EDUCACIÓN IT

Bootcamp de Full Stack

Bienvenidos a la clase N°23

- Sass
  - Entorno
  - Variables
  - Mixins
  - Partials
- Nomenclatura BEM
- Parent Selector

IT

EDUCACIÓN IT

SASS

Fundamentos

Sass (Syntactically Awesome Stylesheets) es una extensión de CSS que permite escribir estilos de forma más eficiente y organizada. Es un **preprocesador** que agrega funciones avanzadas como variables, anidación, mixins, funciones, y módulos, facilitando el trabajo con hojas de estilo en proyectos. Sass se emplea por medio de archivos .scss o .sass, que luego se compilan a CSS estándar para que el navegador los pueda comprender.

Beneficios en relación a CSS estándar:

- **Variables**: para definir colores, tamaños o fuentes reutilizables.
- **Anidación**: organiza el código imitando la estructura HTML.
- **Mixins**: reutilizan estilos con parámetros personalizables.
- **Módulos (Partials)**: separan el código en archivos más manejables.
- **Más orden y productividad**: reduce repeticiones y errores.

Documentación oficial: https://sass-lang.com/documentation/

EDUCACIÓN IT

SASS

Entorno

Existen diferentes maneras de compilar archivos Sass:

1. Usando **Node.js** desde la terminal:
   - ➢ Ejecutar el comando: sass scss/main.scss css/main.css
2. Usando **Visual Studio Code**:
   - ➢ Instalar la extensión "**Live Sass Compiler**" de **Glenn Marks**
   - ➢ Configurar el directorio de salida agregando las siguientes líneas en el archivo settings.json de VSC:

```
"liveSassCompile.settings.formats": [{
                "format": "expanded",
                "extensionName": ".css",
                "savePath": "~/../css",
                "generateMap": false
}],
"liveSassCompile.settings.excludeList": [ "/**/node_modules/**" ],
```

   - ➢ Hacer clic en “Watch Sass” cada vez que se quiera compilar o colocar en modo monitor.

EDUCACIÓN IT

SASS

Variables y Mixins

Las variables permiten almacenar un dato dentro de ellas. Las misma, tienen alcance de accesibilidad y depende del lugar en donde se declaren. Se las puede declarar como privadas para el módulo.

- Global (símbolo pesos): $mi-variable: 10px;
- Local (símbolo pesos - dentro de llaves): .clase { $mi-variable: 50px; }
- Privada (símbolo pesos con guión bajo): $_mi-variable: 25px;
- Multi-valuada: $mi-variable: (25px, 50px, blue); se invoca con nth($mi-variable, 1);

La regla @mixin es empleada para reutilizar un conjunto de declaraciones de estilo en múltiples lugares de tu hoja de estilo. Los mixins permites el uso de parámetros. La utilización del mismo en un contexto dado, se hace por medio de la regla @include.

- Declaración: @mixin square($size, $radius: 0) { propiedades }
- Utilización: @include square(100px, 5px);

EDUCACIÓN IT

SASS

Partials

Un **partial** (o parcial) es un archivo .scss que contiene una parte del código CSS como variables, mixins, funciones o fragmentos de estilos y que no se compila por sí solo, sino que se importa dentro de un archivo principal. Los partials siguen una **nomenclatura específica** para indicar que no deben compilarse por sí solos, sino que serán importados en otros archivos. El nombre del archivo debe comenzar con un **guión bajo**.

La regla **@use** se utiliza para importar variables, mixins y funciones de diferentes archivos SASS con el fin de componer un archivo CSS. Los archivos importados por **@use** se denominan partials o módulos a los cuales se le puede colocar un alias . Declaración: @use "./carpeta/utils.scss" as utils; Utilización: color: utils.$mi-color;

La regla **@forward** se usa para re-exportar módulos de variables, mixins y/o funciones desde un archivo Sass, facilitando la creación de módulos reutilizables. Se usa para agregar módulos genéricos dentro de módulos útiles. Declaración: @forward "./carpeta/variables.scss"; @forward "./carpeta/mixins.scss";

EDUCACIÓN IT

SASS

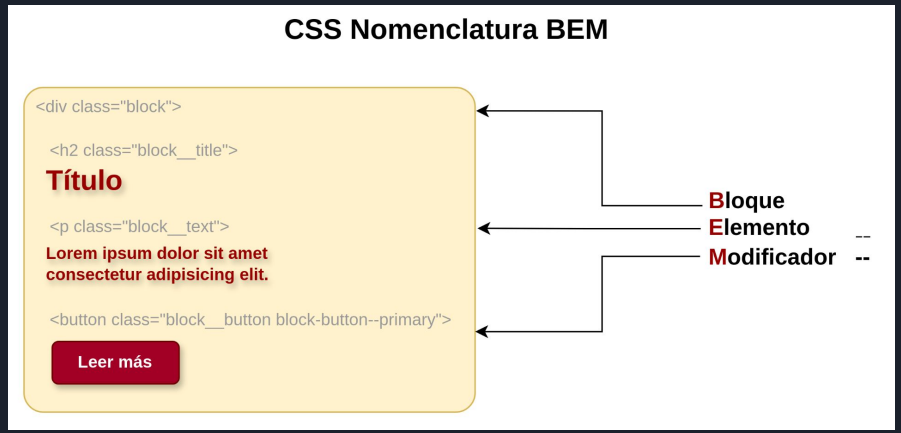
Nomenclatura BEM

BEM (Bloque, Elemento, Modificador) es una metodología para nombrar clases en HTML y CSS de forma clara, predecible y escalable. Su objetivo principal es organizar el código y facilitar su mantenimiento, especialmente en proyectos grandes o en equipos de trabajo.

Bloque: representa un componente independiente de la interfaz. Por ejemplo: card

Elemento: es una parte del bloque que no tiene sentido por sí sola. Por ejemplo: card__title.

Modificador: define una variación en el estilo del elemento. Por ejemplo: card__title--dark.



EDUCACIÓN IT

SASS

Parent Selector

El Parent Selector se representa con el símbolo **&** y hace referencia al selector padre dentro de una regla anidada.

Permite construir selectores más complejos re-utilizando el nombre del selector actual.

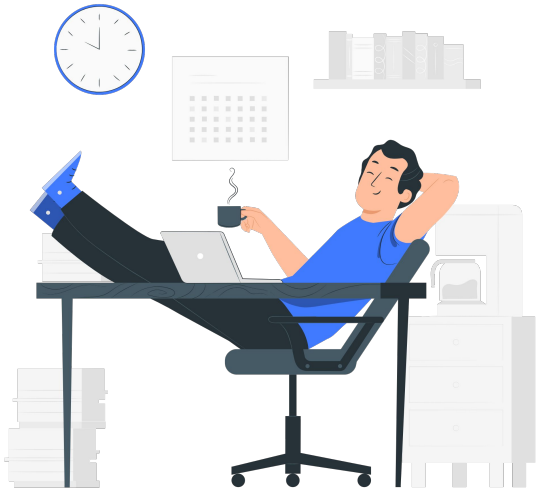
Se utiliza para:

- Crear modificadores o variantes del mismo selector.
- Escribir pseudo-clases o pseudo-elementos.
- Evitar repetir el nombre del selector manualmente.

EDUCACIÓN IT

BREAK

Descansemos 10 minutos



EDUCACIÓN IT

Actividad Práctica

Resolvemos Entre Todos

Para llevar a cabo esta actividad, accede al documento de la consigna a través del siguiente enlace:

https://docs.google.com/document/d/1A_ucvVnerR2xics-ZGrm_NkBrS_Pvl5vJMwpTCNDTXM/edit?usp=sharing

EDUCACIÓN IT

CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase