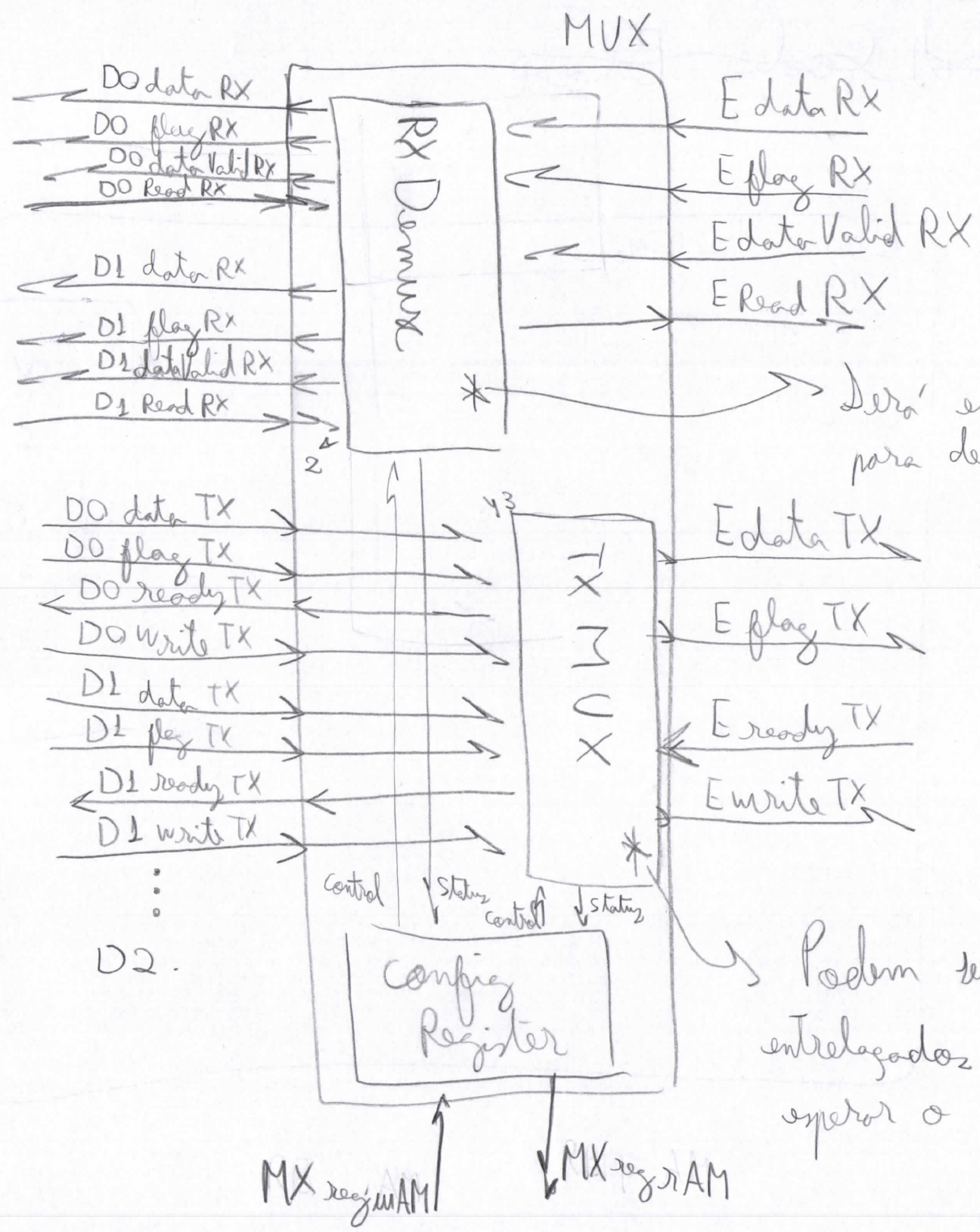


2-Mux



Será escolhido um "Master" para decidir a transmissão dos dados

(Se o slave estiver cheio, mas o master puder receber, será realizada a transmissão).

Podem ser enviados pacotes entrelaçados, mas é necessário esperar o pacote atual terminar