



Water

RACE



high-speed ship racing game

bienvenue

Bienvenue dans WaterRace, le spectaculaire championnat international de course nautique.

Chaque année, la "WaterRace Association" rassemble les 8 meilleurs pilotes internationaux de toutes catégories qui se défient alors au travers de différentes compétitions.

La particularité de ce championnat est que chaque concurrent peut choisir librement son type de bateau et sans aucune restriction ; ce qui résulte en une variété impressionnante d'engins. De même, chaque pilote invite ses concurrents à venir le défier sur le terrain de son choix, généralement dans son pays.

Cette année, vous faites partie de la sélection de pilotes. A vous de relever le défi!

La détentrice actuelle du titre "WaterRace Grand Champion" est Leah, grâce à son fabuleux G-Boat. Arriverez-vous à vous emparer de son titre?



installation

PREAMBULE

Merci d'avoir acheté WaterRace. C'est grâce à vous, chers clients, que nous pouvons continuer à développer des jeux extraordinaires pour Macintosh.

CONFIGURATION REQUISE

Power Macintosh G3/G4 ou iMac avec au minimum **6MB de VRAM**.

MacOS 8.5 ou supérieur

100 Mb d'espace disque disponible

Note : le jeu est optimisé pour les cartes accélératrices actuelles : ATI Rage 128, ATI Radeon, Voodoo3, Voodoo4, Voodoo5, Formac Proformancelll+

PROCEDURE D'INSTALLATION

1. Introduire le CD dans le lecteur
2. Copier le dossier "WaterRace" sur le disque dur.
3. Démarrer l'application WaterRace dans le dossier fraîchement copié.

REMARQUES

- > Pour utiliser le jeu, vous devez laisser le CD dans le lecteur CD afin de pouvoir profiter des musiques qui se trouvent sur les pistes audio du CD.
 - > Ne démarrez pas le jeu à partir du CD, mais copiez-le sur votre disque dur!
 - > Assurez-vous d'avoir installé les derniers drivers de votre carte 3D. Consultez le fichier "Lisez-moi" sur le CD pour plus d'informations.
- > Pour les informations de dernière minute et les réponses aux problèmes qui peuvent apparaître lors de l'utilisation du jeu, consultez le fichier "Lisez-moi".

prise en main

NEW PILOT

(Créer un nouveau pilote)

Entrez d'abord votre nom ou pseudo. Choisissez le champion que vous souhaitez incarner, puis le mode de jeu et la difficulté (décrits ci-après).

Cliquez sur "**OK**" pour confirmer ou "**Back**" pour annuler.

Une fois dans l'écran "**Championship summary**", utilisez les 3 onglets pour voir votre historique des courses ou choisir le bateau et le terrain de votre prochaine course. Puis cliquez sur "**Race**" pour commencer la course.

LOAD PILOT

(Charger un pilote)

Pour recharger un pilote et reprendre une ancienne partie en cours, sélectionnez-le dans la liste, puis cliquez sur "Load".

Note : si vous supprimez un pilote, son fichier est placé dans la poubelle sur le bureau du Finder.

NET GAME

(Jeu en réseau local par TCP/IP jusqu'à 8 joueurs)

Pour héberger une partie, sélectionnez "**Héberger**", puis choisissez le terrain et la difficulté à l'aide des boutons-flèches.

Pour rejoindre une partie, sélectionnez "**Joindre**", puis entrez l'adresse IP de l'ordinateur qui héberge la partie ainsi que le mot de passe si nécessaire.

Puis dans les deux cas, choisissez votre bateau et sa décoration à l'aide des boutons-flèches.

Enfin, cliquez sur "**Démarrer**". Si vous hébergez un jeu, une fois que les joueurs sont tous connectés, vous devez cliquer de nouveau sur "**Démarrer**" pour commencer la partie.

Note: le numéro de port doit être le même sur toutes les machines.

OPTIONS

(Configurer le jeu)

Note : la description des réglages se trouve plus loin dans le manuel.

CREDITS

(Affichage des concepteurs du jeu)

QUIT

(Quitter WaterRace)

modes de jeu

JEU LIBRE

Ce mode permet aux débutants de découvrir tous les circuits et de s'entraîner avec les bateaux sans avoir à participer à un long championnat.

Mais ce mode intéressera aussi les pilotes chevronnés, car ici, le pilotage prime sur le reste puisque tous les concurrents utilisent le même bateau.

TEMPS LIMITE

Vous devez courir en solitaire tous les terrains en dessous d'un temps limite.

Si vous arrivez au bout du championnat, vous gagnerez le titre de **"Champion WaterRace"**.

DUEL

Vous devez battre chaque champion sur son terrain favori en pilotant son bateau préféré. C'est une excellente préparation au "Grand Prix".

Si vous arrivez au bout du championnat, vous gagnerez le titre de **"Champion WaterRace"**!

GRAND PRIX

Le "Grand Prix" est le mode de jeu principal de WaterRace. C'est aussi le plus difficile. Aussi nous vous recommandons

de vous entraîner sur les autres modes de jeu avant de commencer un "Grand Prix".

Lorsque le championnat démarre, 4 pilotes sont sélectionnés dont le vôtre. Votre but sera de les battre sur chacune des 8 courses de la saison.

Au fur et à mesure que vous effectuez des courses, vous accumulez des points qui vous permettent d'avoir accès aux terrains suivants mais aussi à de nouveaux bateaux. Votre classement à l'arrivée peut rapporter des points, ou bien un meilleur tour, ou encore si vous en ramassez pendant la course sous forme de "bonus" (voir page suivante).

Si vous parvenez à finir le championnat et à gagner toutes les courses, vous aurez alors la possibilité de défier Leah et son **"G-Boat"** sur son propre terrain, **"Côte d'Azur"**. Si vous gagnez le défi, vous deviendrez alors le nouveau **"Grand Champion WaterRace"**!

ADD ONS

Ce pseudo mode de jeu vous permet en fait de jouer sur les terrains et avec les bateaux créés par vous-même ou d'autres joueurs grâce aux outils d'édition fournis avec le jeu.

modes de jeu

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Le jeu propose trois niveaux de difficulté: "Facile", "Moyen" et "Difficile", qui modifient les tracés des courses et l'habileté des adversaires.

LES BONUS

Vous pouvez trouver 3 types de bonus sur les terrains:



Les "**Turbos**" qui permettent de propulser le bateau au-delà de sa vitesse maximale pour un court laps de temps. Utilisez la [Barre d'espace] pour activer le turbo.



Le "**Joker**" vous permet de refaire une course que vous avez précédemment perdue. Attention : il n'y en a qu'un par terrain et il peut être caché! En mode "Grand Prix", vous pouvez l'utiliser pour refaire une course afin d'y améliorer votre nombre de points.



Les "**Points Bonus**" sont disponibles uniquement en mode "Grand Prix". Vous pouvez les ramasser pour augmenter votre score.

Options

Note : Si vous démarrez WaterRace en appuyant sur la touche [Commande], vous pourrez choisir l'écran sur lequel afficher le jeu et sélectionner manuellement sa fréquence de rafraîchissement.

Onglet "**Infinity 3D Engine**"

Moteur Rave :

Nous vous conseillons de laisser le choix "Par défaut" dans le menu "Moteur Rave". Sélectionnez l'option "Utilisez le rendu

logiciel Apple dans l'interface", si vous observez des problèmes de rendu 3D dans l'interface du jeu.

Rendu des textures :

Sélectionnez la qualité des textures dans le premier menu (attention : une meilleure qualité de texture nécessite plus de mémoire vidéo).

Le second menu vous permet de contrôler le "mipmapping" : cette option augmente la fluidité du jeu, mais nécessite beaucoup de mémoire vidéo.

Cochez l'option "Limiter les textures à 256x256 pixels" si vous utilisez une carte 3Dfx Voodoo 2000 ou 3000.

Résolution :

Sélectionnez la taille de rendu du jeu dans le menu (attention : si vous sélectionnez une taille trop grande, le jeu peut devenir très lent ou certains niveaux peuvent ne plus se charger).

Si vous avez un Mac avec une ATI Rage II, nous vous conseillons de cocher l'option "Faible résolution".

Options d'images :

Texture filtering : Le lissage des textures affine l'image, mais il a aussi un effet

négatif sur les performances.

Video FX : Meilleure qualité d'image, performances réduites

32 Bits rendering : Rendu du jeu en millions de couleurs - cela double le besoin en mémoire vidéo.

32 Bits Z-Buffer : Meilleure précision de l'image.

Further clipping plane : Augmente de 50% la visibilité dans le jeu, mais réduit les performances.

Trilinear filtering : Lissage des textures amélioré.

Onglet "Sons"

Ce panneau vous permet de régler les volumes de la musique et les sons d'ambiance, et aussi de supprimer la musique pendant les courses.

Onglet "Contrôles"

Vous pouvez y configurer le contrôle du bateau avec votre clavier, joystick...

Onglet "Jeu en réseau"

Ce panneau vous propose d'entrer différentes informations relatives au jeu en réseau: votre nom, celui de votre machine, un message de bienvenue lors de la connection des joueurs...

les personnages



BOB Ska - Jamaïque

Bercé par la musique reggae, les vagues et le bruit des moteurs, Bob a une carrière explosive dans WaterRace. Ses spécialités: le speed boat et le circuit jamaïcain. Il semble très cool, mais c'est un redoutable pilote.



Ewan Mac Gore - Ecosse

Né dans les îles, sa passion pour la mer ne date pas d'hier. On ne sait pas grand-chose sur lui, si ce n'est qu'il vole littéralement par-dessus les vagues avec l'Offshore Racer et il dit à ceux qui veulent l'entendre qu'il a approché Nessie le monstre du Loch Ness.



Francesca Toucci - Italie

Elle combine l'agilité, la rapidité et la grâce. Née à Venise, qu'elle connaît comme sa poche, elle pilote la Formula 1 de main de maître. Essayer de la battre à son propre jeu est presque impossible.



MC Tiger - U.S.A

Ce fameux rappeur du Bronx n'a rejoint l'équipe des meilleurs pilotes que depuis 5 ans. Maintenant, il est au sommet et pratiquement imbattable. Ne touchez surtout pas à "sa" course dans les caniveaux de New York et à "son" bateau l'Air Boat.



Rusty Mc Cow - U.S.A

Ce cow-boy génial du Texas, champion de rodéo à 14 ans, s'est tourné vers les sports nautiques à 22 ans. À bord de son Cow Boat il fait des miracles. C'est un homme ouvert et aimable, mais aussi un adversaire sûr de lui et très habile.



Sarah Craft - U.S.A

Son agressivité l'a menée au top des compétitions. Sergent Sarah Craft a utilisé les plans du projet secret "Sea Fighter" pour en faire l'actuel Drag Boat. Grâce à ses relations, une des compétitions a lieu dans une base navale où elle combat avec une vraie rage de vaincre.



Sergueï Houglou - Russie

Ayant grandi à Mourmansk, Sergueï, fils de pêcheur est à l'aise dans les conditions climatiques difficiles. Il découvrit le HoverCraft auprès de la marine soviétique. Dès la chute du rideau de fer, il s'est lancé dans la course pour le titre de "WaterRace Champion".



Wang Lei - Chine

Le numéro un d'Asie est né dans un village flottant. Son art et sa maîtrise font de lui un adversaire terrible non seulement à Halong, mais également dans le reste du monde. Aux commandes de l'Hydroplane il est l'homme à battre.

les bateaux

Formula 1

Ce catamaran a une coque en fibre de carbone et un moteur de 10l en V6. Les accélérations sont incroyables et sa vitesse maximale peut atteindre les 190Km/h. Toutefois, une machine d'une telle puissance n'est pas simple à piloter.



Longueur : 6.7m / Largeur : 2.1m / Hauteur : 1.1m / Masse : 350Kg
Propulsion : 1 hélice - Puissance moteur : 750CH - Puissance du turbo : 400CH

Hydroplane

Une vraie machine de compétition offshore, il est également l'un des navires les plus rapides du jeu. Mais sa puissance brute et sa taille imposante ne peuvent s'allier à l'agilité. Seuls les compétiteurs les plus confirmés le maîtrisent.



Longueur : 6.4m / Largeur : 3.6m / Hauteur : 1.4m / Masse : 1900Kg
Propulsion : 2 hélices - Puissance moteur : 1600CH - Puissance du turbo : 800CH

les bateaux



Cowboat

Le Cowboat est l'outsider... il ne ressemble à pas grand chose de connu et semble peu intéressant pour un oeil novice. Bien qu'il soit très difficile à manier, une fois maîtrisée, il se révèle rapide et à l'aise sur tous les types de terrains.

Longueur : 5.4m / Largeur : 2.6m / Hauteur : 1.3m / Masse : 500Kg
Propulsion : 1 hélice - Puissance moteur : 900CH - Puissance du turbo : 500CH



Dragboat

Bénéficiant du dernier cri en matière de technologie aéronautique, le Dragboat est le bateau qui atteint des vitesses jusque-là inconnues sur l'eau. Seuls quelques experts maîtrisent ce monstre.

Longueur : 6.1m / Largeur : 4.4m / Hauteur : 1.7m / Masse : 1900Kg
Propulsion : 1 turbine - Puissance moteur : 1600CH - Puissance du turbo : 1200CH



HoverCraft

Et oui, on fait des courses avec ça ! Vous prenez un châssis, un coussin d'air, une turbine et des hélices, vous prenez place à bord, puis vous allumez le tout. C'est relativement rapide, peu maniable, mais particulièrement efficace.

Longueur : 5.9m / Largeur : 2.5m / Hauteur : 1.2m / Masse : 1200Kg
Propulsion : 1 turbine - Puissance moteur : 1600CH - Puissance du turbo : 1000CH

Offshore Racer

C'est une embarcation destinée aux courses en pleine mer mais très performante sur les grands lacs. Ce monocoque surpuissant est relativement maniable, mais son pilotage demande tout de même beaucoup de dextérité.



Longueur : 8.7m / Largeur : 2.3m / Hauteur : 1.3m / Masse : 1500Kg
Propulsion : 2 hélices - Puissance moteur : 1700CH - Puissance du turbo : 500CH

Speed Boat

C'est l'équivalent monocoque de la formule 1. Il est légèrement moins rapide que la F1, mais il est aussi plus maniable. En de bonnes mains, c'est un bateau très à son aise sur n'importe quel type de circuit... à ne pas sous-estimer !



Longueur : 4.3m / Largeur : 1.9m / Hauteur : 0.9m / Masse : 700Kg
Propulsion : 1 turbine - Puissance moteur : 600CH - Puissance du turbo : 400CH

Airboat

Cette sorte de barque à fond plat, propulsée par un gros ventilateur est un engin très curieux. L'Airboat est capable de performances moyennes en termes de rapidité et de maniabilité. Cependant son pilotage est des plus accessibles.



Longueur : 8.2m / Largeur : 3m / Hauteur : 2.7m / Masse : 800Kg
Propulsion : 2 turbines - Puissance moteur : 1000CH - Puissance du turbo : 800CH

les terrains



Jamaïque

Une course dans un lagon paradisiaque entre les montagnes et les plages couvertes de palmiers... Le ciel est d'une rare beauté et la mer est calme. Cette place ressemble au Paradis, mais attention, vos rivaux ne sont pas des touristes!



Ecosse

Le décor est un lac d'Ecosse, sur lequel souffle un vent glacé. Jetez un coup d'œil sur le château et sur les pierres érigées de la période paléontologique. Une place idéale où les pilotes peuvent libérer leurs pulsions de vitesse.



Base Navale

- Description du site :
Port maritime de haute mer
- Informations météorologiques :
Nuit claire, eaux agitées
- Mission : gagner la course



Venise

Le soleil se lève sur Venise, encore endormie. Dans le crépuscule, les gondoles attendent les jeunes mariés. Le circuit traverse les canaux de la citée renommée, en passant par le port, des places insolites et des quartiers populaires.

Arctique

Situé dans le cercle polaire d'Arctique, ce circuit se profile à travers des fronts de glace. La mer est calme, le site entier est couvert d'une épaisse brume laissant à peine passer la lumière du soleil de minuit.



Grand Canyon

L'une des courses les plus palpitantes du championnat, au milieu des falaises rocheuses du canyon. Un grand nombre d'obstacles et le circuit difficile ne laissent aucune place aux coureurs dissipés.



New York

Seule course "indoor" réelle du championnat, elle se déroule dans des conduits d'égouts de la ville. Lutte à travers les tunnels et les conduits, mais faites très attention à la faible luminosité et aux panneaux qui peuvent vous induire en erreur.



Baie d'Halong

Découvrez le circuit asiatique de WaterRace dans la baie connue de Halong Bay. Rivalisez dans ces gigantesques roches noyées dans les nuages, évitez les embarcations traditionnelles chinoises, les maisons sur pilotis, les pagodes...



credits

Manager and lead programmer

Pierre-Olivier Latour

3D modeling

Didier Larue

Claude Barras

2D graphics and texturing

Eric Dufresne

Yann Lorgueilleux

Level design

David Lardat

Jean-Christophe Charrier

3D character animation

Marc Goehring

Business manager

Stéphane Rosset

Music and sound effects

Siete 7 Black

Thanks to

Chris Bentley, Ray Swartz, Stephen Luce, Brian Greenstone, George Warner, Bryan Speece, Karen Gleitsmann, Netstore, people of the Mac game dev. list, Apple DTS Team, Philippe Lattard, Impec & Robin, Zigor Hernandorena, EPFL, Arnaud Metais

Get in touch at www.waterrace.com

