

RAPPORT DU PROJET WEB

3^e année du cycle L – Semestre 5

Module de développement Web

RAPPORT DU PROJET WEB



Nom du projet : **BenkyōRoom**

Réalisé par :

- ✓ Bi Tra Othniel VOLI
- ✓ Sika Junior N'GORAN
- ✓ Joris LARMAILLARD--NOIREN

Professeur :

Maha Naceur

I. Présentation du projet :

BenkyōRoom - Une Plongée dans l'Univers de l'Apprentissage Collaboratif

Introduction :

BenkyōRoom transcende le concept traditionnel de plateforme d'enseignement en ligne. Bien plus qu'un simple espace pour des cours particuliers, c'est une communauté éducative dynamique où les étudiants collaborent et partagent leurs connaissances. Notre plateforme est une bouffée d'air frais dans le monde de l'apprentissage, mettant l'accent sur le partage de connaissances universel. BenkyōRoom redéfinit l'éducation en ligne en créant un espace où chaque étudiant est à la fois mentor et apprenant. Notre plateforme aspire à transcender les barrières de l'apprentissage traditionnel pour créer une expérience éducative collaborative, enrichissante et véritablement unique.

Caractéristiques Principales :

1. Collaboration Étudiante :

- Les étudiants ne sont pas simplement des apprenants, mais aussi des enseignants. BenkyōRoom favorise la collaboration entre pairs, permettant aux étudiants de donner des cours particuliers les uns aux autres.

2. Partage de Connaissances Universel :

- Notre plateforme aspire à créer une source infinie de connaissances grâce à la contribution active de chaque membre. Le partage de compétences devient un acte universel, stimulant la croissance collective.

3. Communauté Éducative Dynamique :

- BenkyōRoom est bien plus qu'une plateforme d'enseignement. C'est un lieu vibrant où la communauté éducative prospère. Les discussions, les collaborations et les échanges transforment l'apprentissage en une aventure collective.

- **Tutorat Bidirectionnel :** Non seulement les étudiants reçoivent des cours particuliers, mais ils peuvent aussi devenir des tuteurs et partager leurs propres compétences. L'apprentissage devient ainsi une boucle continue.

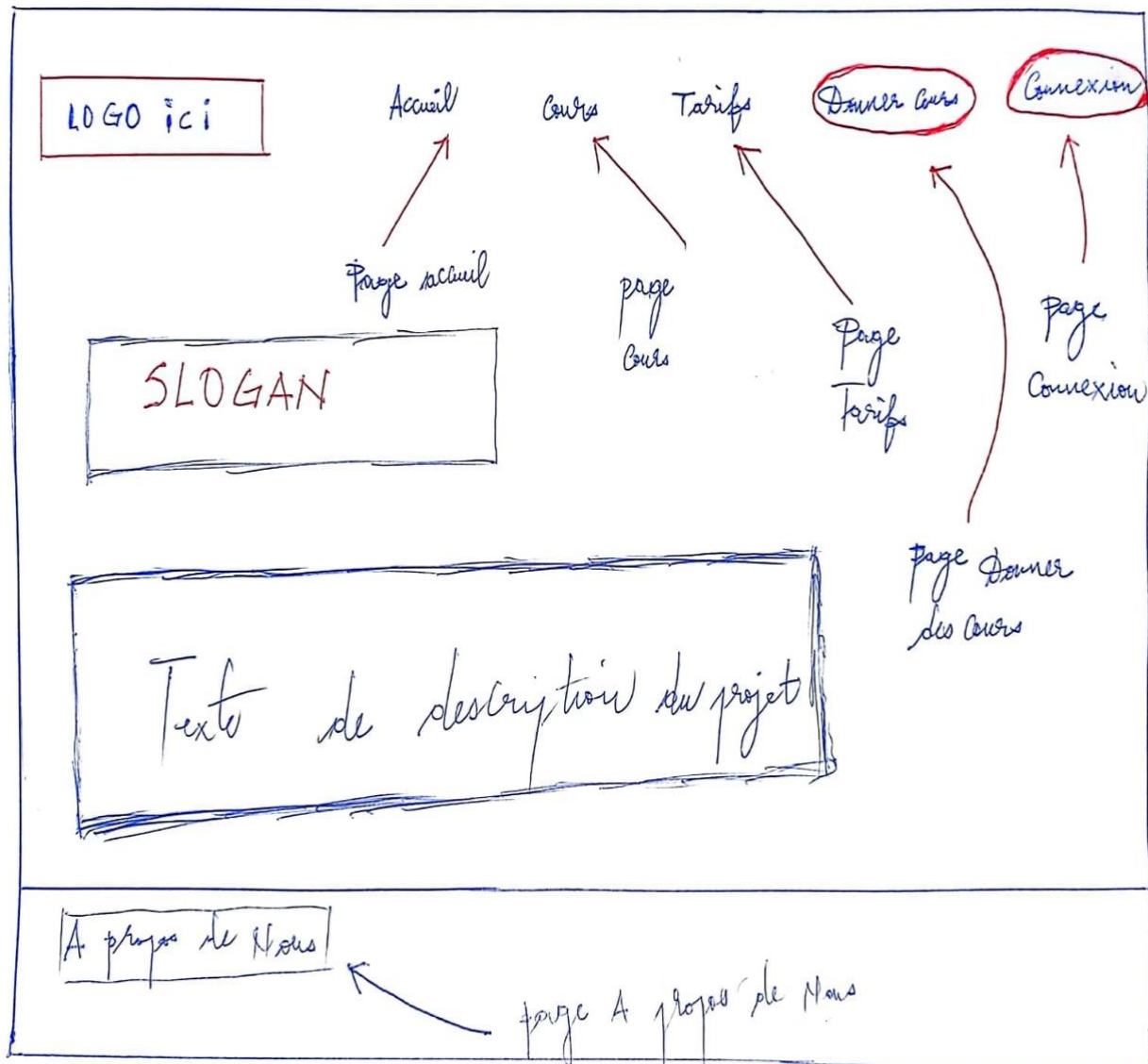
II. Mise en Place de BenkyōRoom - Étapes Clés

1. Définition des Besoins :

- Identifier les besoins éducatifs des étudiants de l'enseignement supérieur.
- Analyser les lacunes dans les offres éducatives existantes pour concevoir une plateforme inclusive.

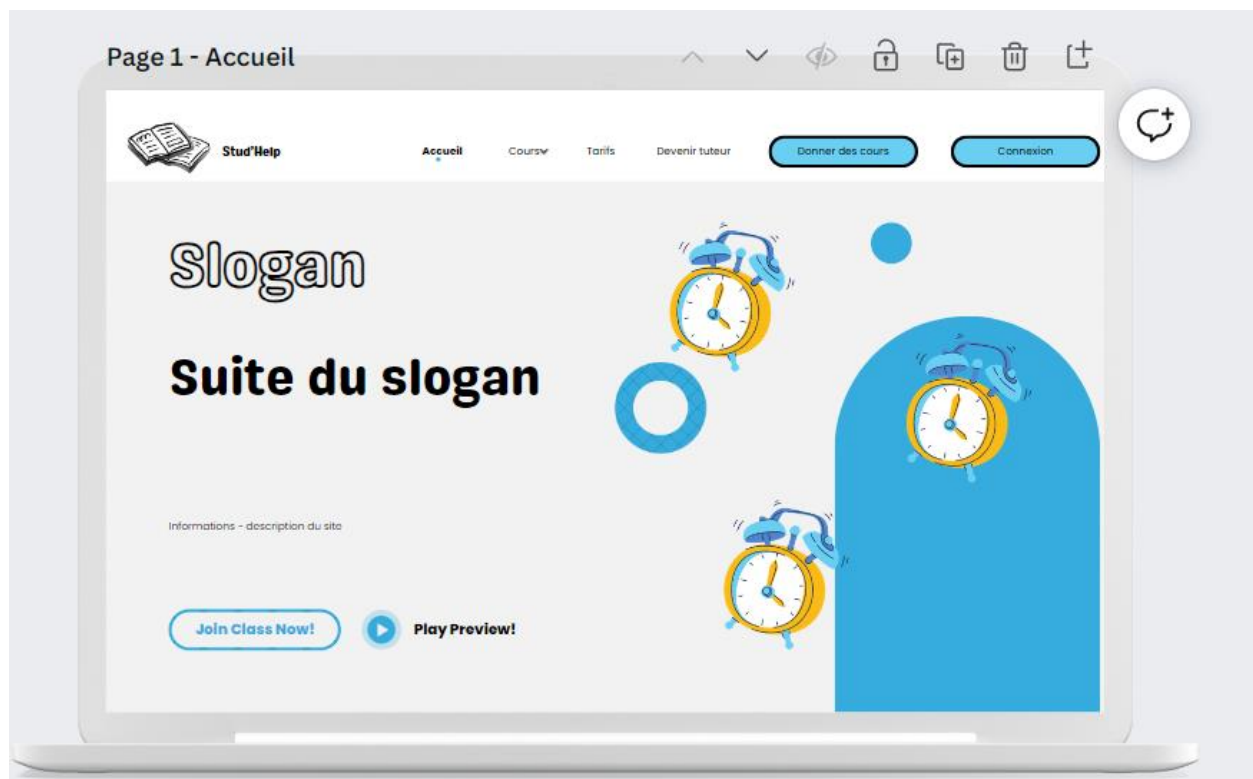
1. Conception des Wireframes :

- Création de wireframes pour définir la structure et l'agencement des pages.
- Approbation des maquettes pour garantir une navigation intuitive.

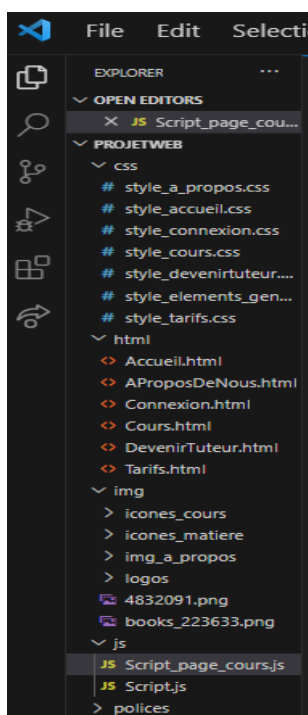


2.Élaboration de la Charte Graphique :

- Création d'une charte graphique (à l'aide de l'application Canva) reflétant l'identité dynamique et éducative de BenkyōRoom.
- Choix de couleurs, de polices et de visuels stimulants pour une expérience visuelle attrayante.



3. Arborescence du site

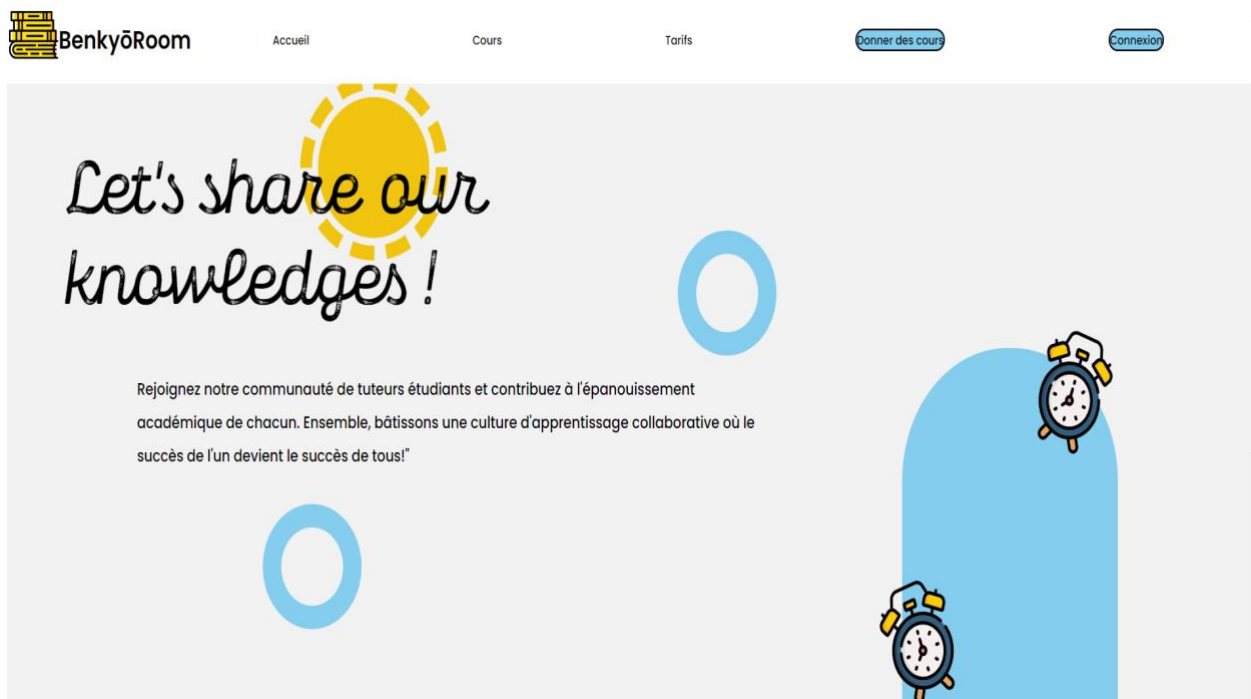


4. Architecture du site web

➤ La page accueil (Accueil.html) :

- Présente le logo et le nom du site.

- Liens vers les sections clés du site, notamment les cours, les tarifs, et la possibilité de devenir tuteur.
- Bouton de connexion pour les utilisateurs enregistrés.



➤ La page cours (Cours.html) :

- Permet aux utilisateurs de rechercher des cours en fonction du niveau et de la matière.
- Affiche les résultats des cours disponibles avec des informations sur les tuteurs.



➤ La page tarifs (Tarifs.html) :

- Présente les différentes options tarifaires pour les cours particuliers.

- Informations sur les méthodes de paiement et les remises éventuelles.

BenkyōRoom Accueil Cours Tarifs Donner des cours Connexion

Tarifs

Niveau de l'étudiant	Tarif horaire*
Licence 1	10 - 20€
Licence 2	12 - 22€
Licence 3	14 - 24€
Master 1	15 - 25€
Master 2	16 - 30€
BTS	15 - 33€
Bachelor	15 - 33€
DUT	15 - 33€

* Les tarifs présentés dans le tableau sont fournis à titre indicatif et peuvent être sujets à des variations ou ajustements.

➤ La page devenir tuteur (DevenirTuteur.html) :

- Encourage les utilisateurs à devenir tuteurs en partageant leurs connaissances.
- Formulaire d'inscription avec des champs tels que nom, prénom, adresse e-mail, téléphone, disponibilités, compétences, et tarif horaire.

BenkyōRoom Accueil Cours Tarifs Donner des cours Connexion

Devenez tuteur !

*Partagez votre savoir,
inspirez vos pairs !*





Nom :

Prénom :

Adresse e-mail :

Numéro de téléphone :

Disponibilités :

Compétences* :

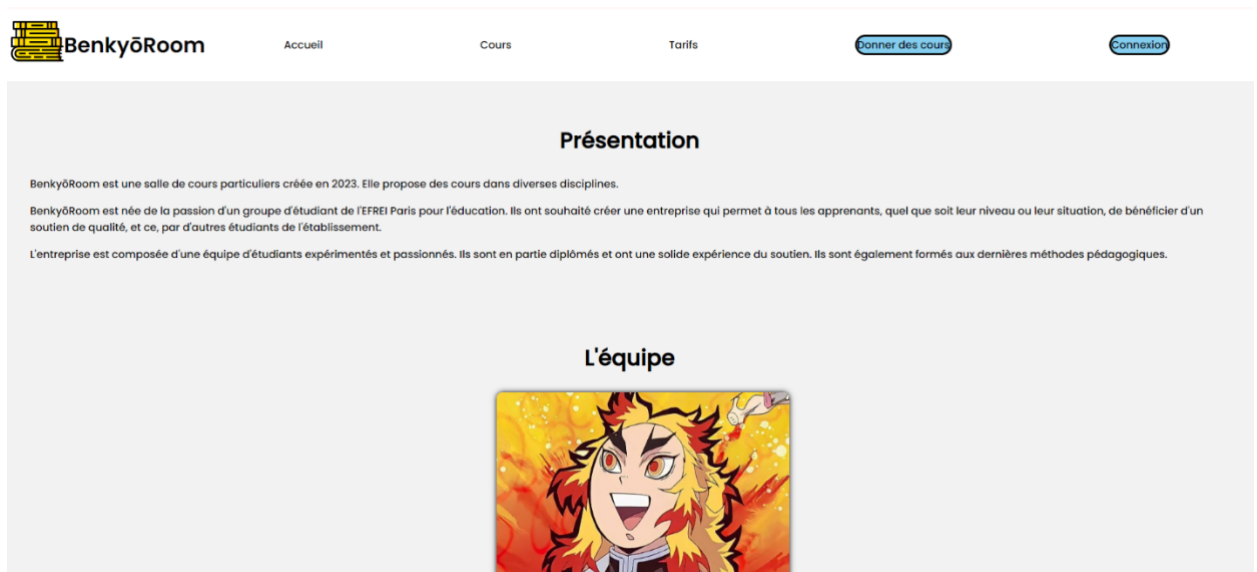
Tarif horaire :

➤ **La page connexion (Connexion.html) :**

- Page dédiée à la connexion des utilisateurs enregistrés.
- Formulaire pour entrer l'adresse électronique et le mot de passe.

The screenshot displays the BenkyōRoom website interface. At the top, there is a navigation bar with the BenkyōRoom logo on the left and links for 'Accueil', 'Cours', 'Tarifs', 'Donner des cours', and 'Connexion'. The 'Connexion' link is highlighted. Below the navigation bar, a large banner with the text 'Let's start !' is visible. Underneath the banner, there are two light blue rounded rectangular boxes. The left box is titled 'Connexion' and contains input fields for 'Email :' and 'Mot de passe :', followed by a 'Se connecter' button. The right box is titled 'Inscription' and contains input fields for 'Nom :', 'Prénom :', 'Email :', and 'Téléphone :', along with a 'Niveau :' dropdown menu set to 'Licence I' and an 'S'inscrire' button.

- **La page à propos de nous (A propos de nous.html) :** La page "À Propos de Nous" de BenkyōRoom donne un aperçu complet de la mission, de l'historique, de l'équipe fondatrice, de l'approche pédagogique, des valeurs, et des informations de contact, renforçant ainsi la transparence et l'engagement des utilisateurs. Elle souligne également l'importance de la collaboration et du partage de connaissances entre les étudiants, incarnant les valeurs fondamentales de la plateforme.



➤ **Les membres de l'équipe :**



Joris LARMAILLARD NOIREN
Etudiant L3 - NEW
Informatique
E-mail : joris.larmaillard--noiren@efrei.net



Sika Junior N'GORAN
Etudiant L3 - NEW
Informatique
E-mail : sika-junior.n.goran@efrei.net



Bi Tra Othniel VOLI
Etudiant L3 - NEW
Informatique
E-mail : bi-tra-othniel.voli@efrei.net

➤ **Design et Interactivité :**

- Utilisation de styles CSS pour une mise en page attrayante et responsive.
- Intégration d'icônes et d'images pour une expérience visuelle agréable.
- Scripts JavaScript pour des fonctionnalités interactives, telles que la fenêtre modale lors de l'inscription en tant que tuteur.

```
JS Script_page_cours.js
JS Script.js
```

Les deux scripts JavaScript jouent un rôle crucial dans le fonctionnement de la plateforme " BenkyōRoom". Faisons une synthèse explicative de leur :

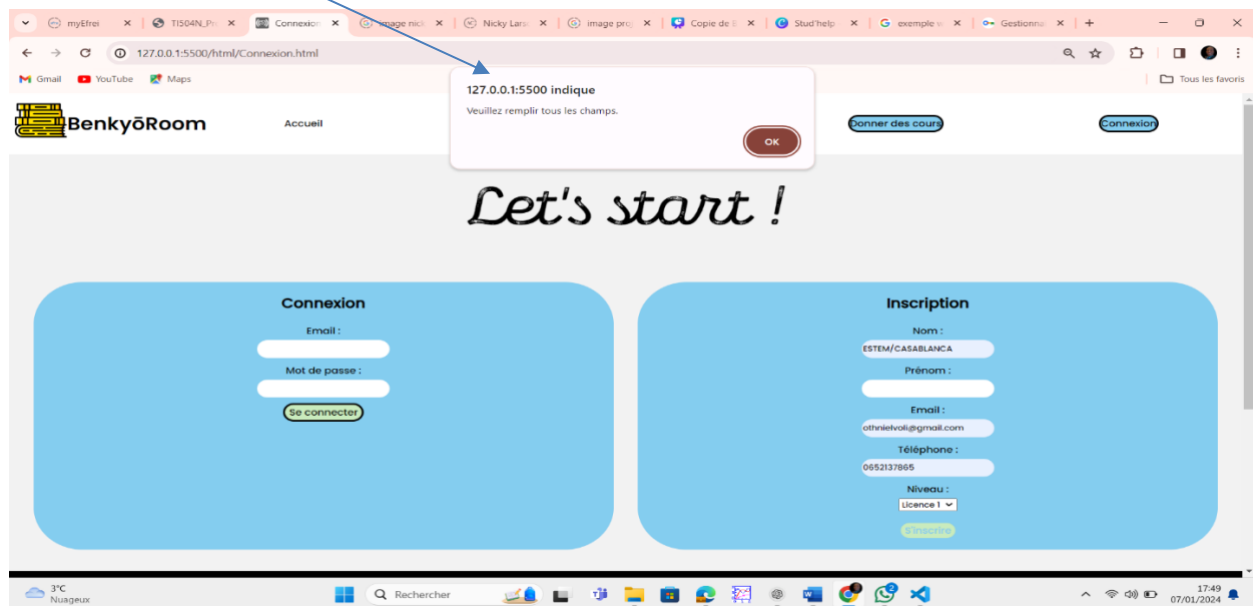
➤ **Script de la Page "Connexion" :**

- **Objectif Principal** : Gérer la vérification des champs d'un formulaire d'inscription.
- **Fonctionnalités Principales** :

- Vérifie que tous les champs requis du formulaire sont remplis.

- Affiche une fenêtre modale si tous les champs sont remplis, indiquant que la demande a été prise en compte.

- Si des champs sont vides, une alerte est affichée demandant de remplir tous les champs.



- Utilisation : Principal outil pour la validation des données lors de l'inscription.

➤ Script de la Page "Cours" :

- **Objectif Principal** : Effectuer une recherche des professeurs dans une base de données JSON en fonction du niveau et de la matière sélectionnés.
- **Fonctionnalités Principales** :

- Récupère les valeurs des sélecteurs pour le niveau et la matière.

Cherche un cours selon tes besoins

Quel est ton niveau ?

Licence 1 ▾
Licence 1
 Licence 2
 Licence 3
 Master 1
 Master 2
 BTS
 Bachelor
 BUT
 DUT

Matière

Informatique générale ▾

Lancer la recherche

Nos valeurs :
Nous contacter :
Mentions légales :
Mentions légales
Confidentialité :

Cherche un cours selon tes besoins

Quel est ton niveau ?

Licence 1 ▾

Matière

Informatique générale ▾
Informatique générale
 Mathématiques
 Mathématiques appliquées
 Physique et électronique
 Anglais
 Gestion Financière
 Dissertation et communication

Lancer la recherche

Nos valeurs :
Nous contacter :
Mentions légales :

- Affiche les noms des professeurs correspondants au niveau et à la matière sélectionnés.

Cherche un cours selon tes besoins

Quel est ton niveau ?

Licence 1 ▾

Matière

Mathématiques ▾

Lancer la recherche

Emma Dupont

Gabriel Martin

- Efface le contenu précédent de la div affichant les résultats des professeurs.

Cherche un cours selon tes besoins

Quel est ton niveau ?

Licence 1 ▾

Matière

Informatique générale ▾

Lancer la recherche

- Gère les cas où aucun professeur n'est trouvé, affichant un message d'erreur approprié.

Cherche un cours selon tes besoins

Quel est ton niveau ?
DUT

Matière
Anglais

Lancer la recherche

Aucun professeur trouvé. Nous sommes actuellement à la recherche de professeurs dans cette matière, pour ce niveau.

- Utilisation : Permet aux utilisateurs de rechercher des professeurs pour un niveau et une matière spécifique.

▪ Signification pour la Plateforme :

- Le script de la page "Connexion" assure une inscription réussie en vérifiant la validité des données.
- Le script de la page "Cours" améliore l'expérience de recherche de cours en fournissant des informations sur les professeurs disponibles, renforçant ainsi l'aspect collaboratif et informatif de la plateforme.

➤ Footer (footer) :

- Sections incluant des liens vers "À propos de nous", les différentes pages du site, les valeurs, les contacts, les mentions légales, la politique de confidentialité, et les réseaux sociaux.

À propos de nous	Site :	Nos valeurs :	Nous contacter :	Mentions légales :	Confidentialité :	Suivez-nous :
	<ul style="list-style-type: none"> • Cours • Devenir tuteur • Tarifs 	<ul style="list-style-type: none"> • Qualité • Professionnalisme • Accessibilité 	<ul style="list-style-type: none"> • Contactez-nous • 00 01 02 03 04 • info@benkyoroom.fr 	Mentions légales	Politique de confidentialité	

Conclusion synthétique :

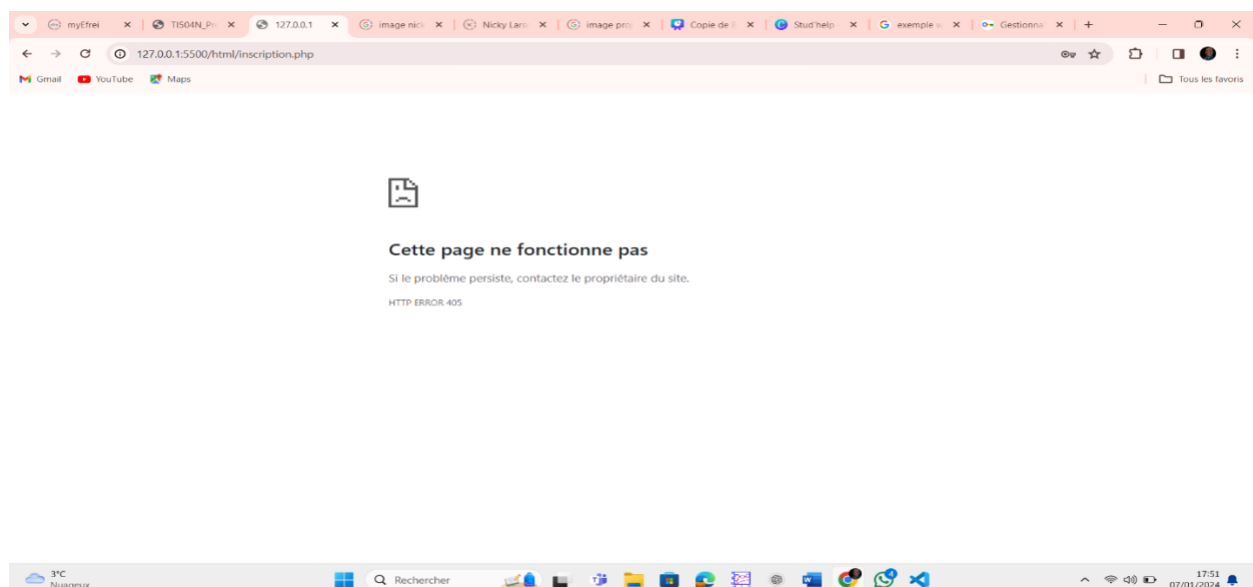
En conclusion, le projet BenkyōRoom se profile comme une plateforme éducative novatrice axée sur la collaboration étudiante et le partage de connaissances. Toutefois, des ajustements techniques sont nécessaires pour optimiser son fonctionnement.

Forces du Projet :

- **Collaboration Étudiante** : BenkyōRoom offre une plateforme dédiée au partage de connaissances entre étudiants, favorisant ainsi une approche collaborative de l'apprentissage.
- **Diversité des Cours** : La base de données des professeurs fournit une gamme étendue de cours, couvrant différentes matières et niveaux.

Faiblesses et Problèmes à Résoudre :

- **Page Connexion** : Un problème persiste sur la page de connexion, où la fenêtre modale ne s'affiche pas correctement après la saisie complète des champs, nécessitant une révision du script JavaScript associé. Pour la voir, il faut faire un retour en arrière en cliquant sur le bouton en haut à gauche de la page.



- **Validation W3C** : Des erreurs de validation W3C, particulièrement liées à l'ordre des balises label et input, doivent être corrigées pour garantir une conformité totale aux normes web (En effet, nous avons consciemment choisi de positionner les balises <input> après les balises <label> dans notre code. Les erreurs de validation W3C découlent de cette décision, mais elles sont intentionnelles, car elles correspondent à notre choix de structure spécifique pour les éléments du formulaire.).

- **Optimisation Responsivité** : Bien que la conception soit solide, des ajustements pour une expérience utilisateur optimale sur différentes tailles d'écrans peuvent être réalisés.

Enseignements Tirés :

- **Développement Web** : Le projet a renforcé les compétences en développement web, impliquant la gestion de formulaires, les interactions modales, et l'utilisation de données JSON.

- **Éducation Collaborative** : L'expérience a souligné l'importance de la collaboration étudiante dans le processus éducatif, encourageant le partage de connaissances universelles.

Perspectives d'Amélioration :

- Résoudre les problèmes techniques identifiés, en mettant l'accent sur la correction de l'affichage sur la page de connexion et l'optimisation de la validation W3C.

- Continuer à développer et diversifier les fonctionnalités pour répondre aux besoins changeants des utilisateurs.

En somme, le projet BenkyōRoom, bien qu'en cours de développement, montre un grand potentiel pour créer une communauté éducative dynamique. Les ajustements techniques proposés contribueront à affiner l'expérience utilisateur, faisant ainsi progresser le projet vers son objectif d'offrir une plateforme collaborative d'apprentissage solide et efficace.