fel a játékkal kapcsolatban, a KoviUbiSoft terméktámogatás lesz segítségére.

A játék telepítése alatt még egy Sűgó fájlt is biztosítunk a legtöbb, gyakran előforduló problémára megoldást kínál és tanácsokat tartalmaz a termék megfelelő használatával kapcsolatban.

Ha rendelkezel internet hozzáféréssel, látogasd meg a KoviUbiSoft technikai támogatásának honlapját a <https://koviubisoft.hu/termektamogatas> címen.

Itt sok információt találhatsz az OpenGL alkalmazásról, a játék kontolleiről, a hálózatokról, valamint a rendszer karbantartásáról és a teljesítményről. Honlapunk naprakész információkat adhat a leggyakrabban fellépő problémákról, és megoldásairól. Támogató honlapunkat rendszeresen frissítjük, így célszerűbb először odalátogatnod, ha gyors megoldásokat szeretnél.