

Bootcamp de Full Stack

Bienvenidos a la clase N°36

- Framework CSS
 - Bootstrap
- Librerías CSS
 - AOS
 - Lightbox
- Patrones de diseño

Framework CSS

Bootstrap

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma y de código abierto que proporciona un conjunto de herramientas para facilitar el diseño y desarrollo de sitios y aplicaciones web. Incluye componentes predefinidos de HTML, CSS y JavaScript que permiten crear interfaces responsivas y modernas de forma rápida y eficiente.

Se puede instalar a través de:

- Usar CDN (Content Delivery Network)
- Instalación vía NPM (para proyectos con Node.js)
- Descargar los archivos manualmente

Documentación oficial: <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>

Dato: CDN (Content Delivery Network), que es una red distribuida de servidores encargada de entregar contenido estático (como archivos CSS o JS) de forma rápida y eficiente desde el servidor más cercano al usuario.

Framework CSS

Bootstrap

Instalación en el Patrón 7.1 con Sass

- a. Abre una terminal en la carpeta raíz de tu proyecto (la que contiene la carpeta src).
- b. Ejecuta el siguiente comando para instalar Bootstrap: `npm install bootstrap`
- c. Copiar archivos de Bootstrap en la carpeta vendors: `cp -r node_modules/bootstrap/scss src/scss/vendors/bootstrap`
- d. Abrir el archivo index.html para incluir el bundle de Bootstrap. Antes del script de tu proyecto, agrega la siguiente línea:
`<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.7/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>`
- e. Importa los archivos de Bootstrap desde `./vendors/bootstrap/bootstrap` dentro de tu archivo principal Sass (main.scss).

Librerías CSS

AOS

AOS es una librería que proporciona una serie de animaciones a los bloques HTML cuando se hace scroll en la posición de un elemento.

Instalación en el Patrón 7.1 con Sass

- Abre una terminal en la carpeta raíz de tu proyecto (la que contiene la carpeta src).
- Ejecuta el siguiente comando para instalar AOS: `npm install aos`
- Copiar archivo de AOS en la carpeta vendors:
`mkdir -p src/scss/vendors/aos`
`cp node_modules/aos/dist/aos.css src/scss/vendors/aos/_aos.scss`
- Abrir el index.html para incluir el bundle de AOS. Antes del script de tu proyecto, agrega las siguientes líneas:
`<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/aos/2.3.4/aos.js"></script>`
- Importa el archivo de AOS desde `./vendors/lightbox2/lightbox` dentro de tu archivo principal Sass (main.scss).
- En el main.js, agregar inicialización de AOS para activar las animaciones con scroll: `AOS.init();`

Librerías CSS

Lightbox

Lightbox es una librería que provee un efecto en las galerías de imágenes. Las mismas se ven en miniatura y se amplían al hacer clic.

Instalación en el Patrón 7.1 con Sass

- a. Abre una terminal en la carpeta raíz de tu proyecto (la que contiene la carpeta src).
- b. Ejecuta el siguiente comando para instalar Lightbox: `npm install lightbox2`
- c. Copiar los archivos de Lightbox:
`mkdir -p src/scss/vendors/lightbox2`
`cp node_modules/lightbox2/dist/css/lightbox.css src/scss/vendors/lightbox2/_lightbox.scss`
`mkdir -p src/assets/images/lightbox`
`cp -r node_modules/lightbox2/dist/images/* src/assets/images/lightbox/`
- d. Abrir el index.html para incluir el bundle de Lightbox. Antes del script de tu proyecto, agrega las siguientes líneas:
`<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.slim.min.js"></script>`
`<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lightbox2/2.11.5/js/lightbox-plus-jquery.min.js"></script>`
- e. Importa el archivo de Lightbox desde `./vendors/lightbox2/lightbox` dentro de tu archivo principal Sass (main.scss).
- f. En el main.js, se pueden agregar options para la librería.

BREAK

Descansemos 10 minutos



JavaScript

Patrones De Diseño

Un **patrón de diseño** es una solución reutilizable y probada para resolver un problema común que aparece de manera recurrente en el diseño de software. Se puede decir que es una guía general que describe cómo estructurar clases y objetos para resolver problemas específicos de diseño en distintos contextos.

Características:

- No es una librería ni un framework, sino una solución conceptual.
- Mejora la mantenibilidad, escalabilidad y legibilidad del software.
- Promueve buenas prácticas como la separación de responsabilidades y el bajo acoplamiento.

JavaScript

Patrones De Diseño

Se clasifican en:

- Creacionales (ej.: Singleton, Factory, etc.)
- Estructurales (ej.: Adapter, Decorator, Composite, Proxy, etc.)
- Comportamiento (ej.: Observer, Strategy, State, etc.)

Dato: Podés profundizar más sobre este tema en el siguiente enlace: <https://refactoring.guru/es/design-patterns>

CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

