

Bootcamp de Full Stack

Bienvenidos a la clase N°45

- Lazy
- Suspense
- Proyecto Integrador F2 (i2)

React

Lazy

Es una función de React que permite cargar componentes de forma diferida (lazy loading), es decir, solo cuando se necesitan. Utiliza `import()` dinámico para dividir el código y mejorar el rendimiento.

Su finalidad es optimizar la carga inicial de la aplicación dividiendo el bundle en partes más pequeñas, lo que mejora los tiempos de carga al evitar cargar todo el código de una sola vez.

Sintaxis

```
const LazyComponent = lazy(() => import('./LazyComponent'));
```

Documentación oficial: <https://es.react.dev/reference/react/Suspense>

React

Suspense

Es un componente de React que permite esperar la carga de componentes asíncronicos (como los cargados con `React.lazy`) y mostrar un contenido de respaldo (fallback) mientras tanto.

Su objetivo principal es mejorar la experiencia de usuario mostrando una interfaz amigable (como un spinner o mensaje de carga) mientras se resuelven cargas lentas, como la importación de componentes o la obtención de datos. **No debe confundirse con la técnica de `loading` utilizada para renderizar contenido de manera diferida.**

Sintaxis

```
<Suspense fallback={ <div>Cargando...</div> }>  
  <LazyComponent />  
</Suspense>
```

Documentación oficial: <https://es.react.dev/reference/react/Suspense>



React

Actividad Práctica

Optimizar el rendimiento de la aplicación implementando carga diferida de componentes de página mediante **Lazy** y **Suspense**, permitiendo mostrar un **fallback** visual mientras se cargan.

Esto se podría hacer a nivel de rutas.



BREAK

Descansemos 10 minutos



Proyecto Integrador F2

Iteración N°2



Para llevar a cabo el proyecto integrador F2, accede al documento de la consigna a través del siguiente enlace:

https://docs.google.com/document/d/12Lk6Fy73oRCjgNo5CUntmZvL_Dw7aqRT7-ZSYw6lOxY/edit?usp=sharing

Backlog:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/11GYDhodvQ5vulqkWI4zBbzojagbgepKybdyQRehjXE4/edit?usp=sharing>

CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

