Manual d'usuari **GiveltBack**

Informació general

Aquesta es un programa natiu per a Android, no esta disponible per altres tipus de sistemes operatius com ios o windows phone.

Aquest és un programa per poder enrecordar te de les coses que deixen als demés, a qui li deixes i quan la vas deixar .

Instal·lació del programa

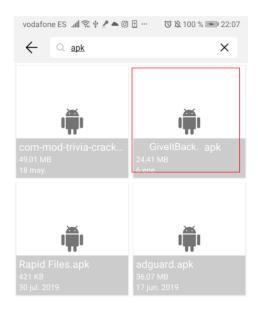
Per tal de poder instal·lar l'apk heu d'anar a "Ajustes" > "Seguridad" un cop haya surt un check que diu "Permitir la instalación de aplicaciones que no sean de Play Store" i activeu-lo.

(Podeu descarregar l'apk des del link de github: https://github.com/NSuarezB/GiveltBackCredit)

Un cop descarregada l'apk, aneu a descarregues:



Seleccioneu-lo:



després trieu l'opció instal·lar:





Que puc fer?

Afegir Préstecs, objectes i persones

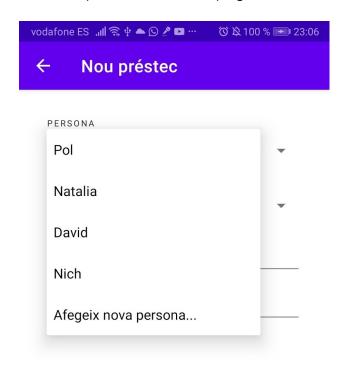
Per **afegir préstecs** s'ha de fer clic al botó flotant:



Un cop fet clic s'obrira l'opció per afegir el préstec, el préstec consisteix en:

- Persona
- Objecte
- Data Préstec
- Nota addicional

Per triar la persona s'ha de desplegar el menú:



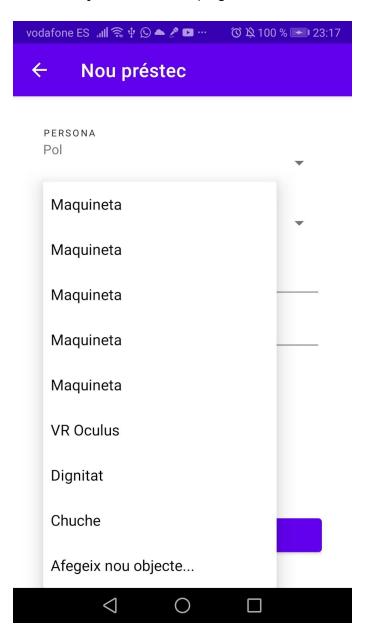


(Si no es troba la persona que volem podem fer clic a "Afegir nova persona")

S'obrirà	à una finestra per afegir la persona , aqu	iesta finestra consisteix en:
0	Nom Cognom Correu electronic Teléfon	
vodafo Nova Pe	one ES 📶 🤶 🛡 🖸 🛇 🌥 🤌 ··· 🧪 🌣 100 % 📼 2	3:28
NOVA F	ersona	
Nombre		
Ex: M	aria, Joan, etc	
Cognon	n	
Ex: Su	uarez Benitez,	
Correo	electrónico	
Ex: na	atalia@gmail.com	
Teléfon	0	
Ex: 61	15464971	
	AÑADIR	
	\triangleleft \bigcirc \Box	

Un cop introduïdes totes les dades fem clic al botó "Afegir"

Per triar l'objecte s'ha de desplegar el menú:



(Si no es troba la persona que volem podem fer clic a "Afegir nou objecte")

S'obrirà una finestra per **afegir l'objecte**, d'aquesta finestra consisteix en:

- ☐ Objecte
- Definició



Un cop introduïdes totes les dades fem clic al botó "Afegir"

Si tenim totes les dades introduïdes de préstec, fem clic a afegir.

Consultar Préstecs, Objectes i Persones.

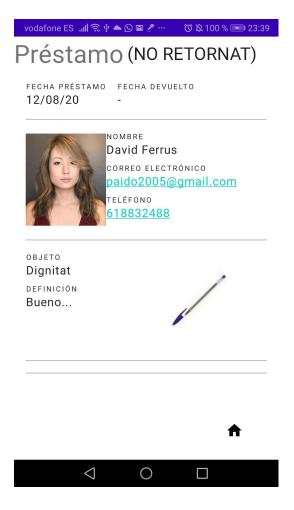
un cop ens trobem a "Inici":



Fem clic sobre un prèstec



A continuació s'obrirà l'informació de prèstec



Fem clic sobre un Objecte

A continuació s'obrirà la informació de l'objecte



