Problem 1:

1. Die Webseite muss in alle gängigen Browsern korrekt angezeigt werden.

=> nicht-funktionale Anforderungen ()

=> Nutzeranforderungen()

b) Nutzer können Routendateien hochladen um Routen darstellen zu können.

=> funktionale Anforderungen ()

=> Nutzeranforderungen()

1. Die Import-Funktion darf, unabhängig von der Größe der Eingabedatei, nicht mehr als 100MB RAM allozieren.

=> nicht-funktionale Anforderungen ()

=> Nutzeranforderungen()

d) Die Zeit bis zur Darstellung der Webseite darf 150 ms nicht überschreiten.

=> nicht-funktionale Anforderungen ()

=> Nutzeranforderungen()

Problem 2:

1. Es darf nicht möglich sein, Kommentare mit beleidigendem Inhalt zu veröffentlichen.

=> Nein. Kommentare mit beleidigendem Inhalt sollte identifiziert werden.

b) Der Quellcode muss die Java Coding Conventions einhalten.

=> Ja

c) Die Anwendung muss unter Arch Linux lauffähig sein.

=> Ja

d) Die Benutzeroberfläche zur Routenplanung muss intuitiv benutzbar sein.

=>Nein. Die Knöpfe sollten größer sein und nach Kategorien klassifiert werden.

Problem 3:

1. Benutzern einer VR-Brille dürfen durch die Anwendung keine Kopfschmerzen oder Schwindel entstehen.

Quelle:

<https://www.futurity.org/vr-headsets-eyes-vision-1362202-2/>

<https://www.quora.com/Why-do-VR-headsets-cause-headaches>

* VR-Brille sollte bemerkt, wo der Nutzer schaut, um den Bildschirm zu [modifizieren](https://www.dict.cc/deutsch-englisch/modifizieren.html).

1. Die Benutzeroberfläche der Applikation muss auf den allermeisten aktuellen Smartphones benutzbar sein.

Quelle:

<https://think360studio.com/20-tips-how-to-design-great-ui-for-mobile-apps/>

* Die Knöpfe sollten mindesten 36dp x 88dp sein. Große, klare Schriftarten und beliebte Icons sollten genutzt werden.

1. Die von der App mit Emojis dargestellten Emotionen sollen unabhängig vom

Kulturkreis verständlich sein.

* Die Emojis sollte wie Gesichtsausdruck order wie Alltagsgegenstände aussiehen.

Problem 4:

1. 1) Ethical requirements

2) Standard requirements 3) Portability requirements 4) Interoperability requirements

b)

Reliability requirements: Die Applikation sollte die beste Routenplanung für mindesten 90% der Anfrage finden.

Efficiency requirements: Eine Routenplanung innerhalbs 500km sollte weniger als 500ms durchgeführt werden.

Usability requirements: Der Nutzer könnte in 10 Minuten alle basische Funktionen kennenlernen

Delivery requirements: Ein Bericht der Softwareentwicklung sollte jeder halbe Iteration geschrieben werden.

Implementation requirements: Die Applikation sollte mit Xamarin programmiert werden.

Legislative requirements : Die Applikation sollte nicht anderen die Benutzerdaten zeigen.