

Bootcamp de Full Stack

Bienvenidos a la clase N°22

- Cursores
- Filtros visuales
- Animaciones
- Alertas
- Slider
- Desafío Semanal F1-N09

La propiedad **cursor** controla el estilo del puntero del mouse cuando se sitúa sobre un elemento.

A continuación, se listan los valores más comunes y útiles:

- **default** → Puntero por defecto (normalmente una flecha).
- **pointer** → Mano con dedo, típico para enlaces.
- **text** → Cursor tipo texto (barra), útil para inputs o áreas de texto.
- **move** → Cuatro flechas, indica que el elemento se puede mover.
- **grab** → Mano abierta, indica que se puede arrastrar.
- **grabbing** → Mano cerrada, cuando el elemento está siendo arrastrado.
- **wait** → Reloj de espera.
- **crosshair** → Cruz fina, útil en gráficos.
- **help** → Signo de pregunta, para elementos con ayuda.

Propiedades:

- `filter: blur(1px);` → Aplica un desenfoque suave al elemento.
- `filter: brightness(0.4);` → Disminuye el brillo del elemento.
- `filter: contrast(200%);` → Aumenta el contraste del elemento.
- `filter: drop-shadow(16px 16px 20px blue);` → Añade una sombra con color y desplazamiento.
- `filter: grayscale(75%);` → Convierte el elemento parcialmente a escala de grises.
- `filter: invert(75%);` → Invierte parcialmente los colores del elemento.
- `filter: opacity(25%);` → Reduce la opacidad del elemento.
- `filter: saturate(30%);` → Reduce la intensidad de los colores.
- `filter: sepia(60%);` → Aplica un tono sepia al elemento.

La propiedad **animation** permite crear animaciones complejas definiendo múltiples etapas (keyframes) y controlando su duración, ritmo, retardo, repetición, etc.

Propiedades:

- `animation-name: change-color;` → Define el nombre de la animación a aplicar.
- `animation-duration: 7s;` → Establece cuánto dura la animación.
- `animation-timing-function: linear | ease | ease-in | ease-out;` → Controla la velocidad de la animación.
- `animation-iteration-count: 2 | infinite;` → Indica cuántas veces se repite la animación.
- `@keyframes change-color { from { ... } to { ... } }` → Define los estilos de inicio y fin de la animación.
- `@keyframes change-color { 0% { ... } 50% { ... } 100% { ... } }` → Define los cambios de estilo en diferentes etapas de la animación.
- shorthand → `animation: name duration timing-function delay iteration-count`

*Aclaración: **transition** es ideal para efectos sencillos y reactivos, mientras que **animation** es más potente para secuencias animadas más elaboradas y autónomas.*

Son elementos visuales que notifican al usuario sobre el resultado de una acción o proceso (información, éxito, advertencia, error).

Se destacan mediante estilos específicos como colores, íconos, posiciones y tiempos de ocultamiento automatizado; suelen colocarse en la parte superior o inferior de la pantalla para captar la atención sin entorpecer la experiencia de uso.

A simple secondary alert—check it out!

A simple success alert—check it out!

A simple danger alert—check it out!

A simple warning alert—check it out!

BREAK

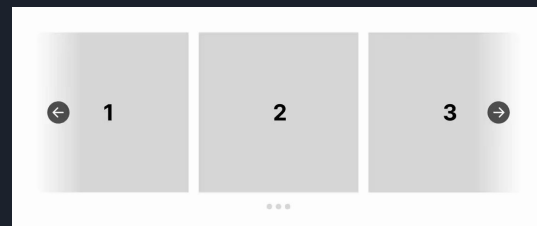
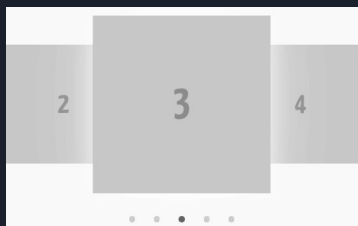
Descansemos 10 minutos



CSS Slider

Es un componente visual que permite mostrar múltiples elementos (como imágenes o tarjetas) en una misma área, desplazándose horizontal o verticalmente. Suelen incluir controles de navegación (flechas, indicadores) y animaciones automáticas o manuales, ofreciendo una forma dinámica y compacta de presentar contenido en secuencia.

Se suelen utilizar para mostrar contenido destacado de forma dinámica y ahorrando espacio. Son ideales para presentar publicidades, promociones, novedades o testimonios dentro de un mismo bloque visual.



Actividad Práctica

Resolvemos Entre Todos

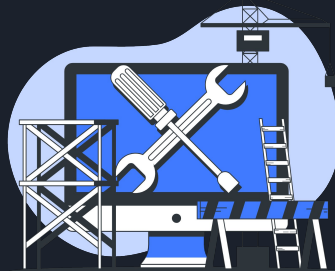
Para llevar a cabo esta actividad, accede al documento de la consigna a través del siguiente enlace:

<https://docs.google.com/document/d/1CxVCmdUctLUiejghatYfMXB38qdNkBgs4STuyKZGhLU/edit?usp=sharing>



Desafío Semanal

F1-N09



- **Aclaración:** Esta actividad es de **carácter opcional** y se lleva a cabo de forma **individual** o en **parejas de estudiantes**, fuera del horario de clase.
- **Evaluación:** La realiza el **tutor**.
- **Fecha límite:** La **entrega** se debe realizar antes de iniciar la **siguiente clase**.
- **Consigna y recursos:** El siguiente enlace contiene todo lo necesario para el desarrollo de la actividad:
https://drive.google.com/drive/folders/1eRumLRx2VJ6PDzHumQeZloNhc_q_zAHe?usp=drive_link
- **Entrega:** Se hace de forma individual en formato ZIP y se sube a la carpeta personal de Google Drive.
- **Registro de entrega:** Se debe registrar en este formulario: <https://forms.gle/VeRUKYcfjCtv4afXA>

CIERRE DE CLASE

Continuaremos en la próxima clase

