

Rendre le mini-projet "Jeu" avant mardi 23h59.

- Enregistrer le programme sous le format : Nom_du_jeu_NOM1_NOM2_NOM3.py
- Enregistrer le diaporama sous le format : Nom_du_jeu_NOM1_NOM2_NOM3.pdf
- Compresser tous ces fichiers (et éventuellement davantage si besoin) sous la forme Nom_du_jeu_NOM1_NOM2_NOM3.zip
- C'est ce dernier fichier compressé, comprenant l'ensemble de votre travail, que vous devrez rendre.
- Votre projet doit être déposé sur l'espace de travail NSI d'e-lyco (« Vue d'ensemble », « tâches »), en temps et en heure.

Votre diaporama doit contenir :

- les objectifs généraux de votre travail (cahier des charges)
- un algorithme en **pseudo-code** (pas un programme!) de votre choix, assez court (une dizaine de lignes), décrivant une partie intéressante de votre projet (sur laquelle vous avez eu des difficultés de résolution par exemple)
- la chronologie brève du travail (un schéma ou un tableau pourrait faire l'affaire)
- la répartition des rôles de chacun
- les outils d'aide au développement et de communication utilisés (copies d'écran au besoin)
- les difficultés rencontrées (en détail ! Avec des éléments techniques si besoin)
- les solutions mises en place (en détail ! Avec des éléments techniques si besoin)
- une conclusion

Ce diaporama doit vous permettre de faire une présentation commune à l'oral de 10 minutes. On peut donc imaginer qu'il doit contenir environ 10-15 diapositives.

Il doit être clair, avec des polices de caractère lisibles (fort contraste avec le fond, taille importante,...) et un design cohérent sur l'ensemble du diaporama.

Critères d'évaluation (note sur 10 points) :

- Respect du cahier des charges écrit dans les consignes (5 points)
 - Règles du jeu
 - Contraintes techniques (obligation ou interdiction d'utiliser telle ou telle fonction, structure de donnée, bibliothèque, ...)
 - Normalisation du rendu de projet (date, zone de dépôt, type et nom de fichier,...)
 - Diaporama de présentation (qui pourra être amélioré pour le jour de l'exposé)
- Bonnes pratiques PEP-8 (2 points)
 - Commentaires du code bien dosé (ni trop, ni trop peu)
 - Noms de variables explicites
 - Espaces bien placés
 - Lignes pas trop longues (en théorie, 80 caractères maximum)
- Travail d'équipe (1 point)
- Utilisation d'outils collaboratifs numériques (1 point)
- Point « subjectif » (1 point)
 - pas de critère particulier, c'est subjectif j'ai dit !
- Bonus (+ 2 points envisageables en fonction de l'ampleur du bonus)