**AZ INFORMATIKA ALAPJAI**

Manapság, *ha a kommunikáció*, *illetve* az információ modern formáit emlegetjük, szinte kivétel nélkül az informatikára, azon belül a **számítógépes rendszerek**, valamint az Internet nyújtotta lehetőségekre gondolunk. Kb. húsz éve, hogy az IBM cég elkészítette az első személyi számítógépet (angolul Personal Computer-t, „becenevén” PC-t), s alig néhány év elteltével a mindennapjaink megszokott kellékeivé váltak ezek a hasznos eszközök az élet minden területén. (Csak érdekességképpen jegyezzük meg, hogy a betűírás kialakulásához több mint ezer évre, a könyvnyomtatás elterjedéséhez majdnem kétszáz évre, a rádió és a televízió általánossá válásához pedig csaknem ötven évre volt szükség!)

**Jóllehet, nevükben még emlékeztetnek a számítógépek arra, hogy eredetileg matematikai** **számítások, elsősorban** ún. numerikus problémák megoldására fejlesztették ki „őket”, manapság ettől teljesen eltérő feladatokat oldhatunk meg a segítségükkel; szöveget szerkeszthetünk, táblázatot kezelhetünk, könyvelhetünk, rajzolhatunk, sakkozhatunk, játszhatunk, zenét hallgathatunk, elektronikus leveleket küldhetünk és fogadhatunk vagy éppen video-konferenciát szervezhetünk „velük”.

Ma már olyan **sokféle alkalmazási lehetősége van a komputereknek**, hogy nemigen akad ember, aki akárcsak ezek számbavételére is vállalkozna. Még kevésbé tesszük ezt mi, hiszen egyrészt a program célkitűzései nem indokolják a teljességre törekvést, másrészt a rendelkezésünkre álló időkeret mindössze néhány jól használható program alapjainak bemutatására elegendő.

Bár nagyon kevés időnk van az informatikával való ismerkedésre, szenteljünk néhány percet a számítástechnika történetének!

**Derékszögű háromszögben igaz Pitagorasz tétele:**

**a2+b2=c2**

**Általános háromszögek esetén is igaz:**

**α+β+γ= 180º**