Tema 18 Segmentación

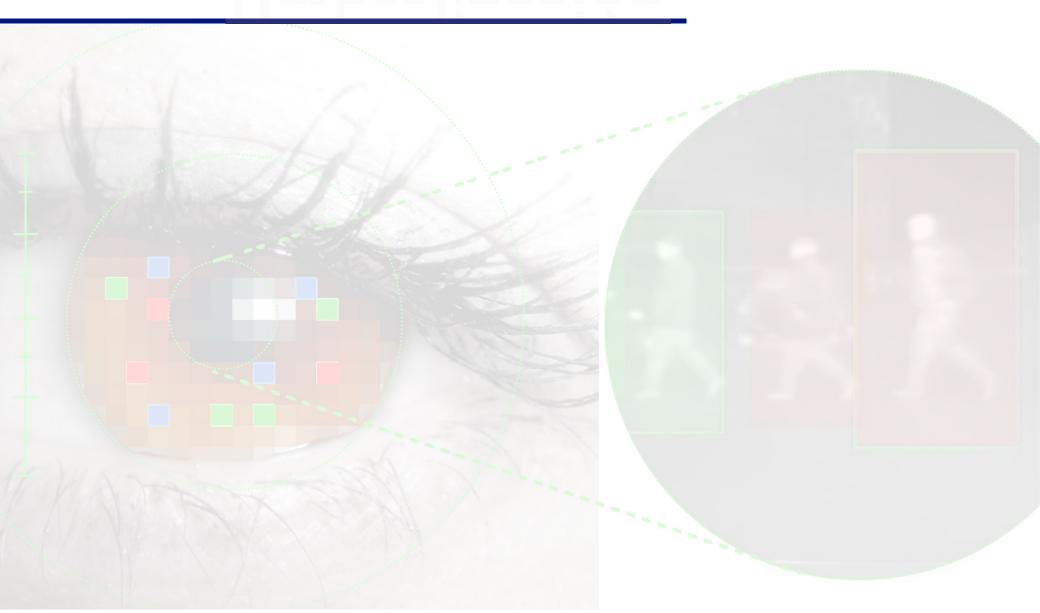














Fundamentos

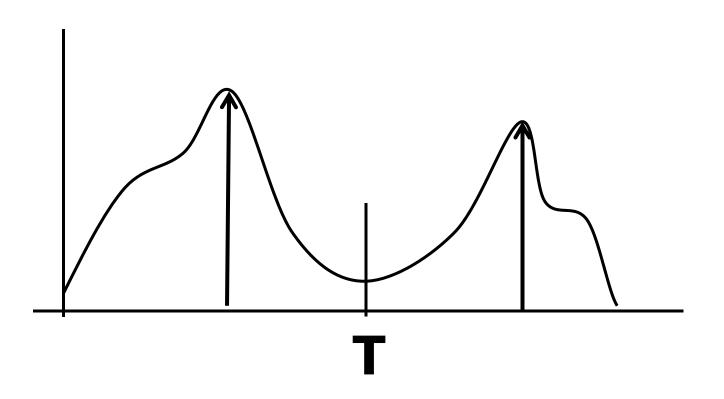
- Discontinuidad
 - ✓ Los objetos destacan del entorno y tienen por tanto unos bordes definidos
- Similitud
 - Cada uno de los elementos tiene propiedades parecidas de color, textura, etc.
- Conectividad
 - ✓ Los pixeles tienen que estar agrupados

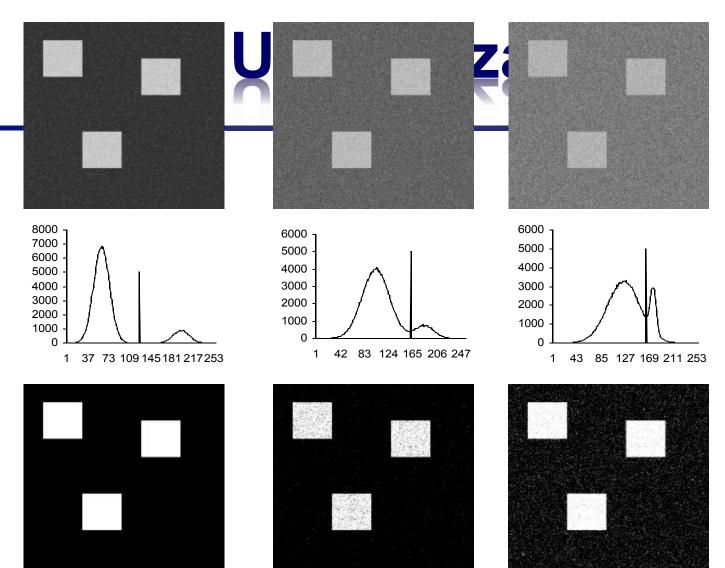


$$g(x,y) = \begin{cases} 1 & T \le f(x,y) \\ 0 & \text{en cualquier otro caso} \end{cases}$$

¿Cuál es el valor de T?

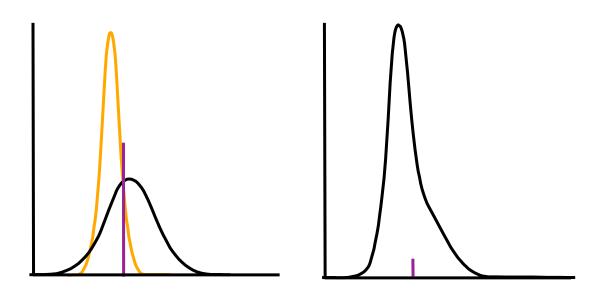




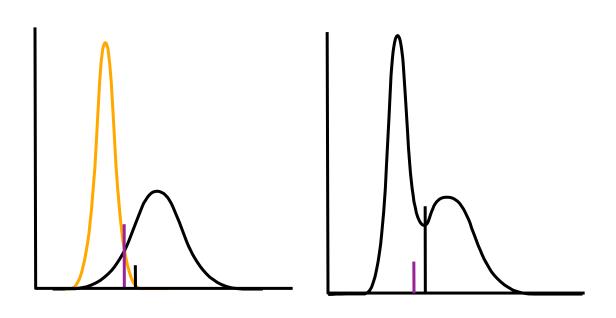














Kittle-Illingoworth

$$q_1(t) = \sum_{i=1}^t P(i)$$

$$\mu_1(t) = \sum_{i=1}^{t} i \frac{P(i)}{q_1(t)}$$

$$\sigma_{1}^{2} = \sum (i - \mu_{1}(t))^{2} \frac{P(i)}{q_{1}(i)} \quad \sigma_{2}^{2} = \sum (i - \mu_{2}(t))^{2} \frac{P(i)}{q_{2}(i)}$$

$$q_2(t) = \sum_{i=t+1}^{I} P(i)$$

$$\mu_2(t) = \sum_{i=t+1}^{lt} i \frac{P(i)}{q_2(t)}$$

$$\sigma_{2}^{2} = \sum (i - \mu_{2}(t))^{2} \frac{P(i)}{q_{2}(i)}$$



Kittle-Illingoworth

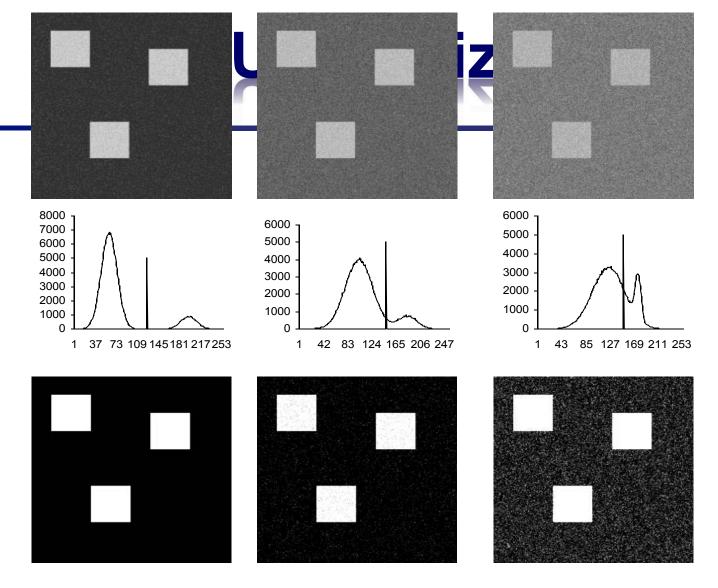
- Toma dos probabilidades de que aparezca un nivel de gris en la imagen
 - √ P(i) Histograma de la imagen real
 - √ f(i) Histograma si fuera la suma de dos gausianas

$$f(i) = \frac{q_1}{\sqrt{2\pi\sigma_1}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{i-\mu_1}{\sigma_1}\right)^2} + \frac{q_2}{\sqrt{2\pi\sigma_2}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{i-\mu_2}{\sigma_2}\right)^2}$$

Intelligent Systems Lab

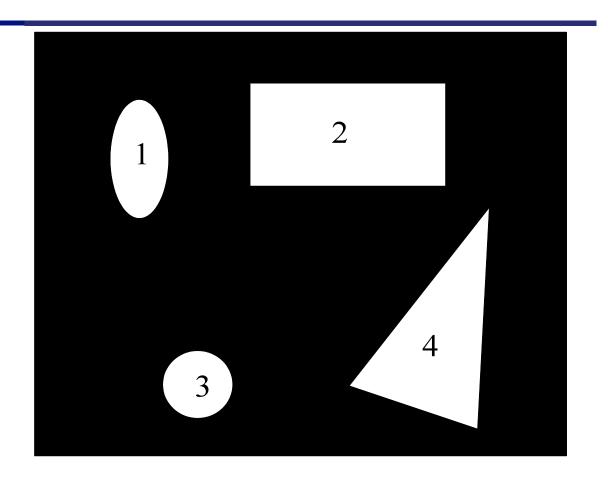
- ◆ J representa el coste de equivocarse al tomar f en lugar de P
- ♦ Hay que encontrar el valor que lo minimiza.

$$J = \sum_{i=1}^{I} P(i) \log \frac{P(i)}{f(i)}$$

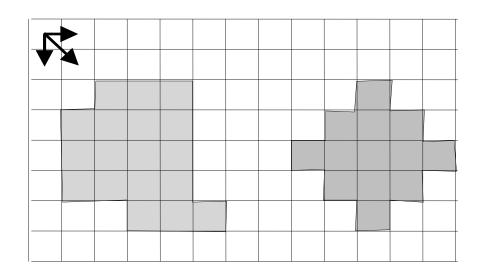












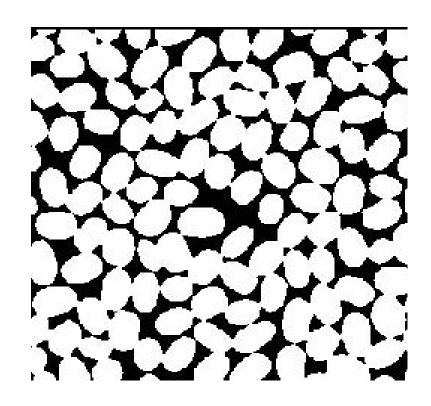
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0_	0	ρ	0	0	0	0	0	Q	Λ	0	0
0	C	1	1	1	0	0	0	0	q	2	0	0
0	1	1	- 1	1	0	0	0	0	2	2	2	0
0	1	1	1	1	0	0	0	2	2	2	2	2
0	1	1	1	1	0	0	0	0	2	2	2	0
0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	2	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

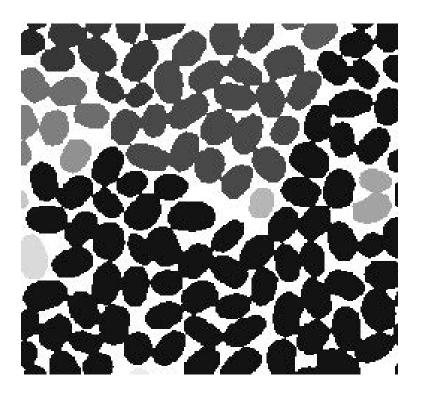


Resolución de ambigüedades

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	2	0	0
1	1	1	0	0	0	0	2	2	2	0
1	1	1	0	0	0	2	2	2	2	2
1	1	1	0	0	0	0	2	_2	2	0
0	1	1	1	1	1	1	?			

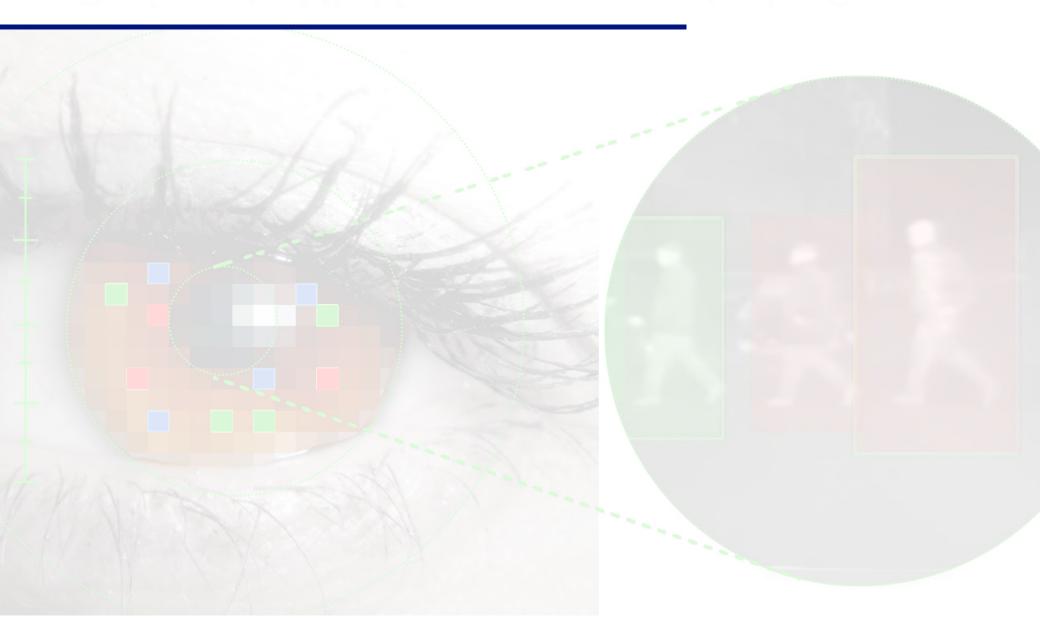






¿Qué es la Visión por computador?





Introducción a la Visión por Computador: desarrollo de aplicaciones con OpenCV

Arturo de la Escalera Hueso José Maria Armingol Moreno Fernando García Fernández David Martín Gómez Abdulla Al Kaff

Laboratorio de Sistemas Inteligentes Universidad Carlos III de Madrid



