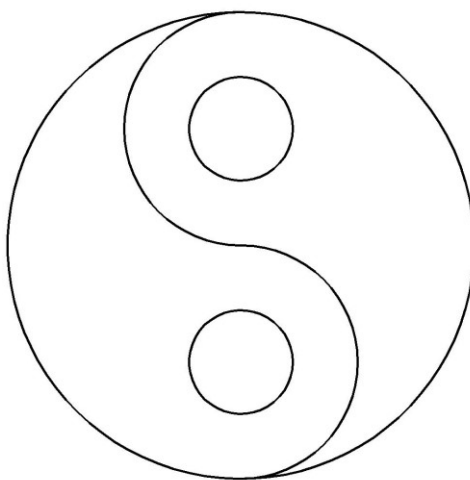


Създаване на 2D обекти с VisualLISP.

1.1. Създайте и стартирайте функция която да на напише в диалогов прозорец: „This is my first program“.

1.2. Създайте програма която да чертае квадрат с вписана в него окръжност. Потребителя задава точка на вмъкване долен ляв ъгъл на квадрата и дължина на основата. Променете програмата така, че да може да се завърта квадрата спрямо хоризонта на определен от потребителя ъгъл.

1.3. Напишете програма която създава символа Ин–Ян (фиг.1).



Фиг.1.

Обмислете какви параметри ви трябват. Трябва ли да се превключват системни променливи, кои и кога? Има ли някакви ограничения за размерите? Можете ли да промените програмата така, че да се изпълнява многократно с веднъж въведени стойности?

1.4. Запишете файла (или файловете ако предпочитатате) с разширение *.lsp и го качете в Moodle.