# ロードマップ作成アプリ

基礎情報

作成期日

要件

目的

概要と作成理由

ターゲット(ペルソナ)

開発環境・使用言語

アプリケーション機能

- 1. ログイン・ログアウト機能
- 2. アカウント管理機能(作成・削除)
- 3. ロードマップ作成・保存機能
- 4. ロードマップ管理機能(変更)
- 5. ロードマップ管理機能(全削除・全コピー)
- \*リリース後の改善予定

クラス設計

テーブル設計

## 基礎情報

### 作成期日

2024/12/24(火)

## 要件

### 目的

Webアプリケーション「ロードマップ作成アプリ」の開発。

### 概要と作成理由

メイン言語が日本語かつ簡単にシンプルなロードマップを作成できるWebアプリケーション。

キャリアパスとしてのロードマップを作成できる無料のWebアプリケーションである

roadmap.shに関して、日本語特化した類似のものがない点、ロードマップ作成のカ

スタマイズ性が豊富で、作成にそれなりに時間が必要となる点から、メイン言語が 日本語かつシンプルに作成できるようなものがあれば、英語に不慣れな初学者でも 簡単に利用できると感じたため。

## ターゲット(ペルソナ)

母国語が日本語、かつ初学者など自身のロードマップを簡単に作成したいと考える ユーザー。

## 開発環境・使用言語

### 開発環境:

Windows10、Eclipse2023, Apache Tomcat(Tomcat10(Java21))、H2データベース

#### 使用言語:

Java (Servlet, JSP)、HTML5,、CSS5,、JavaScript

## アプリケーション機能

## 1. ログイン・ログアウト機能

ユーザーごとにロードマップを管理するためのログイン機能。

ユーザーID、パスワードを用いたログイン機能。パスワードを忘れた場合はメールアドレスを入力することで、パスワード再設定のリンクを送信する。

## 2. アカウント管理機能(作成・削除)

ユーザーを管理するアカウントを作成・削除する機能を有する。

### 3. ロードマップ作成・保存機能

ロードマップのデザインは固定。ユーザーは入力フォーム形式で情報を入力することでロードマップを作成できる。

フォーム部分での入力内容は以下の通り。なお、要素番号は連番となるように必要に応じて内部で再採番する。

・ロードマップの名称 \*空白の場合はHTMLでエラー

・親要素作成順 \*空白の場合はHTMLでエラー、同列の親要素がある場合は

末尾に移動

・親要素名 \*空白の場合はHTMLでエラー

・子要素作成順 \*空白の場合はHTMLでエラー、同列の子要素がある場合は 末尾に移動

- ・子要素名 \*空白の場合はHTMLでエラー
- ・子要素のタグ(未選択、必須、選択、余力があれば)

\*デフォルトは「未選択」

必要に応じてユーザーが親要素名・子要素名の入力欄を追加でき、要素の数を増減できる。

作成したロードマップはユーザーごとに保存する機能を有する。

## 4. ロードマップ管理機能(変更)

ユーザーごとに保存したロードマップに関して、追記・部分削除・内容変更が可能な変更機能、ロードマップそのものを削除する削除機能、ロードマップをコピーして他のロードマップとするコピー機能を有する。

なお、ロードマップ作成直後は変更画面に遷移し、要素をクリックすることでモーダルウィンドウが開き、以下の内容を変更可能。

- ・親要素番号 \*ロードマップ開始点からの番号(連番)。
  - \*挿入箇所指定で順番変更可能(挿入、削除で連番を維持)。
- 親要素名
- ・子要素番号 \*親要素内での番号(連番)。
  - \*挿入箇所指定で順番変更可能(挿入、削除で連番を維持)。
- 子要素名
- ・子要素のタグ(選択なし、必須、選択、余力があれば)
- ・ステータス \*完了or未完了。完了状態でロードマップ上の要素が薄くなる。
- ・要素の内容 \*各要素の詳細な説明文。

また、変更画面の要素削除ボタンで該当要素を削除可能。

他に、親要素追加ボタン、子要素追加ボタンで該当箇所「0:先頭、1(要素番号): ××(要素名)の下」のように要素の挿入が可能。

### 5. ロードマップ管理機能(全削除・全コピー)

ロードマップ変更画面にて、ロードマップ単位で削除、または別のロードマップと してコピーできる。

### ※リリース後の改善予定

• ロードマップ変更画面において、親要素をコピーして別の親要素として挿入する 機能 • ロードマップの公開設定(リンク共有、ログイン非保持でもアクセス可能)機能

## クラス設計

### [アプリケーション名]

simpleRoadmapCreator

### 【モデル】

#### [エンティティ]

Login.java:ログイン時の入力情報を格納

Userld.java:ユーザーID単体を格納。スコープに保存するためのもの。

ErrorMsg.java:ユーザー操作に伴うエラーメッセージを格納。

Roadmap.java:ユーザーIDに紐づくロードマップを格納

#### [エンティティ(データベース情報格納するDTO)]

Account.java: ACCOUNTSテーブルの内容を格納

RoadmapId.java: ROADMAPSテーブルの内容を格納

ParentElement.java: PARENT\_ELEMENTSテーブルの内容を格納 ChildElement.java: CHILD\_ELEMENTSテーブルの内容を格納

### [BO]

LoginLogic.java:ログイン処理を実施

AccountLogic.java:アカウント情報の登録・変更・削除時の処理を実施

RoadmapLogic.java:ロードマップに関する処理を実施

### [DAO]

AccountsDAO.java: ACCOUNTテーブルと連係するDAO

RoadmapIdsDAO.java:ROADMAP\_IDSテーブルと連係するDAO

ParentElementsDAO: PARENT\_ELEMENTSテーブルと連係するDAO

ChildElementsDAO: CHILD\_ELEMENTSテーブルと連係するDAO

### 【サーブレット】

LoginServlet.java:トップ画面(兼ログイン画面)への誘導、ログイン処理を管理

LogoutServlet.java:ログアウト処理を管理

RegisterServlet.java:アカウント登録処理を管理

RegisterTransferServlet.java:アカウント登録処理をPRGパターンにより保護

AccountServlet.java:アカウント情報変更・削除処理を管理

AccountTransferServlet.java:アカウント情報削除処理をPRGパターンにより

保護

MypageServlet.java:マイページ内に関する処理を管理 RoadmapServlet.java:ロードマップに関する処理を管理

RoadmapTransferServlet.java:ロードマップに関する処理をPRGパターンによ

り保護

### 【ビュー】

index.jsp:トップ画面(兼ログイン画面)

register.jsp:アカウント登録画面

registerOK.jsp:アカウント登録完了画面

mypage.jsp:マイページ画面

accountDelete.jsp:アカウント削除画面

roadmap.jsp:作成したロードマップを単一表示する画面

roadmapNew.jsp:ロードマップ新規作成画面

head.jsp:headタグの共通部分

header.jsp: ヘッダーに相当する共通部分 footer.jsp: フッターに相当する共通部分

roadmapWrite.jsp:ロードマップを描画するJavaScript部分

### 【リスナー】

ApplicationListener.java:アプリケーション起動時にデータベース情報が記載されたJSONファイルを読み込み、ドライバの読み込みおよび、接続時に必要な情報をstaticで格納

### 【フィルター】

LoginCheckFilter.java:ログイン状態でない場合にトップ画面にリダイレクトさせる

#### 【その他】

EmailSender.java:該当メールアドレスにメールを送信する処理を実施

### 【その他】

DBConnection.json:データベース接続のための認証情報を格納

## テーブル設計

各テーブルは、列名、データ型、制約、格納情報説明から成る。

\*制約の表記補足

NOT NULL:列名の末尾に「nni

PK:主キー

FK:外部キー

UK:ユニークキー

