

Historia de usuario

Título	Roll	Objetivo	Motivo
Detección y Ataque de Enemigo a Personaje	Como usuario	Quiero que el enemigo pueda detectar al jugador, girar en su dirección y atacarlo con un disparo si está dentro de su campo de visión.	Para añadir un desafío al juego.
Criterios de aceptación:			
<ul style="list-style-type: none">El enemigo debe tener un campo de visión de 60 grados (30 grados hacia arriba y 30 grados hacia abajo) mirando hacia la derecha.Si el jugador entra en el campo de visión del enemigo, el enemigo debe dispararle.La bola de fuego debe ir hacia la posición del jugador en el momento del disparo.El sistema debe incluir imágenes para los gameObjects.			
Tiempo estimado:			PUNTO 12