

# Figma Tips & Tricks

## Changelog

### Version 1.0.0

- #Add 020125: I. Shortcut hay sử dụng (*Windows*)
- #Add 020125: II. Các tips khi sử dụng Figma

### Version 1.0.1

- #Add 030125: I. Shortcut hay sử dụng (*MacOs*)
- #Add 030125: 2.7. Export & Handoff
- #Update 030125: Thay đổi lại thứ tự các tips và phân catagory lại cho hợp lý hơn
- #Add 030125: Thêm Mục lục

### Version 1.1.0

- #Add (*comming soon*): III. Tổng hợp các plugin hữu ích
- 

## I. Shortcut hay sử dụng

### View

Action	Windows	MacOs
Ẩn/Hiện UI	Ctrl+\	⌘+\
Quick Action	Ctrl+ / hoặc Ctrl+K	⌘+ / hoặc ⌘+K
Ẩn/Hiện Layout Grids	Shift+G	Shift+G
Ẩn/Hiện Ruler	Shift+R	Shift+R
Ẩn/Hiện Pixel Grid	Shift+'	Shift+'
Dev Mode	Shift+D	Shift+D
Prototype Mode	Shift+E	Shift+E
Outline Mode	Ctrl+Shift+0	⌘+Shift+0
Vector Mode ( <i>sau khi chọn vector</i> )	Enter	Enter

Action	Windows	MacOs
Show Prototype Preview Panel ( <i>sau khi đã chọn frame</i> )	Shift+Space	Shift+Space
Show Prototype ( <i>sau khi đã chọn frame</i> )	Ctrl+Alt+Enter	⌘+⌥+Enter

## Tools

Action	Windows	MacOs
Move	V	V
Frame	F	F
Section	Shift+S	Shift+S
Pentool	P	P
Pencil	Shift+P	Shift+P
Text	T	T
Retangle tool	R	R
Ellipse	O	O
Comments	C	C
Pick Color	I	I
Scale	K	K
Run last plugin	Ctrl+Alt+P	⌘+⌥+P

## Zoom

Action	Windows	MacOs
Zoom to 100%	Ctrl+0	⌘+0
Zoom đến Frame tiếp theo	N	N
Zoom về Frame trước đó	Shift+N	Shift+N
Page trước / trên	Page Up	Page Up
Page tiếp theo / dưới	Page Down	Page Down

## Text

Action	Windows	MacOs
Embed Link	Ctrl+Shift+U	⌘+Shift+U
Tạo Ordered List	Ctrl+Shift+7	⌘+Shift+7
Tạo Unordered List	Ctrl+Shift+8	⌘+Shift+8

## Shape

Action	Windows	MacOs
Nghịch đảo Fill & Stroke	Shift+X	Shift+X
Outline Stroke	Ctrl+Alt+O	⌘+⌥+O
Flatten Selection	Ctrl+E	⌘+E
Join Selection ( <i>khi đã chọn các điểm neo</i> )	Ctrl+J	⌘+J
Delete and heal ( <i>khi đã chọn các điểm neo</i> )	Shift+Del	Shift+Del

## Selection

Action	Windows	MacOs
Nghịch đảo vùng chọn	Ctrl+Shift+A	⌘+Shift+A
Deep select	Ctrl+right-click	⌘+right-click
Select Locked Layer	right-click	right-click
Select phần tử con	Enter	Enter
Select phần tử cha	Shift+Enter	Shift+Enter
Select phần tử cùng cấp kế tiếp	Tab	Tab
Select phần tử cùng cấp trước đó	Shift+Tab	Shift+Tab
Select matching layers	Ctrl+Alt+A	⌘+⌥+A
Group selection	Ctrl+G	⌘+G
Ungroup selection	Ctrl+Shift+G	⌘+Shift+G
Frame selection	Ctrl+Alt+G	⌘+⌥+G
Unframe selection	Ctrl+Shift+G	⌘+Shift+G
Ẩn/Hiện các phần tử được chọn	Ctrl+Shift+H	⌘+Shift+H
Lock/Unlock selection	Ctrl+Shift+L	⌘+Shift+L
Wrap in new Section	Ctrl+S	⌘+S

Action	Windows	MacOs
Collapse Layer	Alt+L	⌘+L

## Layer

Action	Windows	MacOs
Đo khoảng cách ( <i>khi trỏ chuột vào</i> )	Alt	⌥
Resize với tâm ở giữa	Alt+resize	⌥+resize
Resize giữ tỉ lệ khung	Shift+resize	Shift+resize
Resize bỏ qua Constraints	Ctrl+resize	⌘+resize
Resize với tâm ở giữa và bỏ qua Contrains	Ctrl+Alt+resize	⌘+⌥+resize
Resize với tâm ở giữa, giữ tỉ lệ khung, bỏ qua Contrains	Ctrl+Shift+Alt+resize	⌘+⌥+Shift+resize
Rename selection	Ctrl+R	⌘+R
Export	Ctrl+Shift+E	⌘+Shift+E
Find	Ctrl+F	⌘+F
Place image/video...	Ctrl+Shift+K	⌘+Shift+K
Crop Image	Enter hoặc click(x2)	Enter hoặc click(x2)
Opacity 0%	0+0	0+0
Opacity x0%	x	x
Opacity 100%	0	0
Snap to pixel grid	Ctrl+Shift+'	⌘+Shift+'

## Copy & Paste

Action	Windows	MacOs
Nhân bản Elements được chọn	Ctrl+D hoặc Alt+pan	⌘+D hoặc ⌥+pan
Paste to replace	Ctrl+Shift+Alt+V hoặc Ctrl+Shift+R	⌘+⌥+Shift+V hoặc ⌘+Shift+R
Copy as PNG	Ctrl+Shift+C	⌘+Shift+C
Copy thuộc tính	Ctrl+Alt+C	⌘+⌥+C

Action	Windows	MacOs
Paste thuộc tính	Ctrl+Alt+V	⌘+⌥+V
Paste và bỏ qua thuộc tính cũ	Ctrl+Shift+V	⌘+Shift+V

## Transform

Action	Windows	MacOs
Flip Horizontal	Shift+H	Shift+H
Flip Vertical	Shift+V	Shift+V
Use as Mask	Ctrl+Alt+M	⌘+⌥+M

## Arrange

Action	Windows	MacOs
Bring Forward	Ctrl+]	⌘+]
Send Backward	Ctrl+[	⌘+[
Bring to Front	Ctrl+Shift+]	⌘+Shift+]
Send to Back	Ctrl+Shift+[	⌘+Shift+[
Align left/right, top/bottom	Alt+ASDW	⌥+ASDW
Align center	Alt+H và Alt+V	⌥+H và ⌥+V
Tidy up	Ctrl+Shift+Alt+T	⌘+⌥+Shift+T
Add Auto layout	Shift+A	Shift+A
Remove Auto layout	Shift+Alt+A	Shift+⌥+A
💡 Suggest Auto layout	Ctrl+Shift+Alt+A	⌘+⌥+Shift+A

## Component

Action	Windows	MacOs
Create Component	Ctrl+Alt+K	⌘+⌥+K
Detach Instance	Ctrl+Alt+B	⌘+⌥+B
Component Search	Shift+I	Shift+I

Action	Windows	MacOs
Swap Component Instance ( <i>khi đang chèn 1 component</i> )	Alt	⌥

## Prototype

Action	Windows	MacOs
Fullscreen	F	F
Scale view	Z	Z
Restart prototype	R	R
Comment	C	C

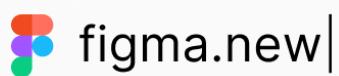
## II. Các tips khi sử dụng Figma

### 2.1. Tổ chức và quản lý

#### Tip 01: Tạo nhanh File Figma mới

Gõ `figma.new` lên thanh tìm kiếm để tạo nhanh file Figma. Tương tự bạn cũng có thể tạo nhanh Figjam file thông qua đường dẫn `figjam.new`

Bật mí: Ngoài Figma thì các dịch vụ khác của Google cũng có khả năng tương tự như (`doc.new`, `sheet.new`, `slide.new` / `deck.new`, `diagram.new`,...)

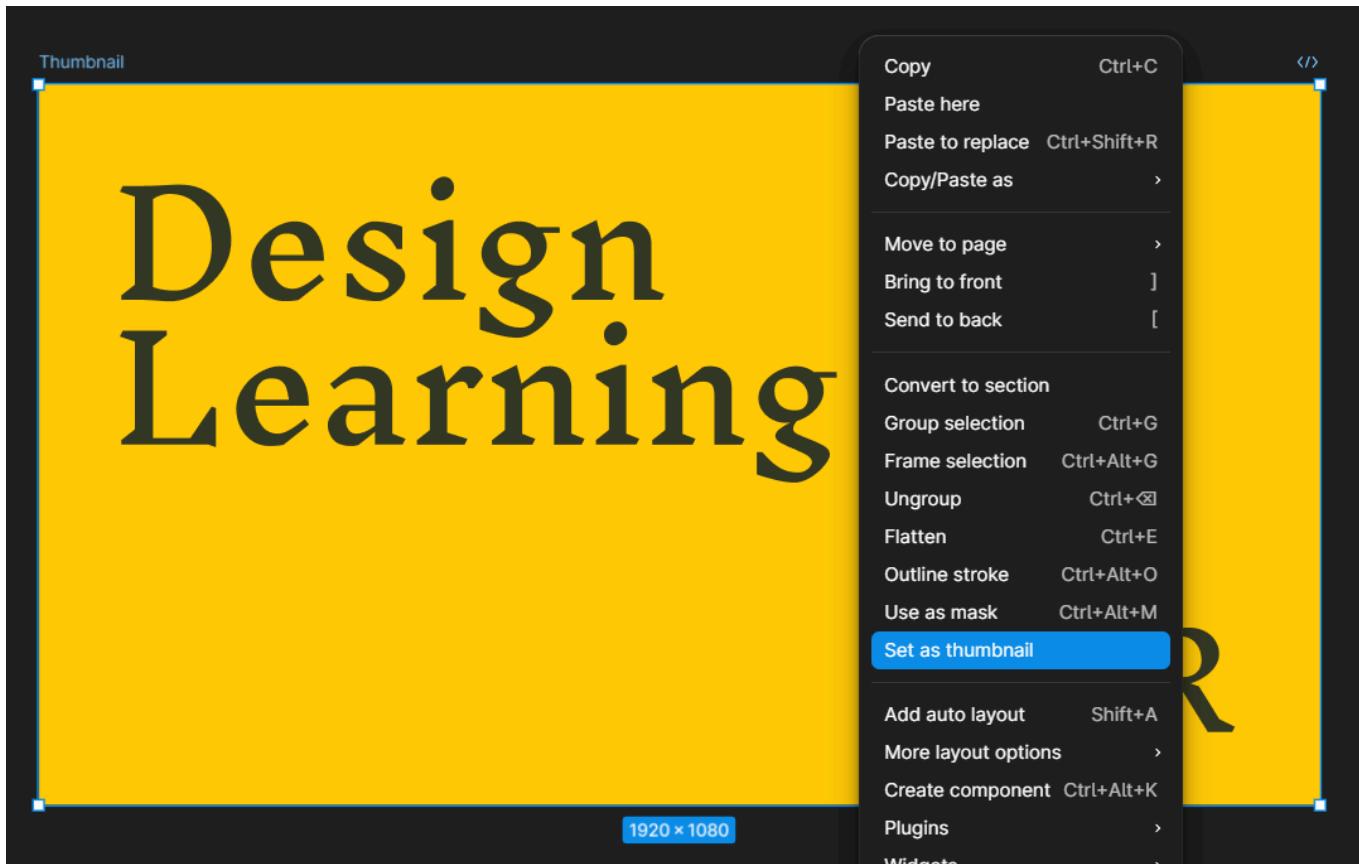


#### Tip 02: Tạo thumbnail cho file Figma

Các file trong Figma mặc định sẽ lấy hình ảnh của page đầu tiên làm thumbnail. Đôi khi vì thế nên giao diện duyệt file của bạn sẽ rất lộn xộn. Giải pháp cho vấn đề này là tạo một frame và

set frame đó làm thumbnail cho cả file.

Frame dùng làm thumbnail có kích thước **1920x1080px**. Bạn có thể chuột phải vào frame và chọn Set as thumbnail như hình bên dưới.



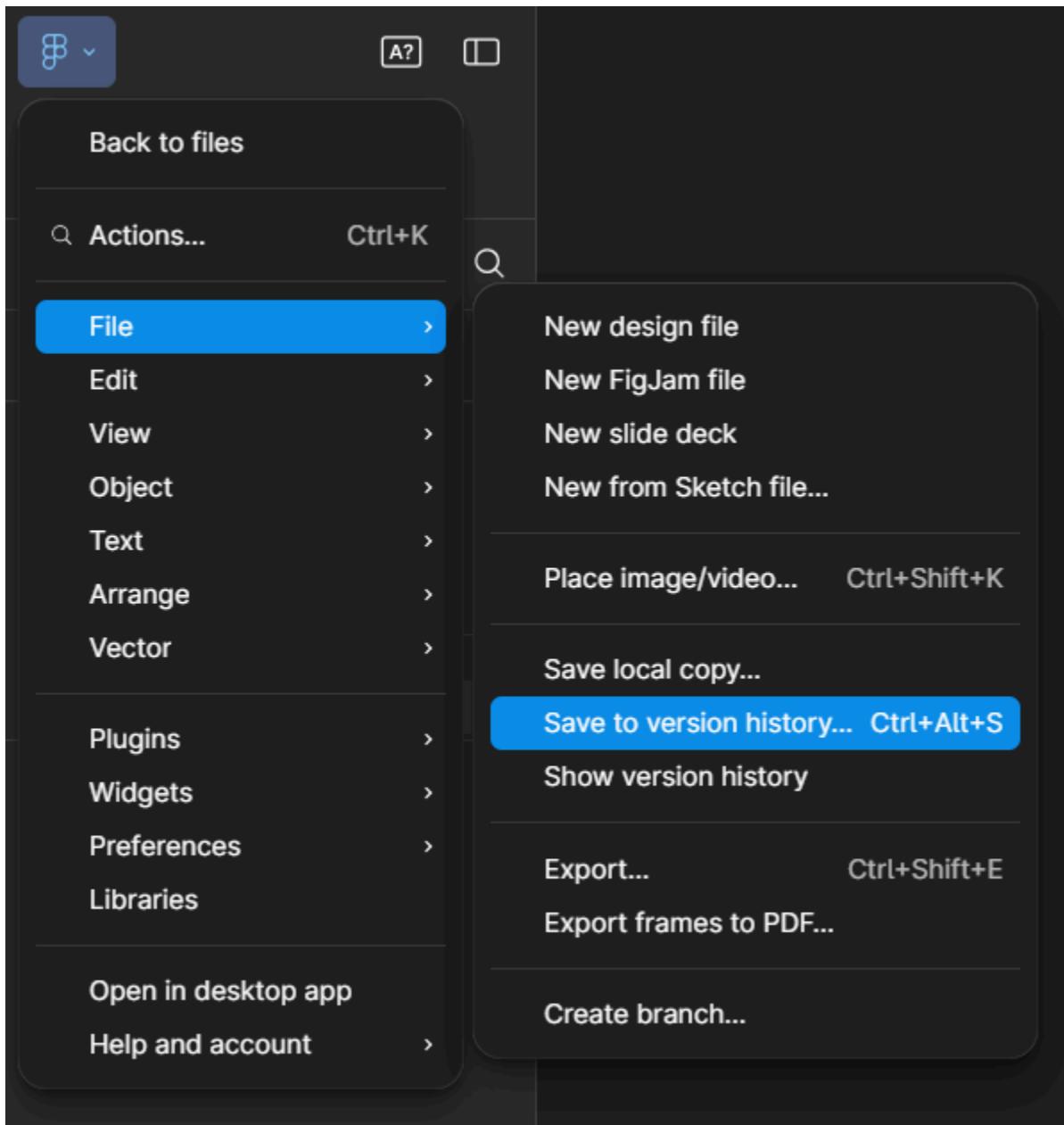
### Tip 03: Phân tách các Page trong Figma thành các Section ---

Khi tạo 1 page mới với tên --- Figma sẽ tự động tạo cho bạn một đường kẻ, tận dụng tính năng này chia các section để workspace Figma trông gọn gàng hơn và dễ tìm thấy page cần thiết.

Ngoài ra có thể đặt icon cho trang để dễ tìm thấy chúng. Với Windows nhấn tổ hợp phím Win+. để mở hộp thoại emoji và chọn icon nhé! Tương tự với MacOs hãy sử dụng tổ hợp phím ⌘ + control + space .

### Tip 04: Xây dựng Version History! Ctrl+Shift+S

Thay vì chỉ dựa vào bản lưu tự động, hãy chủ động tạo Version History của riêng bạn để có thể dễ dàng Revert khi cần thiết.



## Tip 05: Đổi thư viện Figma để tạo môi trường kiểm thử

Tính năng này hoạt động với cả thư viện style library và shared component library, giúp bạn dễ dàng thiết lập môi trường kiểm thử.

Bằng cách đổi thư viện, bạn có thể nhanh chóng kiểm tra giao diện người dùng của mình với các phiên bản khác nhau của hệ thống thiết kế (design system), giúp phát hiện các lỗi hoặc vấn đề về tính nhất quán trước khi đưa vào sản xuất. Cho phép các nhà thiết kế trong team dễ dàng cộng tác và thử nghiệm các thay đổi đối với design system mà không ảnh hưởng đến file design chính.

Các bước thực hiện:

- Xuất bản cả hai thư viện.

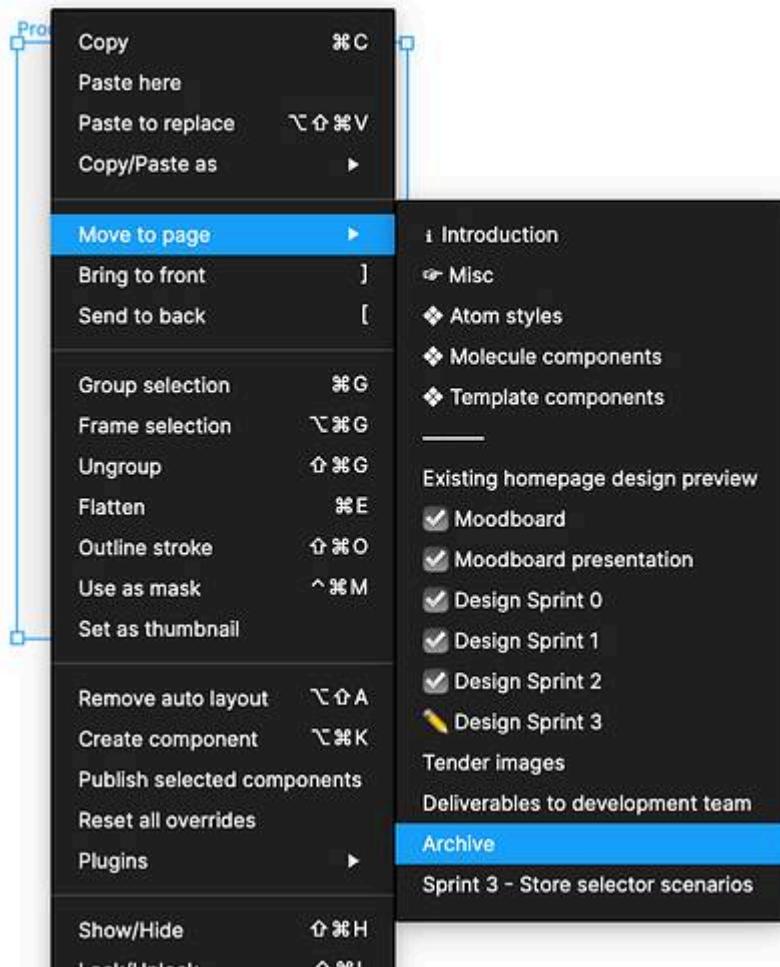
- Truy cập bảng điều khiển thư viện, chọn thư viện hiện tại.
- Từ menu thả xuống, chọn tùy chọn Swap library.
- Chọn thư viện bạn muốn sử dụng để kiểm thử từ danh sách các thư viện đã xuất bản.
- Figma sẽ hiển thị danh sách tất cả các components và styles có tên giống nhau giữa hai thư viện. Chọn các thành phần và kiểu dáng bạn muốn đổi và nhấp vào "Xác nhận" để hoàn tất quá trình đổi thư viện.

#### **Lưu ý:**

- Đổi thư viện chỉ hoạt động với các components và styles có tên giống hệt nhau giữa 2 thư viện.
- Bất kỳ components hoặc styles nào không có tên khớp sẽ không được đổi.
- Sau khi đổi thư viện, bạn có thể dễ dàng đổi lại thư viện ban đầu bằng cách lặp lại các bước trên.

## **Tip 06: Chuyển đổi Element sang trang khác không bị mất Link (Move to page)**

Bạn đã copy link của 1 đối tượng và gửi đi đâu đó, nhưng sau một thời gian bạn cần hệ thống lại file thiết kế của mình và cần di chuyển các element đó sang trang khác. Thay vì Ctrl X và cắt nó paste sang trang khác thì hãy chọn element đó, phải chuột và chọn Move to page để di chuyển nó sang trang khác, lúc này link của element đó sẽ không bị thay đổi và bạn không phải mất công ra soát lại các die link.



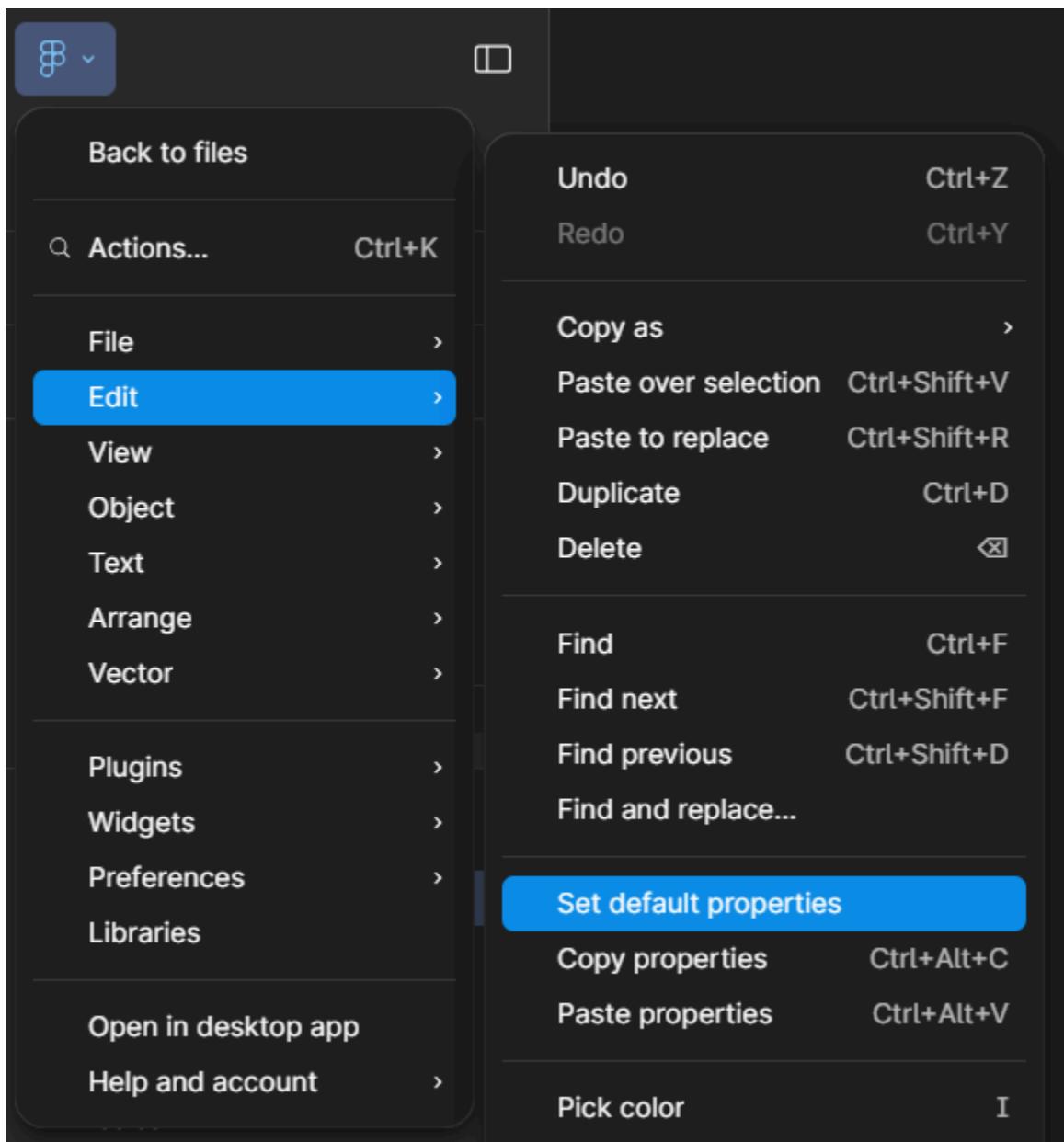
## 2.2. Thao tác với Layer

### Tip 01: Thêm đối tượng mới với màu sắc và thông số mong muốn

Mỗi khi thêm một element mới, Figma đặt màu mặc định là #000000 (hoặc # FFFFFF), điều này sẽ rất nguy hiểm khi chúng ta không chú ý đến việc thay đổi lại màu sắc (vì nó không có trong color guideline).

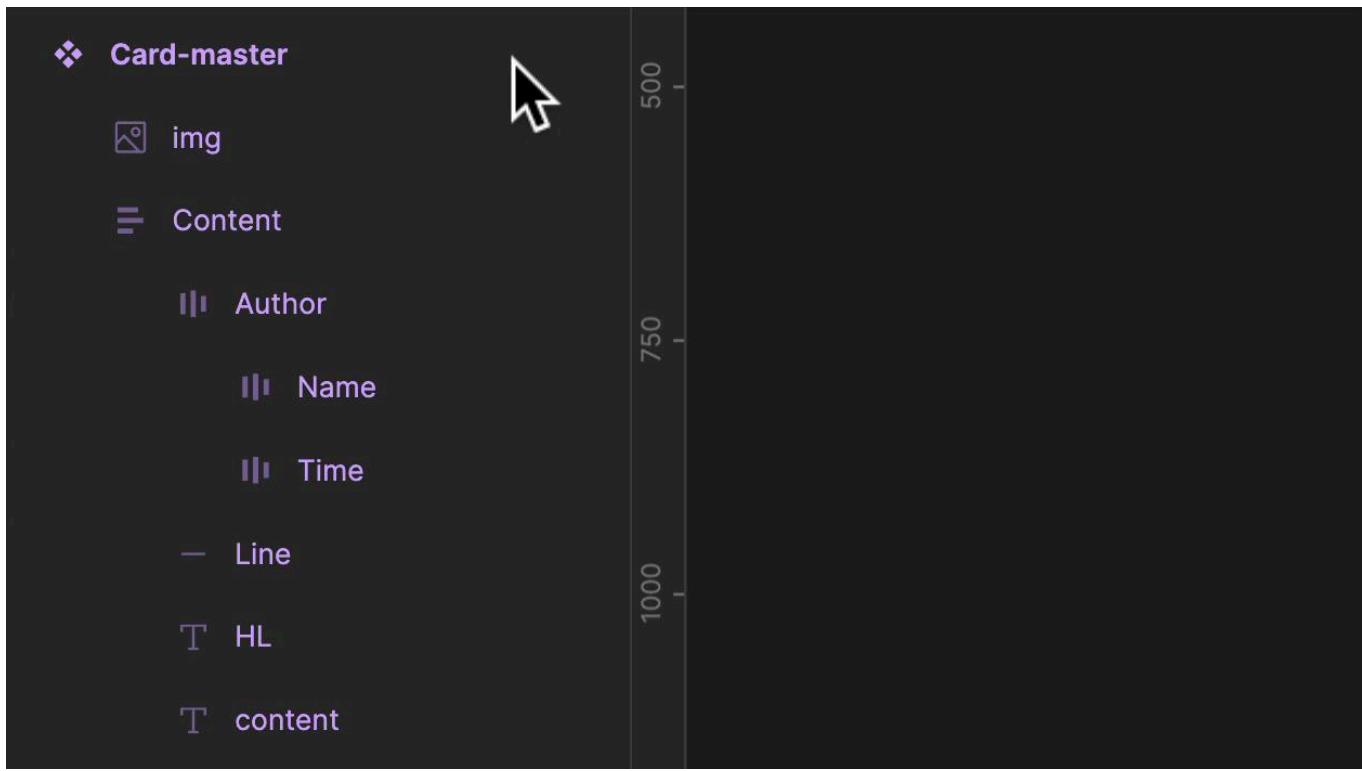
Đặt màu mặc định cho element:

- Thêm element mới (text) với màu sắc mình muốn (có trong styles).
- Vào Menu “Edit -> Set Default Properties”
- Xong. Giờ đây, mỗi khi thêm element mới, các thuộc tính của element sẽ khớp với Default mà mình đã đặt.



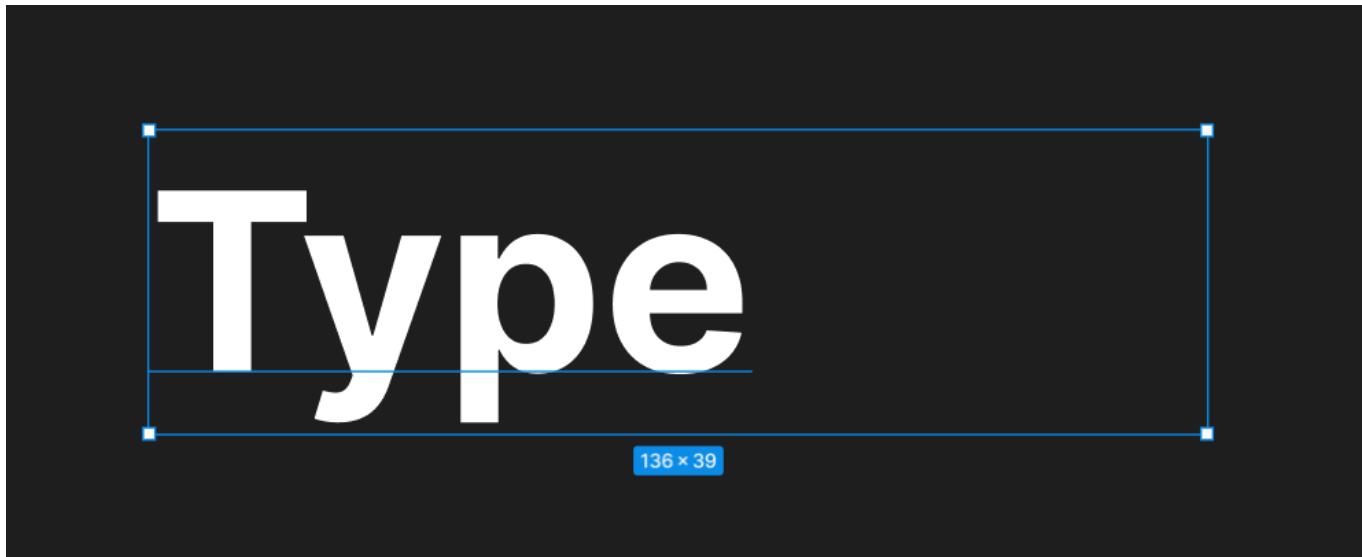
## Tip 02: Hold và Slide để Lock All Layers

Bạn cũng có thể sử dụng tổ hợp phím `Ctrl+Shift+L` để khóa các layer đã chọn.



## Tip 03: Quick auto-width/ auto-height

Chọn Textbox/Auto layout box sau đó double click vào cạnh. Textbox/Auto layout box sẽ tự động điều chỉnh chiều rộng/cao bằng đủ chứa toàn bộ nội dung (Width/Height = Hug Content)



## 2.3. Tips về Copy & Paste

### Tip 01: Copy nhanh File Link **Ctrl+L**

Figma cho phép bạn dễ dàng chia sẻ file thiết kế với người khác. (Đặc biệt cho những ai sử dụng App Figma thay vì Web có sẵn link trên trình duyệt).

Có 2 cách sao chép link trong Figma:

1. Sao chép liên kết toàn bộ file:

- Trong file Figma của bạn, hãy nhấn tổ hợp phím `Ctrl+L`.
- Hành động này sẽ sao chép liên kết của file vào clipboard.
- Bây giờ bạn có thể dán liên kết này bất cứ nơi nào bạn muốn chia sẻ file, chẳng hạn như email, Slack hoặc tài liệu.

2. Chia sẻ theo lựa chọn cụ thể (Nhảy đến vùng chọn)

- Chọn frame hoặc element bạn muốn người xem tập trung vào.
- Sao chép liên kết file theo cách thông thường (`Ctrl + L`).
- Khi người khác mở liên kết này, Figma sẽ tự động nhảy đến và hiển thị phần bạn đã chọn.

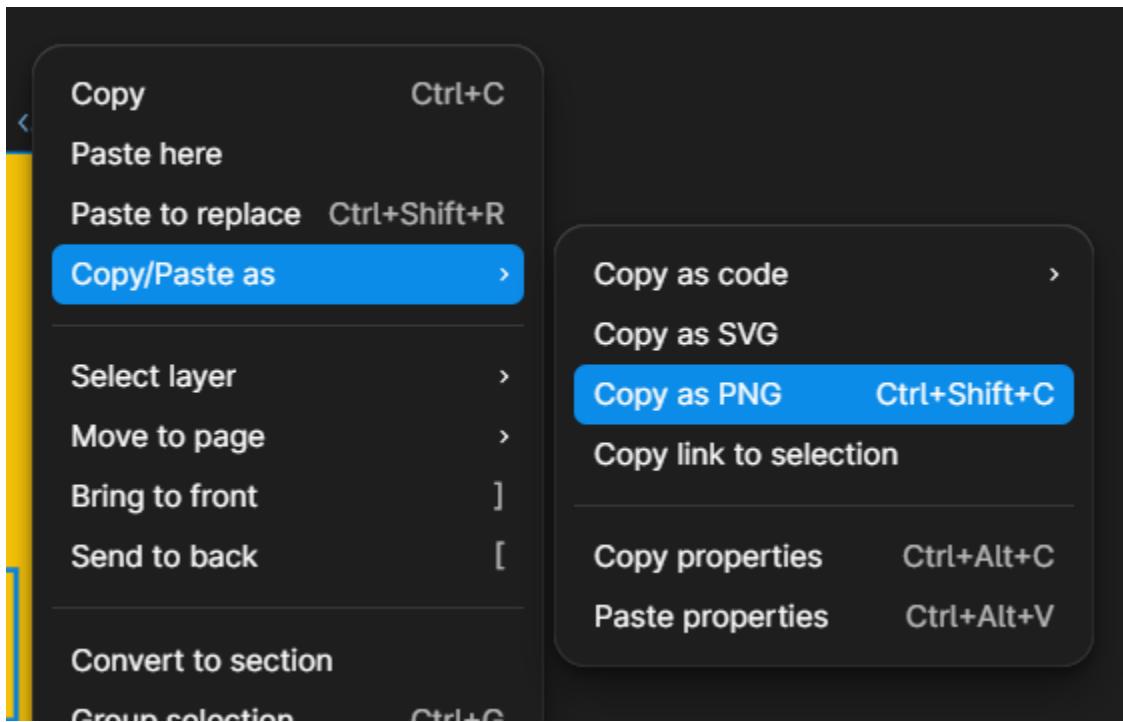
Nếu là trên trình duyệt thao tác `Ctrl+L` sẽ đưa con trỏ lên thanh địa chỉ và chọn URL, bạn chỉ cần `Ctrl+C` để copy URL là được.

## Tip 02: Copy as PNG không cần export `Ctrl+Shift+C`

Figma hỗ trợ tính năng tiện lợi cho phép bạn sao chép Frame thành ảnh PNG mà không cần trải qua bước xuất file thông thường.

Cách thực hiện:

- Chọn Element bạn muốn sao chép.
- Nhấn tổ hợp phím `Ctrl+Shift+C`. Hoặc, bạn có thể click chuột phải vào khung và chọn "Copy as PNG" từ context menu.
- Bây giờ, bạn có thể dán ảnh PNG đã sao chép vào bất kỳ đâu kể cả bên trong Figma hay bên ngoài.



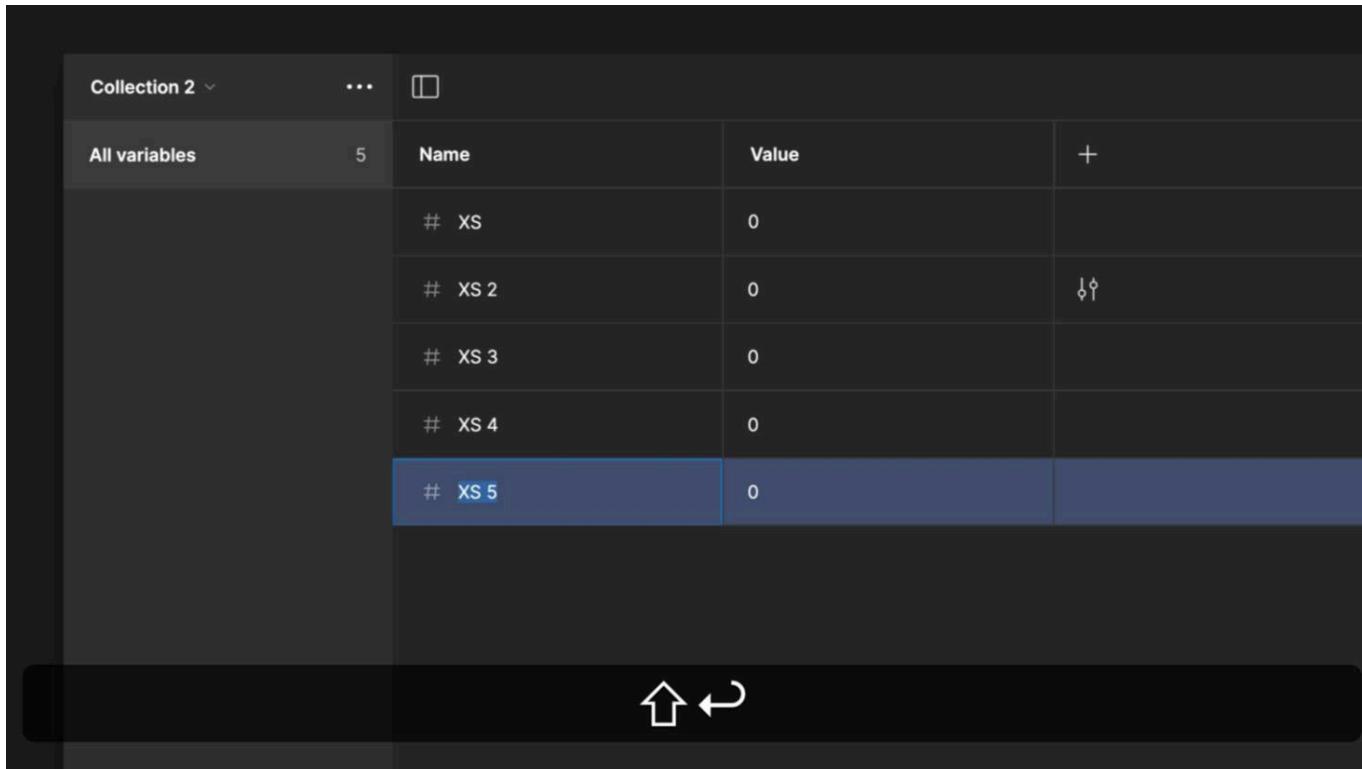
### Tip 03: Sử dụng SVG Code trực tiếp

Thay vì tải xuống các tệp SVG rồi nhập lại vào Figma, bạn có thể sao chép trực tiếp SVG Code (bắt đầu bằng `<svg>` và kết thúc bằng `</svg>`) sau đó paste trực tiếp vào Figma.

## 2.4. Variable, Styles & Component

### Tip 01: Tạo nhanh Variables Shift+Enter

Bạn có thể dễ dàng tạo các Variables mới từ các Variables hiện có bằng cách sử dụng tổ hợp phím Shift+Enter.



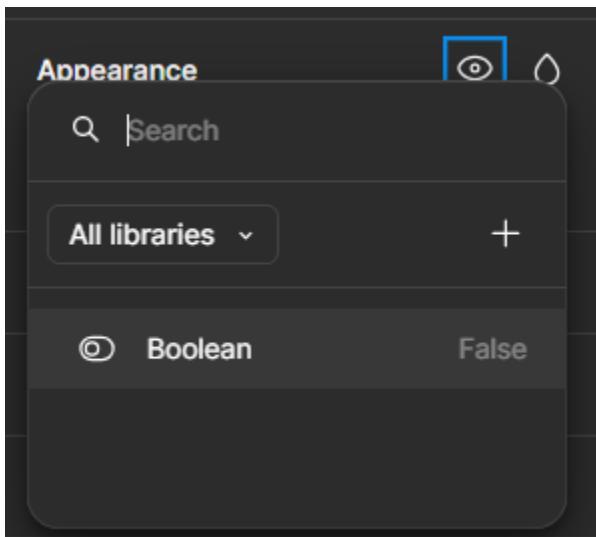
## Tip 02: Variable Scoping in Bulk

Bạn có một Variables chỉ muốn sử dụng cho màu văn bản hoặc nét vẽ? Thay vì áp dụng phạm vi cho từng biến riêng lẻ, hãy:

- Nhấn giữ phím Shift và chọn tất cả các Variables mong muốn.
- Nhấp chuột phải và chọn "Edit Variables".
- Bây giờ bạn có thể thiết lập phạm vi cho tất cả các biến cùng một lúc.

## Tip 03: Sử dụng Boolean Variables cho một element right-click

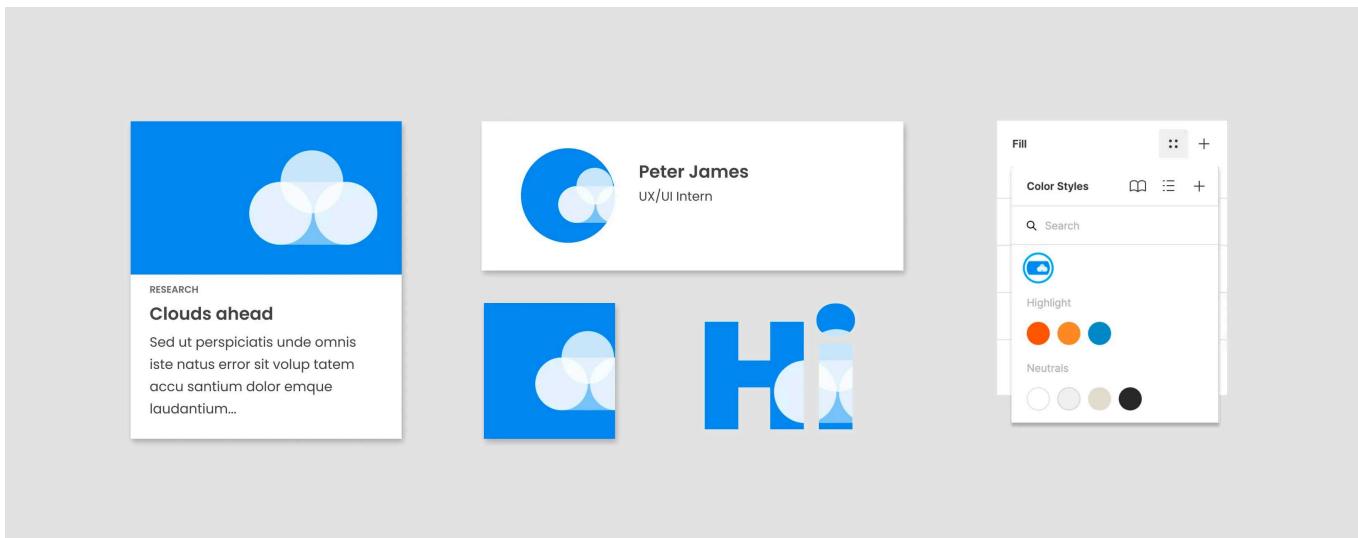
Chọn một element, nhấp chuột phải vào biểu tượng con mắt trong ở phần Layer bảng Property và chọn Boolean Variables phù hợp.



## Tip 04: Bạn có biết Hình ảnh cũng có thể trở thành Styles?

Figma cung cấp tính năng thú vị cho phép bạn lưu trữ hình ảnh dưới dạng Kiểu (Style). Điều này mang lại nhiều lợi ích cho việc thiết kế.

Mình thường dùng để lưu các hình ảnh ít thay đổi như Placeholder, Avatar System, Pattern,...



## Tip 05: Tạo nhanh Component Set

Component Set là 1 component có nhiều Variants bên trong. Để tạo nhanh một Component Set bạn chỉ việc chọn tất cả các Variants đã được thiết kế, sau đó bấm `Create component set`. Figma sẽ tự động gom chúng lại và tạo Component Set cho bạn. Tuy nhiên để chức năng này hoạt động tốt, các Variant khi được thiết kế cần đặt tên theo đúng cấu trúc `componentName/variantNameValue`

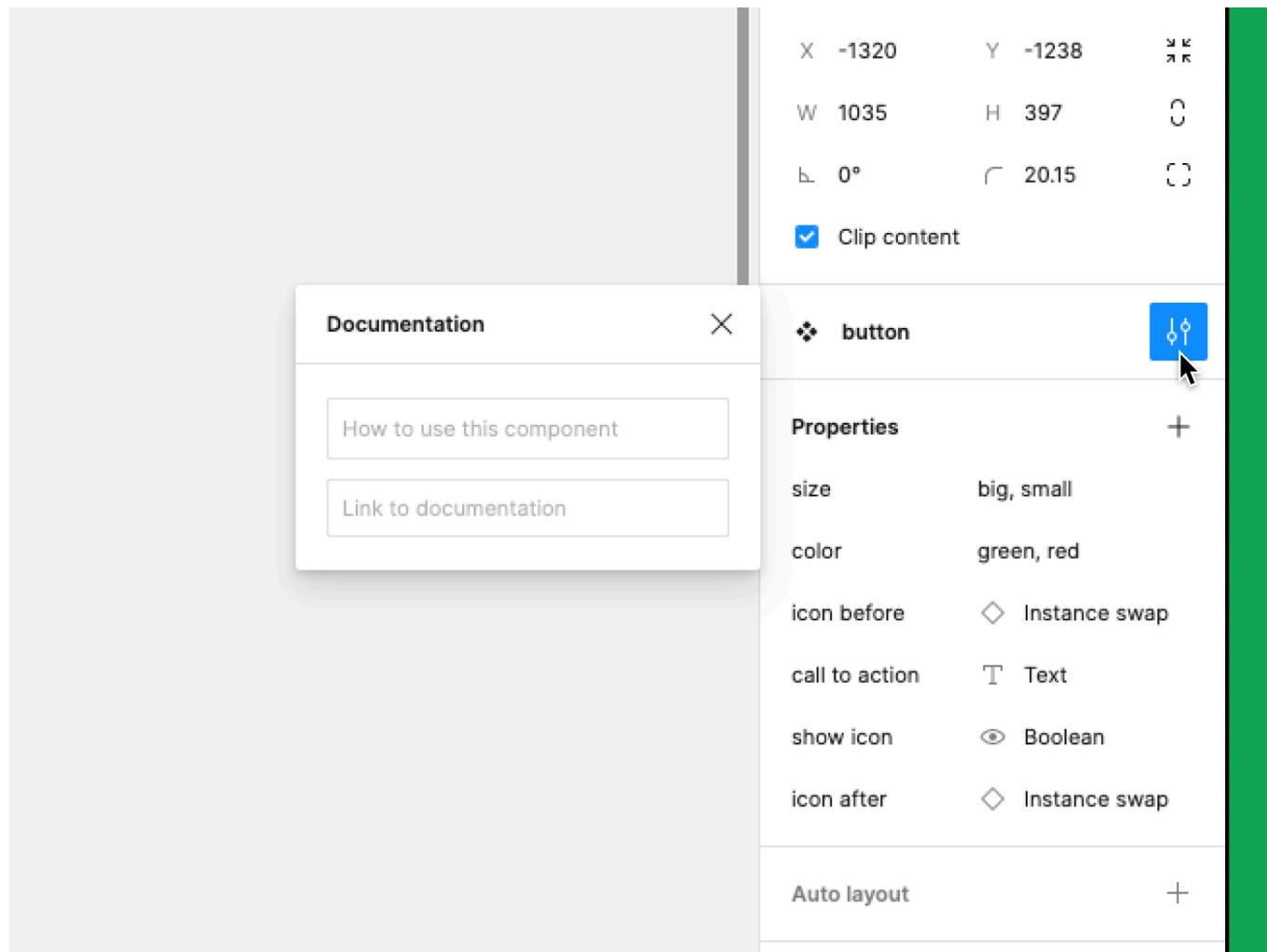
## Tip 06: OMG quên tạo Component

Vào 1 ngày đẹp trời bạn muốn tạo component từ những thành phần đã được dùng rất nhiều trong dự án nhưng không biết phải làm sao cho nhanh thì tip này sẽ cứu rỗi cuộc đời bạn.

Để tạo 1 component từ các element giống nhau đầu tiên mình chọn 1 element sau đó `Ctrl+Alt+A` (Select matching layer) để chọn những element giống nhau và `Ctrl+Alt+K` để tạo component từ các element này.

## Tip 07: Viết Descriptions cho Styles/Component

Mô tả giúp bạn giải thích chức năng và cách sử dụng của Components, Styles. Bên cạnh đó Figma còn cho phép tìm kiếm Component và Style theo từ khóa có trong mô tả. Vì vậy hãy tận dụng nó.



## Tip 08: Link Figma Components đến một Code Base Effortlessly

Khi làm việc với các dự án thiết kế và phát triển, việc duy trì sự đồng bộ giữa thiết kế và code là điều cần thiết. Figma cung cấp một tính năng hữu ích giúp bạn liên kết các thành phần (Component) trong Figma với codebase mà không cần tài liệu hướng dẫn phức tạp.

Liên kết Figma Components với Codebase:

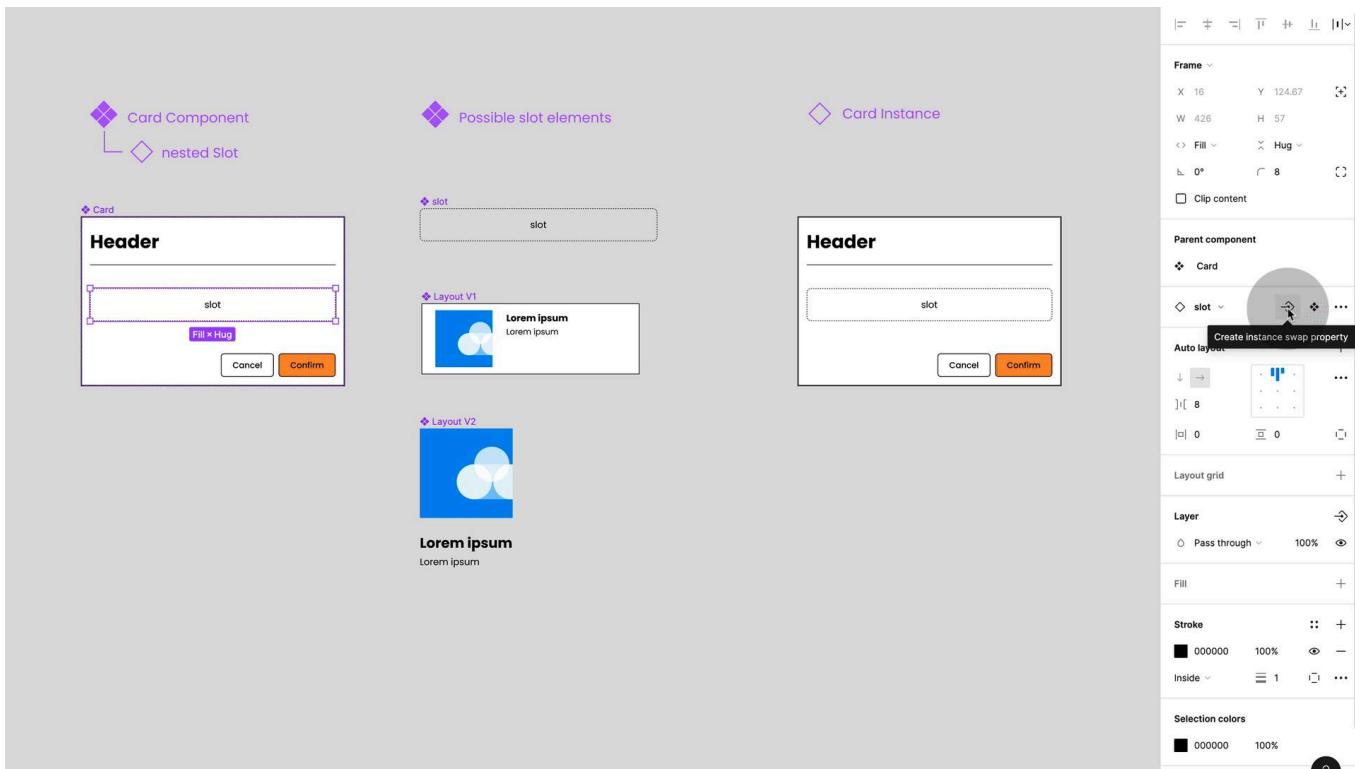
- Truy cập Component bạn muốn liên kết với codebase, mở bảng Properties.
  - Cuộn xuống phần "Liên kết" trong bảng thuộc tính.
  - Thêm liên kết (URL) và mô tả:
  - Lưu các thay đổi bạn đã thực hiện cho thành phần.
- Bằng cách liên kết Figma Components với codebase, bạn tạo ra một quy trình làm việc liền mạch hơn giữa thiết kế và phát triển. Developer có thể dễ dàng truy cập vào code tương ứng của thành phần chỉ bằng một cú nhấp chuột trong Figma.



## Tip 09: Sử dụng Props và 'Preferred Values' khi tạo Slot Components

Các Slot Components hoạt động bằng cách chứa một nested instance, đóng vai trò như một chỗ trống (slot) để chứa các instance khác nhau được đưa vào thông qua tính năng swap instance. Điều quan trọng cần lưu ý là component cần được thiết lập thành một auto layout để hoạt động hiệu quả.

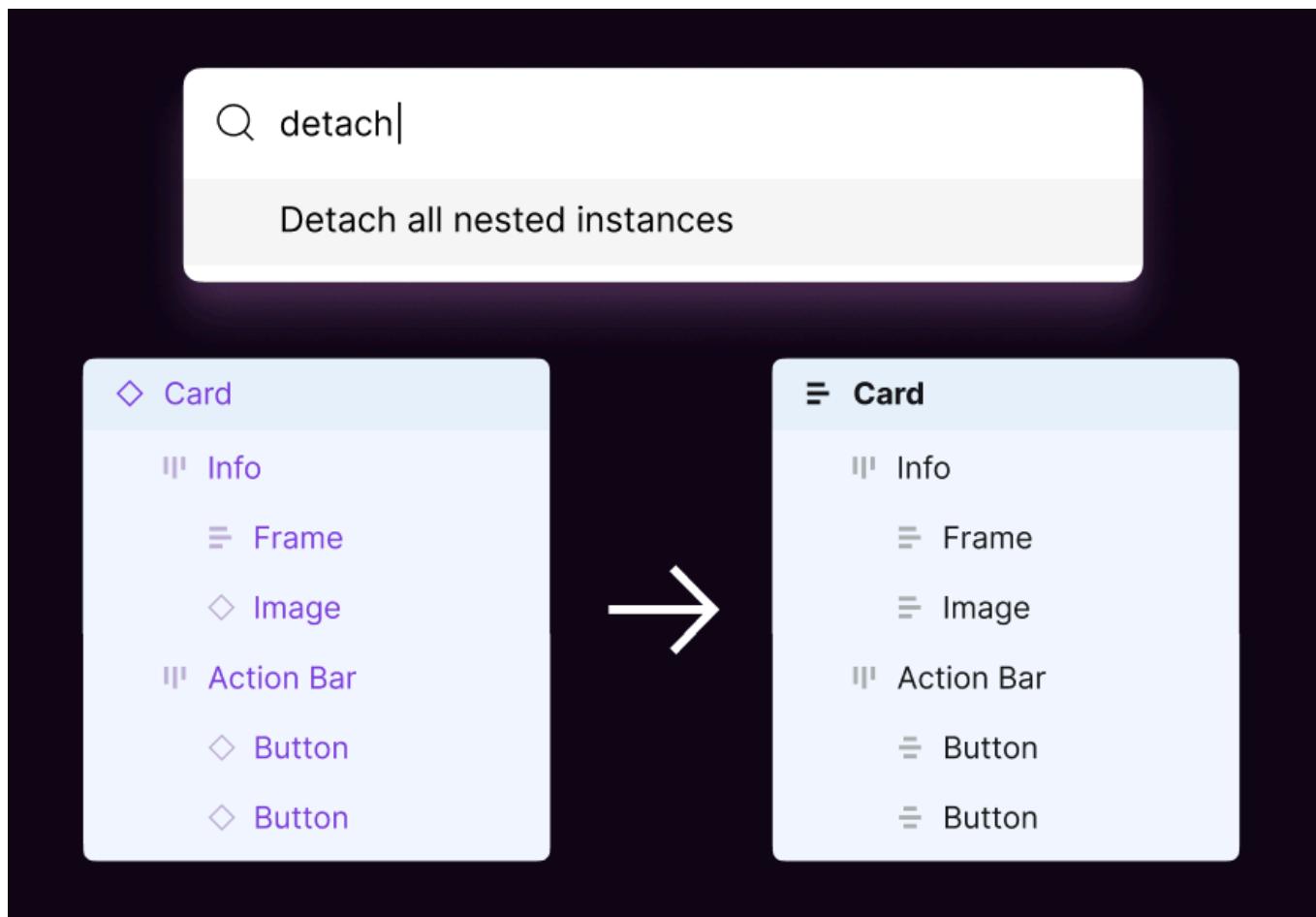
Hiện tại chúng ta có thể biến nested instance thành property của component, cho phép chúng ta lựa chọn các Preferred Values để hoán đổi. Bằng cách này, có thể nhanh chóng thông báo cho bất kỳ ai sử dụng component này về các thành phần nào dự định được sử dụng trong slot và tránh nhầm lẫn.



## Tip 10: Deep detach tất cả các nested instances

Trong Figma, đôi khi bạn cần detach nhiều nested instances của component. Figma cung cấp tính năng hữu ích giúp bạn thực hiện điều này dễ dàng:

- Nhấn tổ hợp phím `Ctrl+/` để mở Quick Search Menu.
- Nhập `Instances` vào thanh tìm kiếm.
- Chọn tùy chọn detach:
  - Detach instances: Chỉ detach instance, không bao gồm các nested instance.
  - Detach all nested instances: Detach cả instance và các nested instance.



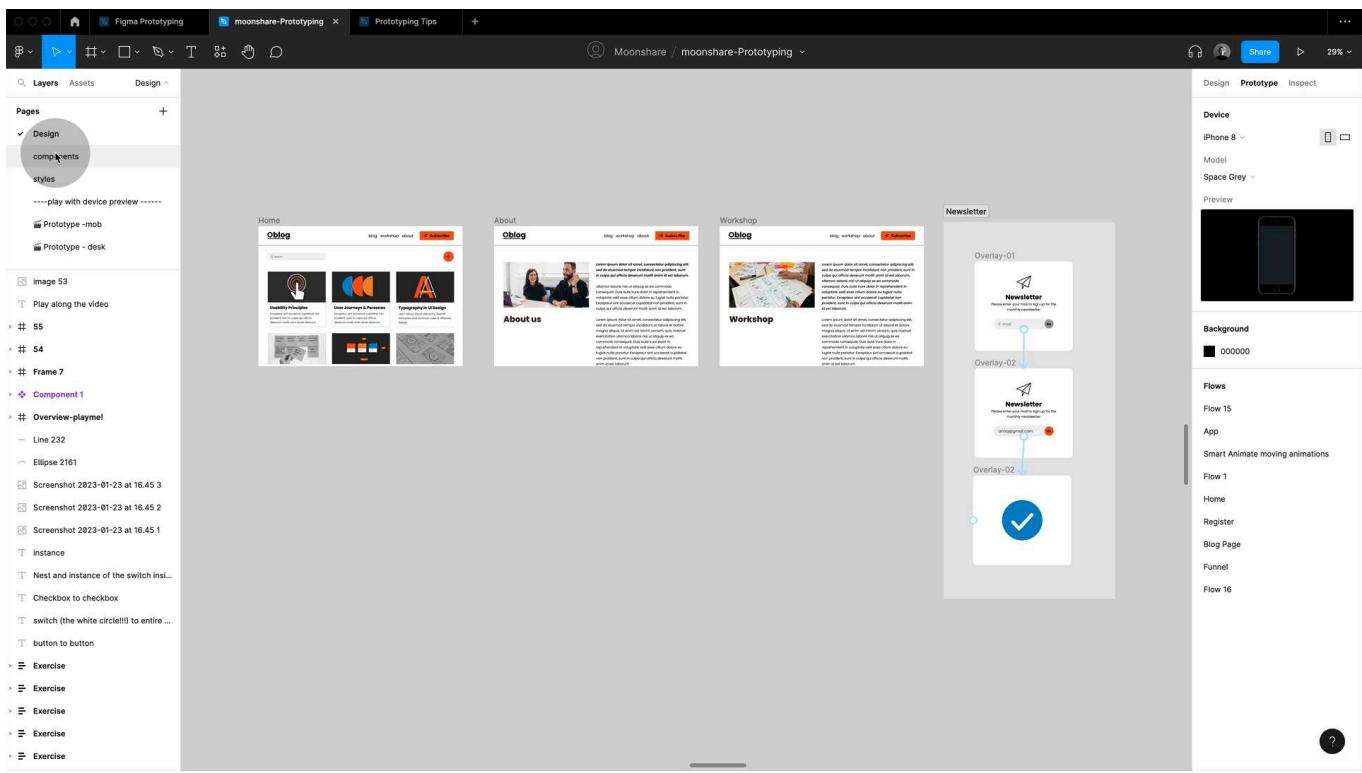
## Tip 11: Đóng gói “Funnel” Components

**Vấn đề:** Figma không cho phép liên kết giữa các trang khác nhau. Điều này gây khó khăn khi bạn có một thanh điều hướng (navigation bar) và muốn nó liên kết đến cùng một vị trí trên các trang khác nhau. Bạn không thể thực hiện điều này nếu thành phần được lưu trữ trong thư viện ngoài (external library) hoặc thậm chí trong một trang khác cùng file.

**Giải pháp:** Đóng gói lại các phiên bản instance thành component.

- Lấy một phiên bản instance (sao chép) của thanh điều hướng bạn muốn sử dụng làm thành phần "funnel".
- Chọn phiên bản instance vừa tách và đóng gói lại nó thành một thành phần mới.
- Bây giờ, bạn có thể thiết lập các liên kết từ "funnel" component mới này.
- Sử dụng các phiên bản instance mới của thành phần "funnel" làm thanh điều hướng cho các trang khác nhau.

Mặc dù có vẻ hơi phức tạp lúc đầu, nhưng đây là một giải pháp hiệu quả để giải quyết vấn đề liên kết giữa các trang trong Figma. Bằng cách đóng gói lại các phiên bản instance thành component, bạn có thể duy trì tính nhất quán của thanh điều hướng trên tất cả các trang và tận dụng các lợi ích của việc sử dụng các thành phần trong Figma.



## Tip 12: Di chuyển Figma Components giữa các file và giữ kết nối Instance

Trong Figma, bạn có thể dễ dàng di chuyển các component sang một trang mới trong cùng file bằng cách Cut & Paste. Hành động này sẽ bảo toàn tất cả các kết nối với các kết nối instance của component đó.

Tuy nhiên, quá trình di chuyển một component hiện có với các instance sang một file thư viện riêng biệt lại phức tạp hơn một chút. Dưới đây là 4 bước thực hiện:

- Lưu trữ File Hiện tại dưới dạng Thư viện
- Cut & Paste components
- Publish thành thư viện mới
- Quay lại file cũ xác nhận Update Instance

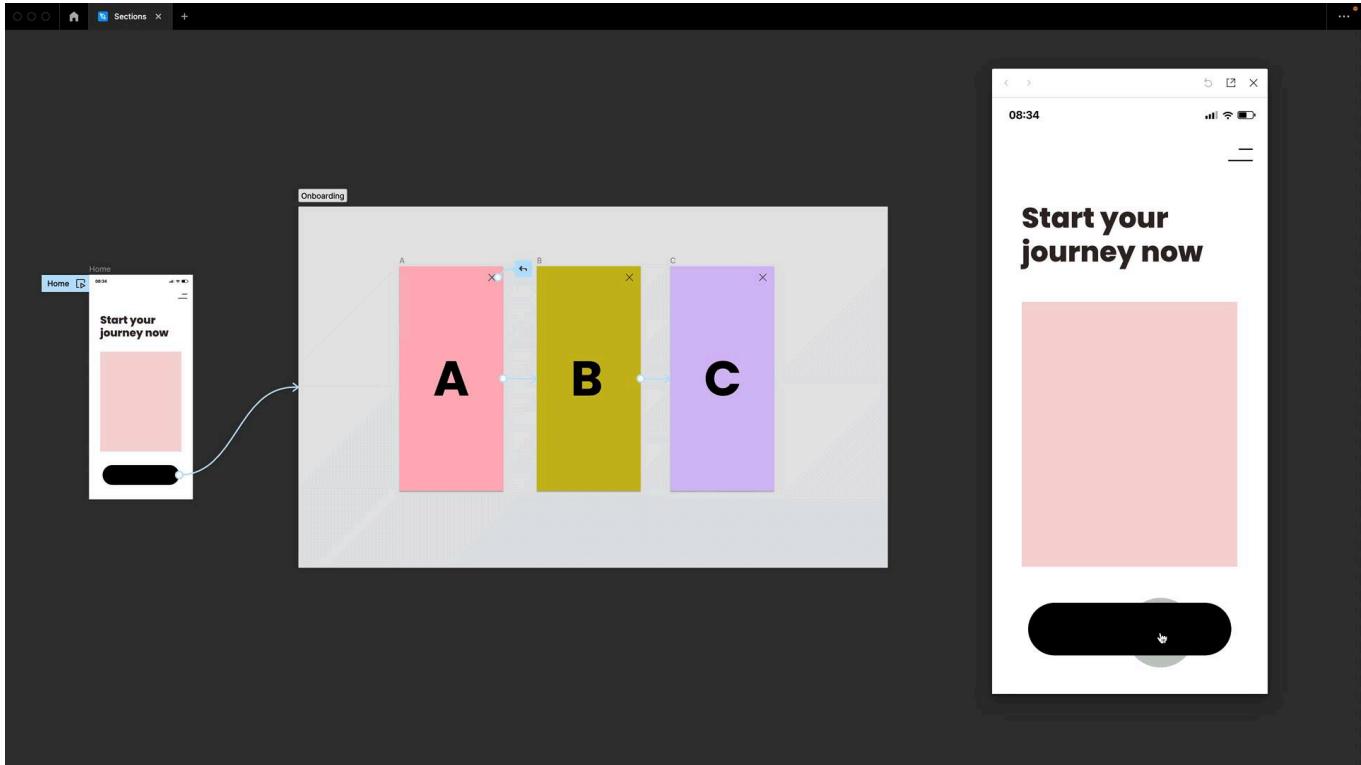
Source:

## 2.5. Tips làm việc với Prototype

### Tip 01: Sections mang Trạng thái

Sections cũng là một công cụ tuyệt vời để tạo prototype. Khi đặt các Frames vào Sections, thiết kế của bạn sẽ mang tính trạng thái. Figma sẽ ghi nhớ Frame nào trong Section được truy cập gần đây nhất và tự động nhảy lại Frame đó ngay khi bạn quay lại Section từ bất kỳ vị trí nào trong toàn bộ thiết kế.

Bạn cũng có thể kiểm soát hành vi lưu trạng thái bằng cách bật hoặc tắt tùy chọn "Remember last visited frame" (Nhớ Frame được truy cập gần đây) trong cài đặt prototype của Figma.



## Tip 02: Sử dụng Figma Mirror

Có thể bạn không biết Figma có app tên là Figma Mirror trên iOS lẫn Android. App này cho phép bạn preview design ngay trên thiết bị di động một cách nhanh chóng.

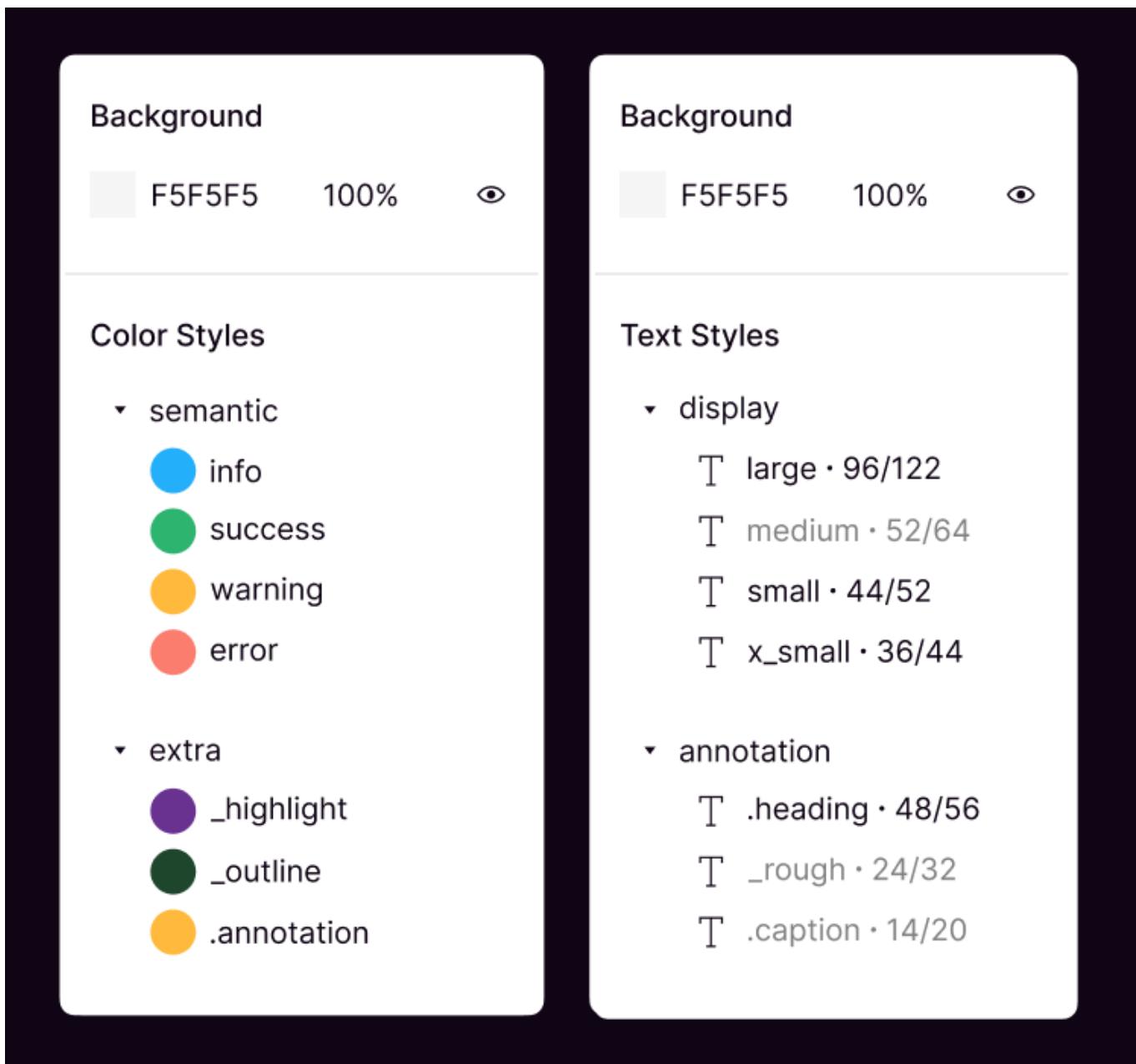
Bạn có thể dùng app này trực tiếp trên trình duyệt điện thoại tại link: [figma.com/mirror](https://figma.com/mirror)

## 2.6. Naming

### Tip 01: Private Scope

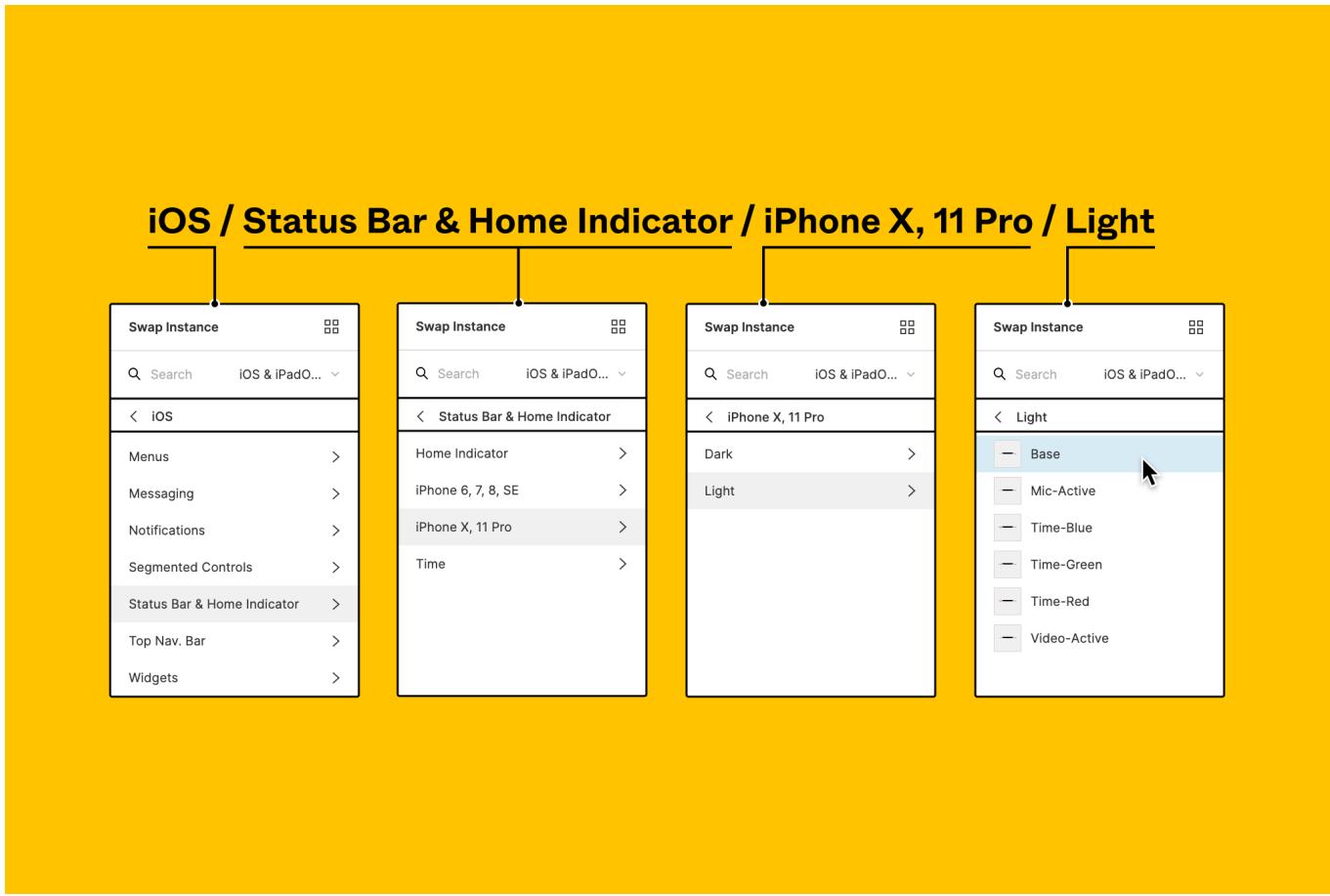
Đặt tên Style/Component/Variable bắt đầu với `.` hoặc `_` để ngăn chặn nó tự động xuất bản vào thư viện nhóm.

Có thể sử dụng như một phương thức giao tiếp với đội ngũ phát triển rằng Style/Component/Variable đó không được dùng trong sản phẩm cuối cùng.



## Tip 02: Nhóm các thành phần lại với nhau bằng /

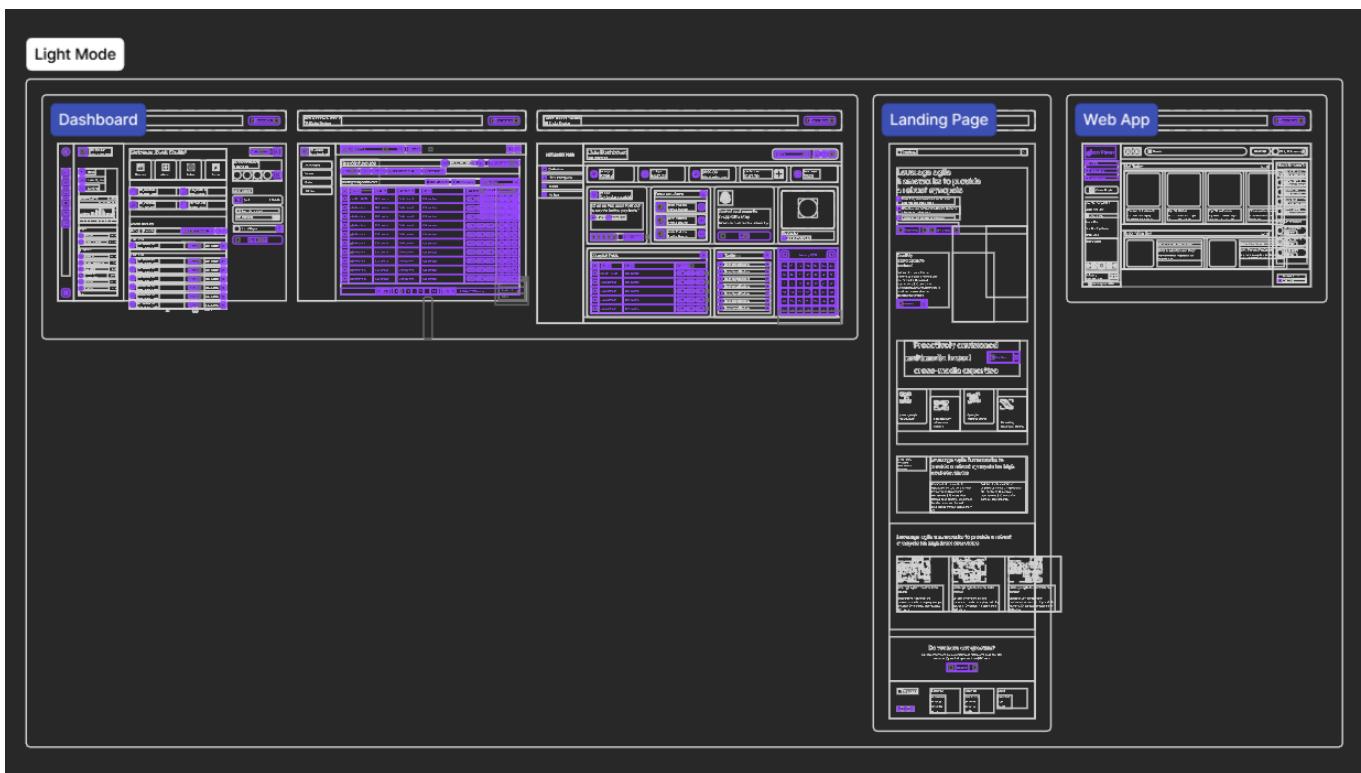
Figma phân cấp các thành phần (frame (screen), component, variable, style,...) theo cấu trúc sau `file/page/section/frame/**name**` trong đó **name** chính là tên layer. Nếu tên layer được đặt với quy ước sử dụng dấu / thì nó sẽ tiếp tục được phân cấp. Vì vậy hãy tận dụng tính năng này nhé!



## 2.7. Export & Handoff

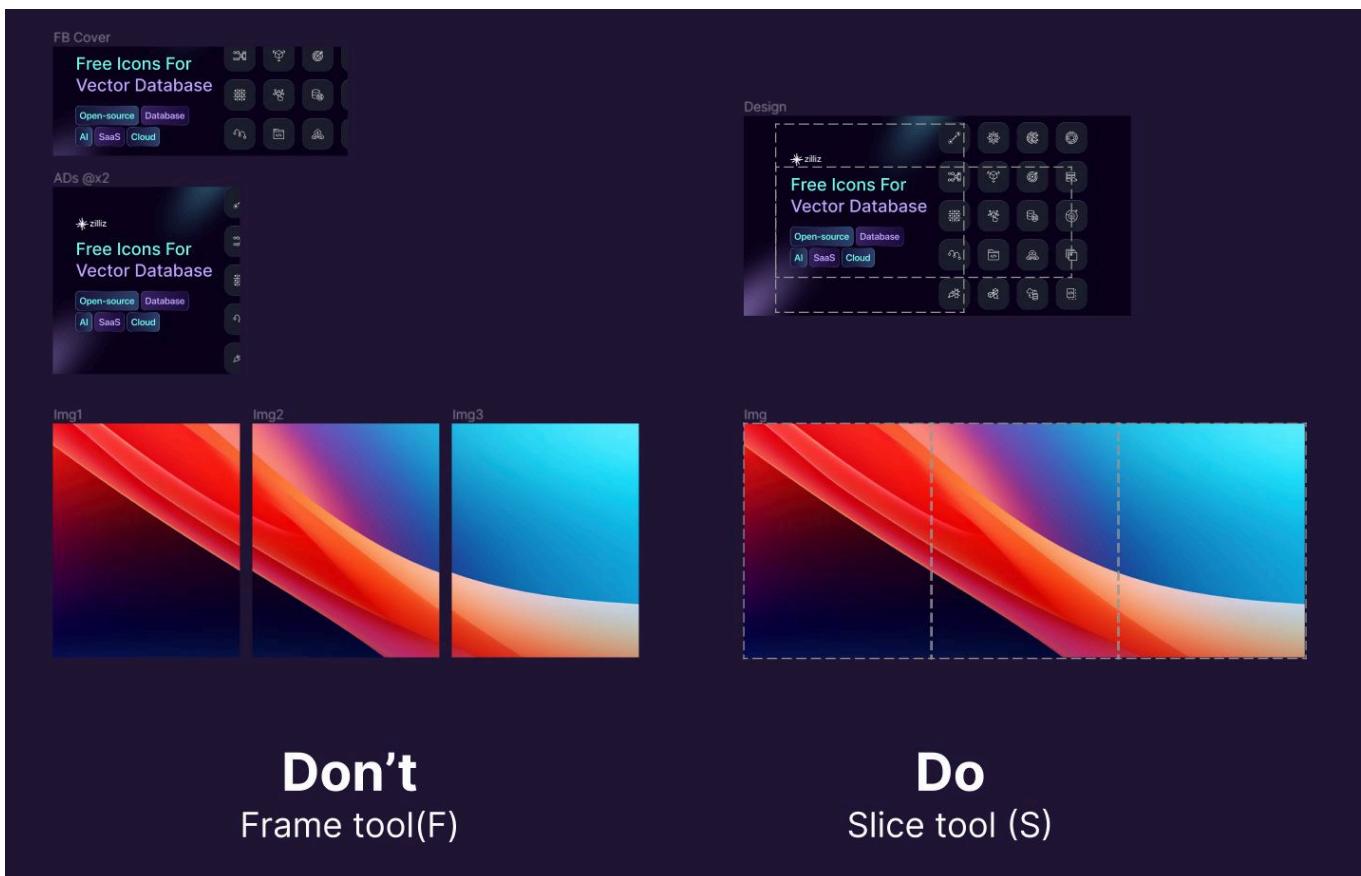
### Tip 01: Dọn dẹp các thành phần ẩn dễ dàng hơn với `Ctrl+Shift+0`

Các file Figma có thể trở nên lộn xộn và đôi khi chúng ta quên mất các đối tượng ẩn ở đâu đó. Sử dụng tổ hợp phím `Ctrl+Shift+0` để chuyển sang chế độ xem Outline. Chế độ xem này giúp bạn dễ dàng xác định các đối tượng ẩn, dọn dẹp các thành phần không cần thiết.



## Tip 02: Tận dụng Slice tool S

Dùng Slice để chia ảnh đăng showcase behance hay đăng Carousel Insta đi mọi người đỡ phải duplicate ra rồi cắt từng khúc nhé.



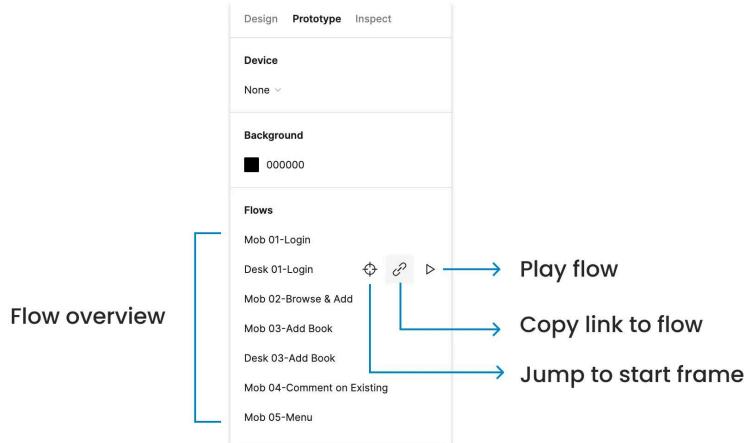
## Tip 03: Export PDF

Figma cung cấp cho bạn khả năng có thể Export tất cả các Frame có trong 1 page thành 1 file PDF duy nhất. Cách thực hiện đơn giản chỉ cần bạn vào `File > Export frames to PDF`. Tuy nhiên cần lưu ý một vài vấn đề sau:

- Khi export thường sẽ bị bỏ sót các thành phần nằm ngoài các frame mong muốn. Mẹo: `Ctrl+Shift+0` bật chế độ Outline để xem đã dọn sạch sẽ các thành phần ẩn/ ngoài frame hay chưa.
- Thứ tự trang của file PDF chính là thứ tự Layer trong trang thiết kế. Để tránh bị sai thứ tự mong muốn, hay `Ctrl+A` để chọn tất cả sau đó `Ctrl+R` để thay tên. Tên mới sẽ được đặt theo cú pháp `$NN. $& (thứ tự layer + ' ' + tên layer (cũ))` và kiểm tra số thứ tự xem có đúng với mong muốn không.
- File export ra thường nặng, nên cần sử dụng các công cụ để nén file lại mới có thể sử dụng tốt. Có thể sử dụng [PDF24 Tools](#) để nén file cũng như xử lý các vấn đề khác liên quan đến PDF.

## Tip 04: Đặt tên Flows có ý nghĩa

Bạn có thể thêm mô tả cho từng luồng. Mô tả này sẽ hiển thị trong chế độ Prototype, giúp Tester hiểu rõ mục đích của từng luồng và thực hiện kiểm tra hiệu quả hơn.



## Tip 05: Liên kết Figma có thể ghi nhớ Prototype Settings

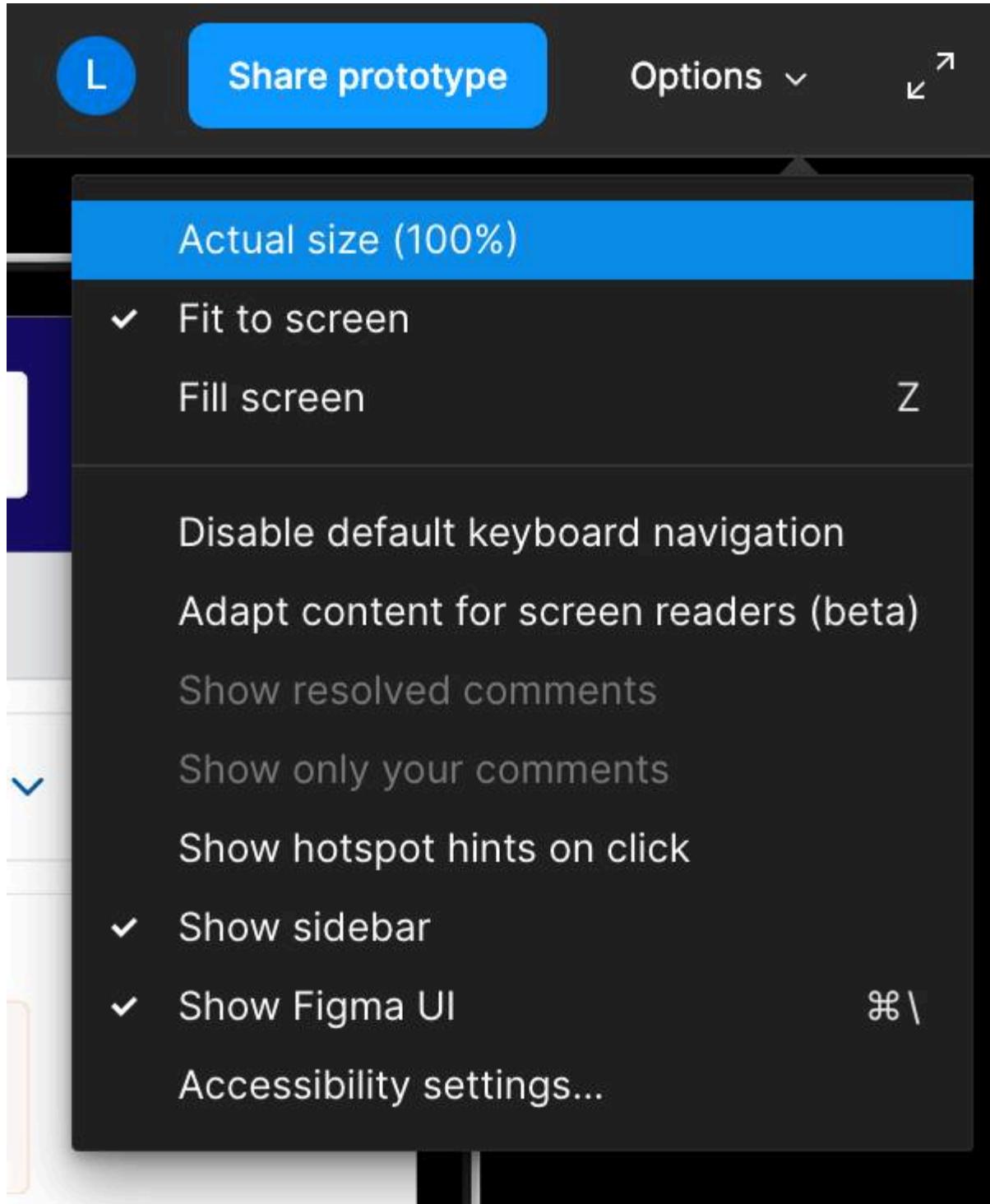
Khi bạn chia sẻ liên kết từ chế độ xem nguyên mẫu (prototype view), tất cả các cài đặt bạn đã chọn sẽ được lưu trữ trong liên kết đó.

Người xem nhấp vào liên kết sẽ thấy nguyên mẫu giống như cách bạn đã thiết lập, bao gồm:

- Kích thước hiển thị (ví dụ: 100% hoặc fit screen)

- Hiển thị hoặc ẩn luồng (Flow)
- Chọn thiết bị cụ thể (ví dụ: điện thoại, máy tính bảng,...)

Để đảm bảo tính nhất quán cho người xem, hãy thiết lập kích thước hiển thị cho toàn bộ trang, không chỉ cho từng khung (frame) riêng lẻ. Đây là lý do tại sao việc tách riêng nguyên mẫu di động và máy tính để bàn sẽ hữu ích hơn.



## Tip 06: Rút gọn Link Figma trước khi gửi đi

Sử dụng [figmashort.link](#) để rút gọn link Figma trước khi gửi cho ai đó hoặc lưu trữ.

### III. Tổng hợp các plugin hữu ích

[Comming soon...]

---

Các nguồn tổng hợp:

- [moonlearning.io](#)
- [awesomefigtips.com](#)
- [@figma](#)
- Ebook Figma Design Notebook - [Telos](#)

Biên soạn và tổng hợp bởi [Nguyễn Tuấn \(Low Tee\)](#)

Xem thêm Image Gallery [Figma Tips & Tricks](#)

---

FROM RE-LEARN UI/UX WITH 💛 03/01/2025

\**Tài liệu lưu hành nội bộ*\*