AZ INFORMATIKA ALAPJAI

Manapság, ha a kommunikáció, illetve az információ modern formáit emlegetjük, szinte kivétel nélkül az informatikára, azon belül a **számítógépes rendszerek**, valamint az Internet nyújtotta lehetőségekre gondolunk. Kb. húsz éve, hogy az <u>IBM cég elkészítette az első személyi számítógépet</u> (angolul Personal Computer-t, "becenevén" PC-t), s alig néhány év elteltével a mindennapjaink megszokott kellékeivé váltak ezek a hasznos eszközök az élet minden területén. (Csak érdekességképpen jegyezzük meg, hogy a betűírás kialakulásához több mint ezer évre, a könyvnyomtatás elterjedéséhez majdnem kétszáz évre, a rádió és a televízió általánossá válásához pedig csaknem ötven évre volt szükség!)

Jóllehet, nevükben még emlékeztetnek a számítógépek arra, hogy eredetileg matematikai számítások, elsősorban ún. numerikus problémák megoldására fejlesztették ki "őket", manapság ettől teljesen eltérő feladatokat oldhatunk meg a segítségükkel; szöveget szerkeszthetünk, táblázatot kezelhetünk, könyvelhetünk, rajzolhatunk, sakkozhatunk, játszhatunk, zenét hallgathatunk, elektronikus leveleket küldhetünk és fogadhatunk vagy éppen video-konferenciát szervezhetünk "velük".

Ma már olyan sokféle alkalmazási lehetősége van a komputereknek, hogy nemigen akad ember, aki akárcsak ezek számbavételére is vállalkozna. Még kevésbé tesszük ezt mi, hiszen egyrészt a program célkitűzései nem indokolják a teljességre törekvést, másrészt a rendelkezésünkre álló időkeret mindössze néhány jól használható program alapjainak bemutatására elegendő.

Bár nagyon kevés időnk van az informatikával való ismerkedésre, szenteljünk néhány percet a számítástechnika történetének!

Derékszögű háromszögben igaz Pitagorasz tétele: $a^2+b^2=c^2$

Általános háromszögek esetén is igaz: $\alpha+\beta+\gamma=180^{\circ}$