Введение в предметную область **викторин** гипотетической компании Entertaining Discovery.

Гипотетическая компания Entertaining Discovery специализируется на проведении **викторин (quizzes)** по самым разнообразным темам между всеми желающими лицами. Одна их часть выступает в роли **инициатора (author)** проведения **викторины** **(quiz)** в лице одного заявителя, другая – её **участники (participants)**, третья – **модерирующая (moder)**, рассматривающая **предложения** **(quiz proposal)** от **инициатора** о проведении **викторины** и имеющая всегда возможность влиять на её ход.

**Инициатор** занимается составлением **проекта викторины (quiz draft)**, состоящей из **этапов (step)**, которые последовательно проходят **участники** во время её проведения. В рамках **этапа** каждому задаётся по одному **вопросу (question)**, на который нужно дать развёрнутый **ответ (reply)** в течение заданного периода времени (**reply time frame)**. За правильный/неправильный (правильность проверяется **инициатором**) **ответ** на **вопрос** **участнику (participant)** **даётся**/**снимается** (**accrued**/**withdrawed**) определенное кол-во **очков** **(score)** соответственно **типу вопроса (question type)**, который может быть им выбран перед началом любого **этапа**. Если кол-во **участников**, правильно ответивших на заданые **вопросы**, более одного человека, то **очки** назначаются тому, кто ответил раньше всех. Если в течение указанного времени **участник** не отвечает на **вопрос**, тогда у него снимается соответствующее кол-во **очков**.

**Тип вопроса** отражает сложность, неоднозначность, нестандартность **вопроса**. Как правило, чем сложнее **вопрос**, тем больше кол-во **очков** можно за него получить. Сложный **тип вопросов** может выбираться **участником**, например, для компенсации снятых **очков** за неправильные **ответы** на предудыщие **вопросы**. Хотя, если он ответит и на него неверно, то и снятие будет более весомым. **Инициатор** указывает в **проекте викторины** для каждого **этапа**, **вопросы** каких **типов** должны будут задаваться **участникам**.

Любой из **участников** может **отказаться (reject)** от продолжения им **викторины** на любом **этапе** до прохождения так называемого **этапа невозврата** (**pivot quiz step**), после которого **отказ (rejection)** будет невозможен. В случае **отказа** все набранные конкретным **участником** **очки** (в том числе и отрицательные из-за возможности **снятия (withdrawal)**) **аннулируются** **(annul)**. **Вопросы** будут у всех разные на протяжении всей **викторины**, распределяемые случайным образом из групп **вопросов**, соответствующих **типу**,выбираемому **участниками**. Перед переходом к очередному **этапу**, участвующие **подтверждают** **согласие (confirm)** на дальнейшее проведение **викторины**, выбирают нужный **тип вопросов** из назначенных **иницатором** на **этап** и отвечают в пределах времени, отведенного на конкретный **вопрос**. В противном случае, они **отказываются** от перехода к предстоящему **этапу**, и тогда они автоматически считаются **отказавшимися** от продолжения **викторины** либо с **аннулированием (annulment)** всех набранных **очков**, если текущий **этап** предшествует **этапу** **невозврата**, либо, иначе, с сохранением отрицательного или **отрицанием (negation)** положительного кол-ва **очков**.

По завершению заключительного **этапа** определяется **победитель (winner)** **викторины** – **участник**, набравший наибольшее положительное кол-во **очков**. Положительное – поскольку кол-во **очков** может становиться отрицательным значением в виду **снятий** за неправильные **ответы**. **Викторина** считается **неудачной (unsuccessful)**, если ни один из **участников** не набрал положительного кол-ва **очков**, и **несостоявшейся (failed)**, если все **отказались** от её прохождения. На протяжении **викторины** **инициатор** имеет возможность **исключить (exclude)** любого **участника** с **сохранением** **(score saving)** или **несохранением (score annulment)** набранных им **очков** на своё усмотрение. Если будут **исключены** все участвующие лица, **викторина** считается **несостоявшейся**. Все набранные в течение неё **очки** как положительные, так и отрицательные складываются с общим кол-во **очков** **участников**, набранных за всё время их участий в различных **викторинах**.

Для того, чтобы выступить **инициатором** проведения **викторины**, заинтересованное лицо должно иметь определённое кол-во **очков**, за неимением которых он может попросить другого с достаточным кол-во **очков** провести **викторину** и, по мере прохождения последней, набрать впоследствии необходимое их кол-во. Чтобы стать **участником** **викторины**, также необходимо иметь требуемое кол-во **очков**, **побед (win)** в **викторинах,** удачно проведённых **викторин** или **наград (reward)**, или любые их сочетанияв зависимости от **требований (requirements)** **инициатора**, список которых он формирует в **проекте** **викторины**. **Награда** – обозначение определенного кол-ва **очков** и **статус (status)**. Учётом **наград** занимаются **модераторы**. Набранные **очки** **участники** могут **конвертировать (convert)** в **награды**, а кол-во **побед** и удачно проведенных **викторин** в **очки**. Соотношения между кол-вом **очков** и конкретной **наградой**, кол-вом побед/удачных **викторин** и кол-вом **очков** (**соотношение конвертации (conversion ratio)**) также устанавливаются **модераторами**. Дополнительно они могут выдывать **очки** тем или иным лицам в качестве помощи и повышения игровой активности. Новые лица имеют изначально определенное кол-во **очков**.

Когда **модераторы** **одобряют (approve)** **предложение** **иницатора** о проведении **викторины**, последняя стартует – **участники** переходят к первому **этапу**, и при переходе, как и к любому другому **этапу**, они выполняют действия, описанные выше. **Викторина** имеет **победителя**, при условии, что она прошла **удачно (successful)**, **даты начала (begin date)** и **окончания (end date)** активности, текущий **статус (stage)**, **этапы** с **вопросами** для каждого **участника**, списки **исключённых (excluded)** **участников** и **отказавшихся (refused)** от её прохождения и другие характеристики. **Проектом викторины** является документ, содержащий следующие реквизиты: **наименование викторины (name)**, её **тема (subject)** и **описание (description)**, **типы вопросов**, **вопросы** для каждого **типа** в кол-ве, соответственно кол-ву **участников**, **этапы** с перечнем задаваемых **типов вопросов** для каждого, список **участников**, список **требований** для всех **участников** в виде кол-ва **очков**, **побед**, удачно проведённых **викторин** или **наград**, или любого сочетания всего перечисленного, необходимых для возможности в её участии.

Мероприятия по проведению **викторин** не накладывают каких-либо ограничений на взаимодействия между любыми участвующими лицами. Кроме того, существует **администрирующая (admin)** сторона, осуществляющая назначение **модераторов**.