

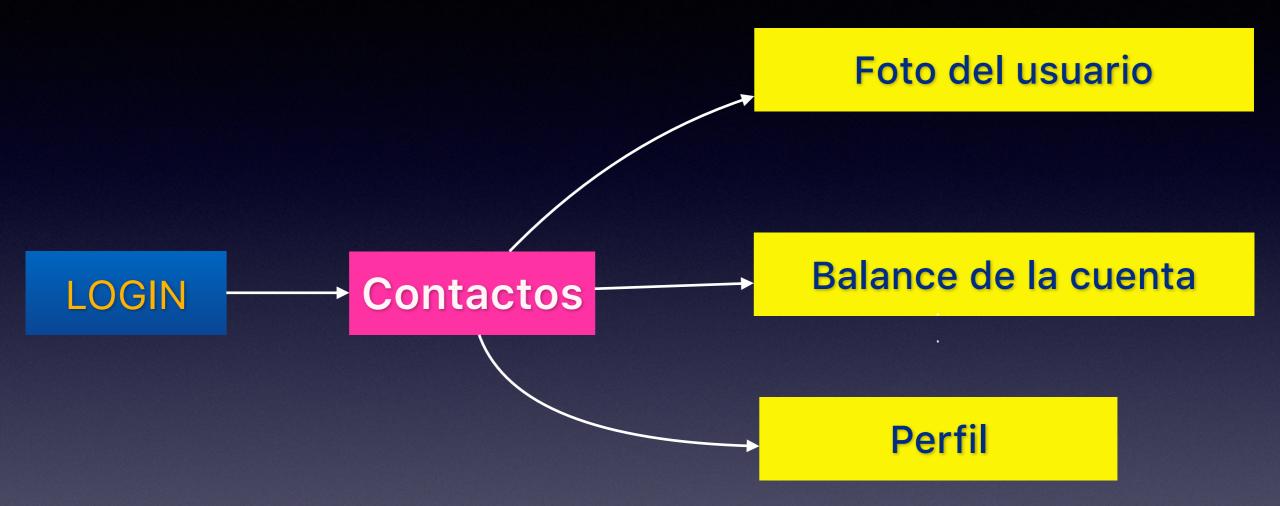
### NSOperations a fondo

Nicolas Purita @nicopuri

### Agenda

- Introducción
- Conceptos Básicos
- NSOperations a FONDO
- Código de ejemplo

#### Introducción



- Multiples Request en el Hilo principal.
- Mala performance de la app.
- Bloqueo de la UI.

#### Clases Principales

```
@available(iOS 2.0, *)
public class NSOperationQueue : NSObject {
@available(iOS 2.0, *)
public class NSOperation : NSObject {
```

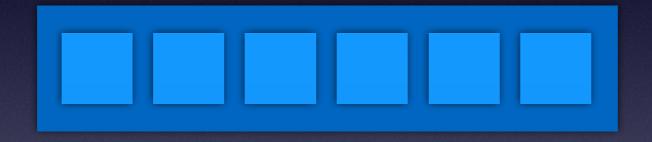
### NSOperationQueue

- Alto nivel de manejo sobre dispatch\_queue\_t
- Contenedor de todas las operaciones.
- Prioridades.
- Dependencia entre operaciones.

### Tipos de colas

public var maxConcurrentOperationCount Int

Serial



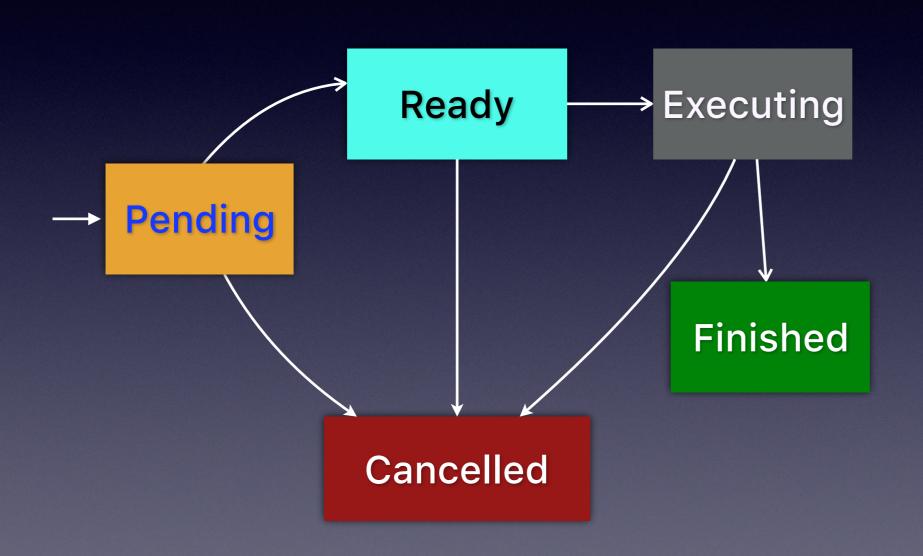
Concurrent



## NSOperation

- Clase Abstracta.
- Contenedor de ejecución de una tarea.
  - NSInvocationOperation
  - NSBlockOperation

#### Estados



- isCancelled
- isAsynchronous
- isExecuting
- isFinished
- isReady
- dependencies
- queuePriority
- completionBlock

#### Dependencias

- Orden de ejecución de las operaciones.
- Un operación se ejecuta siempre que todas sus dependencias hayan finalizado.
- Como lo hago?

```
let operationA = ...
let operationB = ...
operationB.addDependency(operationA)
```

#### Sync vs Async

- Sincrónicas por defecto.
- Se ejecuta en el hilo actual.
- Las asincrónicas retornan inmediatamente luego de llamar al start.
- Las NSOperationQueue ignora la propiedad "asynchronous".

## Agenda

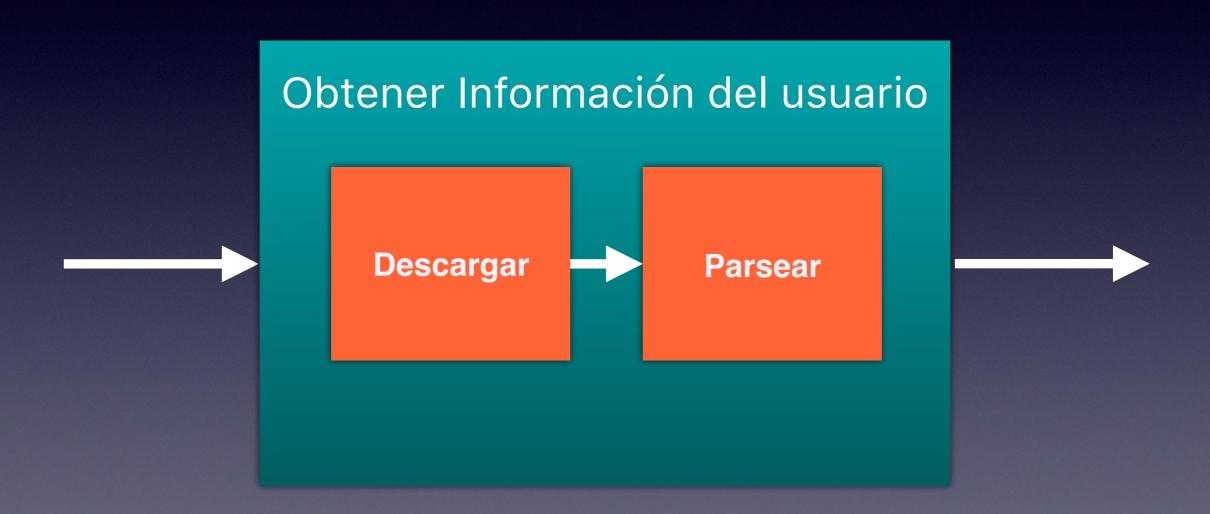
- ✓ Introducción
- ✓ Conceptos Básicos
- NSOperations a FONDO
- Código de ejemplo



#### Extensiones a NSOperations

- Composición de operaciones
- Condiciones
- Observadores
- Mutuamente excluyentes

# Composición



#### Condiciones

```
protocol OperationCondition {
    static var name: String { get }

    static var isMutuallyExclusive: Bool { get }

    func dependencyForOperation(operation: Operation) ->
    NSOperation?

    func evaluateForOperation(operation: Operation,
    completion: OperationConditionResult -> Void)
}}
```

#### Observadores

```
protocol OperationObserver {
    func operationDidStart(operation: Operation)
    func operation(operation: Operation,
didProduceOperation newOperation: NSOperation)
    func operationDidFinish(operation: Operation,
errors: [NSError])
```

## Demo



#### Referencias

- 226 Advanced NSOperations-HD (WWDC 2015)
- NSOperation Class Reference
- NSOperationQueue Class Reference





# Preguntas?





## Muchas Gracias!!