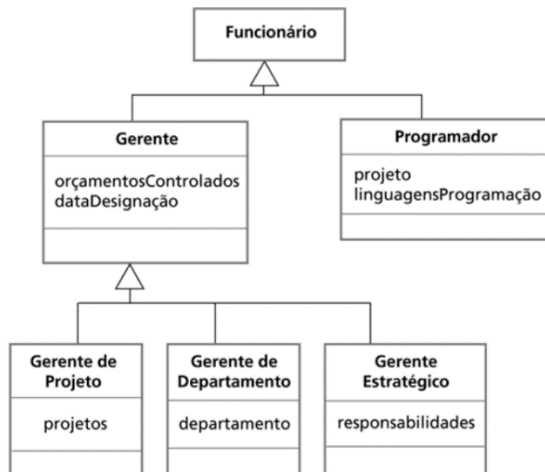


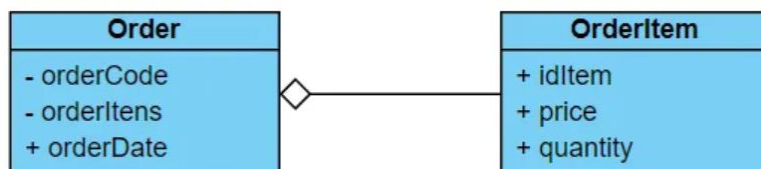
Atividade de Kotlin _Pontuando

Data de Entrega 12/06/2025

1) Criar as classes em kotlin de acordo com a modelagem UML abaixo. Exibir os métodos e os atributos de cada classe.



2) Criar as classes em kotlin de acordo com a modelagem UML abaixo. Exibir os métodos e os atributos de cada classe.



3) Tem-se um conjunto de dados contendo a altura e o sexo (masculino, feminino) de 10 pessoas. Criar uma classe para calcular e escrever: a) a maior e a menor altura do grupo; b) média de altura dos homens; c) o número de mulheres.

4) Crie uma classe temperatura, com base em uma temperatura em graus Celsius, a converta e exiba em Kelvin (K) e Fahrenheit (F), seguindo as fórmulas: $F = C * 1.8 + 32$; $K = C + 273,15$

5) Criar as classes em kotlin de acordo com a modelagem UML abaixo. Exibir os métodos e os atributos de cada classe.

