|  |
| --- |
| **Tesz az. 4 Dátum: 2021.11.25.** |
| **Tesztelő: Tóth József Verzió: 1.0** |
| **Teszt leírása** |
| Az alábbi teszt során Dr. Eccles NPC egyik dialógusának lekérdezését szeretnénk megvizsgálni. A mi esetünkben a karakternek meg kell dicsérnie a játékosunkat az odafigyelő s törödő munkájáért, miután egy elajándékozott bébi Ubimont felnevelt a 30-as szintig, és az egyik legértékesebb mozdulat tanító tárgyat is megkapjuk tőle. |
| **Előfeltétel** |
| A játékosnak a Pitypang Várost fel kell szabadítania, hogy utána megkapja az ajánlatot Dr. Ecclestől, hogy egy elajándékozott bébi Ubimont felneveljen. |
| **Teszt lépések** |
| **1. lépés:** Megkapjuk az ajánlatot, majd megbizonyosodunk arról, hogy kevesebb, mint 6 Ubimon van nálunk. **2. lépés:** Egészen addig neveljük, míg el nem éri a 30-as szintet, és ezzel együtt megkezdődik az evolució. (Saltini -> Saltoross)  **3. lépés:** Visszatérünk Dr. Eccles laboratoriuámba, és a kulcs Ubimonnal együtt a cselekvés gombot megnyomva várjuk a megfelelő dialógust. |
| **Paraméterek, beállítások** |
| OS: EndeavourOS Linux 5.15.4-arch1-1 64 bit  CPU: AMD Ryzen 5 2600  VGA: GTX 750 Ti (2GB VRAM)  RAM: 16 GB DDR4 3200MHz  Gyári játék beállítások, billentyűzet és egér használata |
| **Eredmények** |
| A doktor elismeri a jó cselekedeteinket, és át is nyújtja a tárgyat. Azonban a tárgy sose kerül hozzánk, hiszen a karakterünk hátizsákja előtte már tele volt, és az NPC nem tett ezen előforduló eset között különbséget. |
| **Elvárt eredmények** |
| A doktor elismeri a jó cselekedeteinket, és át is nyújta a tárgyat. Ha a hátizsák tele van, akkor felszabadításra kerül sor, és egy másik dialógust követve, újra elkérhetjük a tárgyat az NPC-től. |
| **Utó hatások** |
| A tárgy nem szerezhető meg. |
| **Megjegyzések** |
| Szükség lesz egy patch-re, nehogy váratlan meglepetés érje azon játékosokat is, akik nagyon megdolgoztak a mozdulat tanító tárgyért. |
| **Teszt eredmény**   |  |  | | --- | --- | | Átment | **Bukott** | |