

Comprobación de lectura métodos C#

6.5
10

- 1) Estableciendo un punto de acceso y parámetros dentro del método ✓
[nivel de acceso] [tipo] void [nombre] ([parámetro])
- 2) La diferencia entre métodos void y no void en C# es si llama a un objeto previo ✓
Void no retorna y no void puede retornar
- 3) Los parámetros en C# son los valores que incluye el método y se definen por variables en paréntesis y declarando las variables previamente. ✓
- 4) Se le conoce como función cuando se retorna un valor ejemplo ✓
Ejemplo Multiplicación (resultado) 1/2 public static int suma(int a)
{ return a+b }
- 5) La diferencia entre un método estático y de instancia es que uno cuenta con parámetros definidos mientras el otro no. ✗ Estático: pertenece a una clase | Instancia: pertenecen a una instancia específica de la clase
- 6) Los métodos pueden lanzar excepciones utilizando otros parámetros usando try ✓
1) public static void int 11 { ✓
2)
private static void main str 12
{
3}
- 7) Sincrónico: ejecuta de forma secuencial hasta que se completa
asincrónico: puede ejecutar tareas de manera concurrente
- 8) Se utiliza en la herencia para modificar o extender el comportamiento de un método
- 9) Cuando un método se llama a si mismo pero adentro
Cambian los valores