

lab-ml-03 - Fixando a aleatoriedade

Após sedimentar (estratificar) os dados em treino e teste usando a função específica para isso da biblioteca sklearn.

Na **ESTRATIFICAÇÃO** dos dados separamos treino e teste.

Fixando a aleatoriedade

Como queremos que a nossa pesquisa seja replicável, o objetivo é fixar a aleatoriedade. Deve ser obrigatoriamente aleatório, pois, caso contrário, será pré-definido. No entanto, temos a condição de que precisa ser um aleatório igual a todos os casos.

Portanto, na função **train_test_split()**, **passaremos o parâmetro random_state igual a SEED.**

Chamaremos esse número de semente (em inglês, seed). Feito isso defina o SEED igual a um número qualquer desejado. No nosso caso colocaremos 4364 aleatoriamente.

Solução para o Problema do lab-ml-02 (aleatoriedade)

SEED = 4364

train_test_split(x,y,random_state = SEED)

=====

Curiosidade : randint () – função da biblioteca random()

```
import random

# Define a semente
random.seed(42)

# Gera um número aleatório
num = random.randint(1, 100)
print(num)
```