

Historia de usuario

Título	Roll	Objetivo	Motivo
Detección y Ataque de Enemigo a Personaje	Como usuario	Quiero que los enemigos puedan detectar al personaje principal y atacarlo con una bola de fuego si está dentro de su campo de visión.	Para añadir un desafío y realismo al juego.
Criterios de aceptación:			
<ul style="list-style-type: none">El enemigo debe tener un campo de visión de 60 grados (30 grados hacia arriba y 30 grados hacia abajo) mirando hacia la derecha.Si el jugador entra en el campo de visión del enemigo, el enemigo debe dispararle.La bola de fuego debe ir hacia la posición del jugador en el momento del disparo.El sistema debe incluir imágenes para los gameObjects.			
Tiempo estimado:			PUNTO 11