

# Bootcamp de Full Stack

Bienvenidos a la clase N°27

- Module Import
- Expresiones regulares
- Espacio de consultas
- Desafío Semanal F1-N11

# JavaScript

## Module Import

**Module Import** es el proceso mediante el cual un archivo de código (módulo) puede usar funciones, variables, clases u otros elementos definidos en otro archivo.

Un **módulo** es simplemente un archivo que exporta algo (por ejemplo, funciones o clases) para que otros archivos lo puedan utilizar. Ayuda a organizar el código, dividir responsabilidades y reutilizar funcionalidades.

- CommonJS: Es un sistema antiguo de módulos tradicionales de Node.js. Usa **require** para importar y **module.exports** para exportar.
- ECMAScript Modules: Es un sistema moderno de módulos estándar de JavaScript, definido en el lenguaje (ES6). Usa **import** y **export**. En este caso, se debe indicar en el HTML que main.js es un módulo ES6 para permitir el uso de import/export: `<script type="module" src="./js/main.js"></script>`

# JavaScript

## Expresiones Regulares

Una **expresión regular** es una secuencia de caracteres que define un patrón de búsqueda. Se utiliza principalmente para buscar, validar o reemplazar texto que coincida con ese patrón dentro de cadenas de caracteres.

- Clases de caracteres: `.` `\.` `\d` `\D` `\w` `\W` `\s` `\S` `\t` `\n`
- Grupos y rangos: `(x)` `x|y` `[apx]` `[a-z]` `[A-Z]` `[0-9]`
- Aserciones: `^` `$`
- Cuantificadores: `*` `+` `?` `x{n}` `x{n,}` `x{n,m}`

Implementación:

- En HTML: `<input type="text" pattern="[0-9]{5}">`;
- En JavaScript: `const regex = /[0-9]{5}/;`  
`regex.test(valor);`

# JavaScript

## Expresiones Regulares

### Clases de caracteres:

.	Cualquier carácter excepto salto de línea (\n)
\.	Un punto literal (.)
\d	Un dígito (equivale a [0-9])
\D	No es un dígito
\w	Carácter de palabra: letras, números o guión bajo ([a-zA-Z0-9_])
\W	No es carácter de palabra
\s	Espacio en blanco (incluye espacio, tabulación y/o salto de línea)
\S	No es un espacio en blanco
\t	Tabulación
\n	Salto de línea

### Grupos y rangos:

(x)	Grupo de captura (agrupa elementos para aplicar reglas o capturar coincidencias)
x y	Coincide con x o y
[apx]	Coincide con a, p, o x
[a-z]	Letras minúsculas de la a a la z
[A-Z]	Letras mayúsculas de la A a la Z
[0-9]	Cualquier dígito del 0 al 9

# JavaScript

## Expresiones Regulares

### Aserciones:

^

Marca inicio de línea o cadena

\$

Marca fin de línea o cadena

### Cuantificadores:

\*

Cero o más repeticiones

+

Una o más repeticiones

?

Cero o una repetición (opcional)

x{n}

Exactamente n repeticiones de x

x{n,}

Al menos n repeticiones de x

x{n,m}

Entre n y m repeticiones de x

# BREAK

Descansemos 10 minutos





# Repaso

## Espacio de Consultas

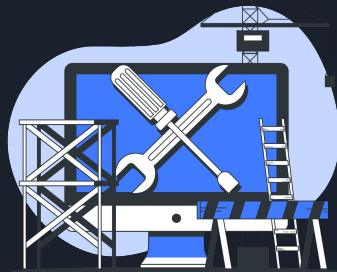


### Temas

1. Datos escalares y vectoriales
2. Funciones nativas de strings y arrays
3. Estructuras de control
4. Variantes de funciones
5. Funciones de selectores y manipulación de DOM desde JS
6. Propiedades CSS y Selectores de combinación
7. Funciones `min()`, `max()`, `calc()` y `clamp()`
8. Sass, variables, mixins, partials, parent selector y nomenclatura BEM
9. Sistema de maquetación Grid
10. `Try..catch`, `Callbacks`, Funciones de orden superior y `Closure`
11. Eventos

# Desafío Semanal

F1-N11



- **Aclaración:** Esta actividad es de **carácter opcional** y se lleva a cabo de forma **individual** o en **parejas de estudiantes**, fuera del horario de clase.
- **Evaluación:** La realiza el **tutor**.
- **Fecha límite:** La **entrega** se debe realizar antes de iniciar la **siguiente clase**.
- **Consigna y recursos:** El siguiente enlace contiene todo lo necesario para el desarrollo de la actividad:  
[https://drive.google.com/drive/folders/1L0c01Gfj08tcEKAQIzSWqMw1hTwIWrbu?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1L0c01Gfj08tcEKAQIzSWqMw1hTwIWrbu?usp=drive_link)
- **Entrega:** Se hace de forma individual en formato ZIP y se sube a la carpeta personal de Google Drive.
- **Registro de entrega:** Se debe registrar en este formulario: <https://forms.gle/VeRUKYcfjCtv4afXA>



# CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

