BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn học: Lập trình mạng căn bản

Buổi báo cáo: Lab 05

Tên chủ đề: Gửi và Nhận Mail trong C#

GVHD: Nguyễn Văn Bảo Ngày thực hiện: 18/05/2024

THÔNG TIN CHUNG:

(Liệt kê tất cả các thành viên trong nhóm)

Lớp: NT106.O22.2

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Lê Hoàng Vũ	22521691	22521691@gm.uit.edu.vn
2	Lê Gia Hoàng Thiện	22521387	22521387@gm.uit.edu.vn
3	Phạm Thị Thanh Vinh	22521680	22521680@gm.uit.edu.vn

1. ĐÁNH GIÁ KHÁC:

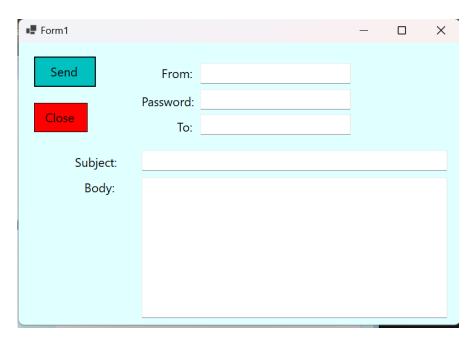
Nội dung	Kết quả
Tổng thời gian thực hiện bài thực hành trung bình	2 tuần
Link Video thực hiện	
(nếu có)	
Ý kiến <i>(nếu có)</i>	
+ Khó khăn	
+ Đề xuất	
Điểm tự đánh giá	9

BÀI 1	– V	/iết ứng dụng cho phép gửi mail	2
	a.	Giao diện	2
	b.	Mô tả chương trình:	3
Bài 2	– V i	iết ứng dụng cho phép đọc mail (IMAP)	4
	a.	Giao diện	4
	b.	Mô tả chương trình	5
Bài 3	- Q	uản lý phòng vé (phiên bản số 5).	7
	a.	Giao diện	7
	b.	Mô tả chương trình	8
	c.	Các lỗi nhập xuất:	.13
Bài 4 –Viết mail		. 15	
	d.	a. Giao diện	. 15
	e.	Mô tả chương trình	.16
	Khi	bấm đăng nhập tài khoản gmail thì hiển thị ra các mail hiện hành	.16
VÊU C	١١ۿ	CHUNG	21

BÁO CÁO CHI TIẾT

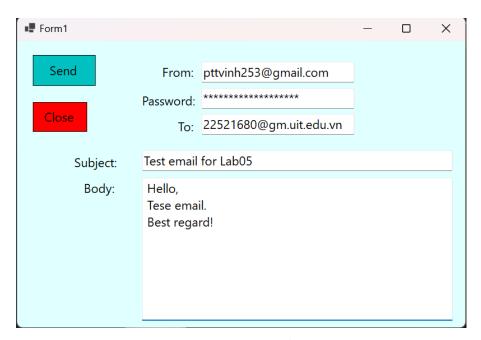
BÀI 1 – Viết ứng dụng cho phép gửi mail.

a. Giao diện

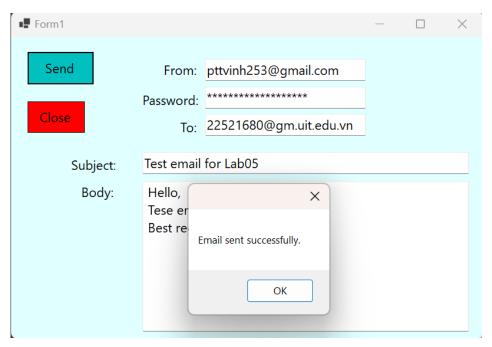


Hình: Giao diện khi gửi mail.

b. Mô tả chương trình:



Hình: Giao diện khi nhập các nội dung cần cho việc gửi mail.



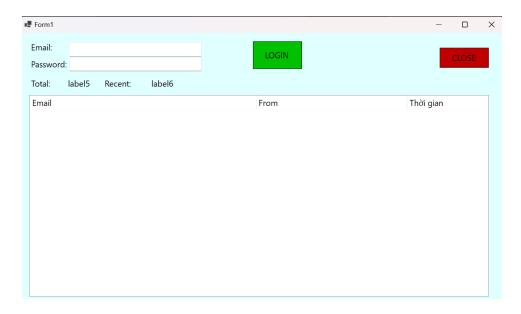
Hình: Sau khi mail được gửi thành công.



Hình: Mail nhận được.

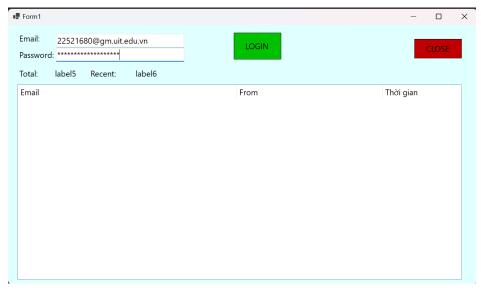
Bài 2 – Viết ứng dụng cho phép đọc mail (IMAP).

a. Giao diện



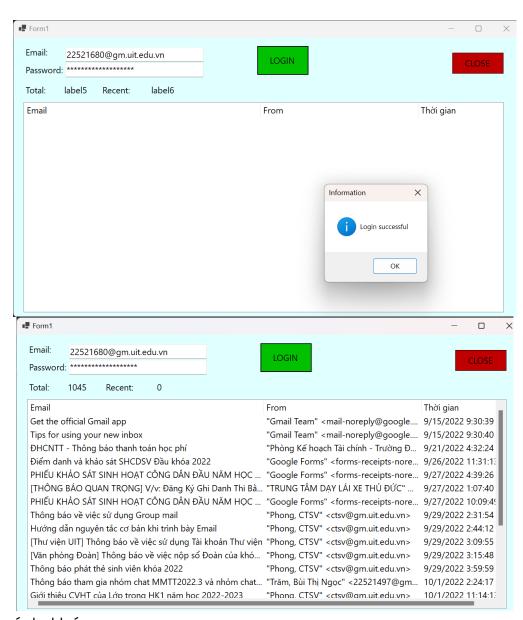
Hình: Giao diện khi chưa đọc mail.

b. Mô tả chương trình

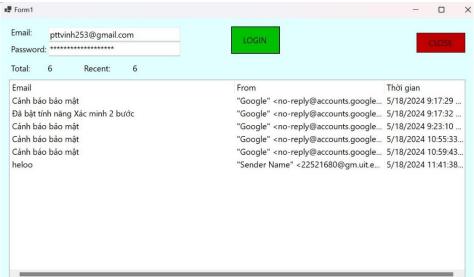


Hình: Giao diện sau khi nhập mail và mật khẩu.

- Khi bấm nút Login thì màn hình sẽ xuất hiện thông báo đăng nhập thành công và nó sẽ tiến hành laod mail ra listview.



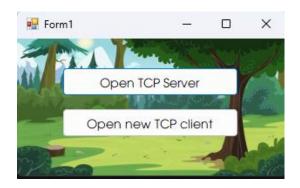
- Một ví dụ khác:



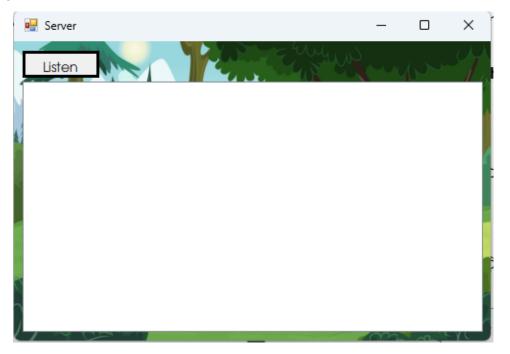


Bài 3 - Quản lý phòng vé (phiên bản số 5).

- a. Giao diện
- Giao diện đầu:



- Server:



- Client:



b. Mô tả chương trình

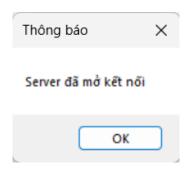
Giao diện đầu:

- Chọn các nút tương ứng để mở Server Form và Client Form.
- Server phải lắng nghe thì Form Client mới có thể mở lên. Nếu không thông báo sau sẽ hiện lên:

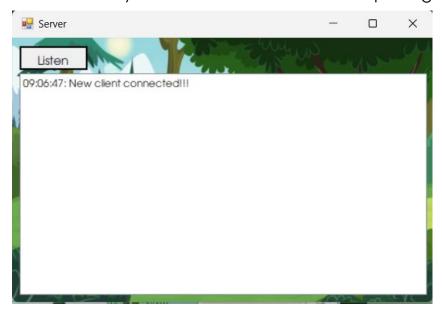


Server:

- Server chỉ có chức năng lắng nghe, lưu trữ dữ liệu và chuyển dữ liệu cho các Client.
- Ấn Listen để bật Server, thành công thì thông báo sau sẽ hiện lên:

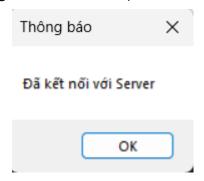


- Khi có 1 Client nào đấy kết nối tới ListView sẽ hiển thị thông báo:



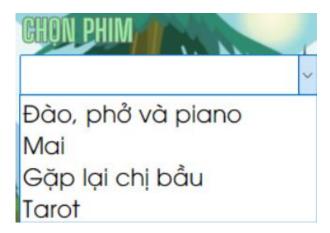
Client:

- Sau khi Server được mở, Form Client sẽ được vào, khi kết nối thành công với Server, thông báo sau sẽ hiện lên:



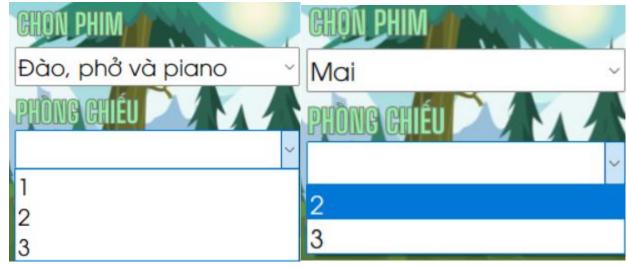
- Cần chọn phim ở ComboBox *moiveCB* trước, các Button và ComboBox khác trừ "Exit" sẽ không sử dụng được.





- Sau khi chọn phim xong, tiền mỗi loại vé sẽ hiển thị ở phía dưới. Vào ComboBox *roomCB* để chọn phóng chiếu, với mỗi loại phim thì số phòng chiếu sẽ khác nhau:





- Sau khi chọn được phòng, ấn "Tìm". Nếu là lần đầu tìm thì các nút tương ứng với từng hàng sẽ xuất hiện như dưới. Những lần sau các nút



sẽ hiển thị trạng thái các chỗ của phòng đó, các nút màu xám tức là đã có người mua:

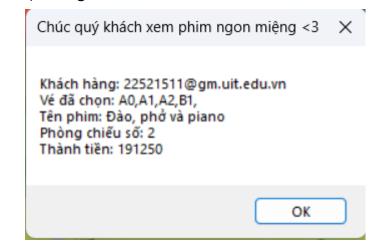


 Chọn những nút tương ứng với hàng muốn mua, các nút sẽ chuyển sang màu cam và thông tin "Vé chọn" và "Thành tiền" sẽ được hiện thị lên:





- Tiếp đó, nhập thông tin tên người mua và ấn nút "Mua", chương trình sẽ biến hiển thị thông báo và đổi các nút màu cam thành xám như sau:





- Sau khi mua xong, sẽ có mail được gửi về tại địa chỉ mail được ghi ở phần Gmail như sau:



[5/19/2024 4:14:07 PM] Mua vé thành công Inbox ×



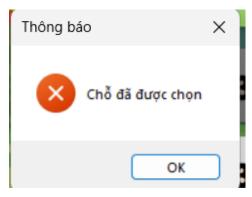
 Như ví dụ ở trên, phim "Đào, phở và piano" đã được mua 4 vé. Giờ ấn nút "Dữ liệu phim" ở góc trên phải để hiển thị dữ liệu phim mà movieCB hiển thi:



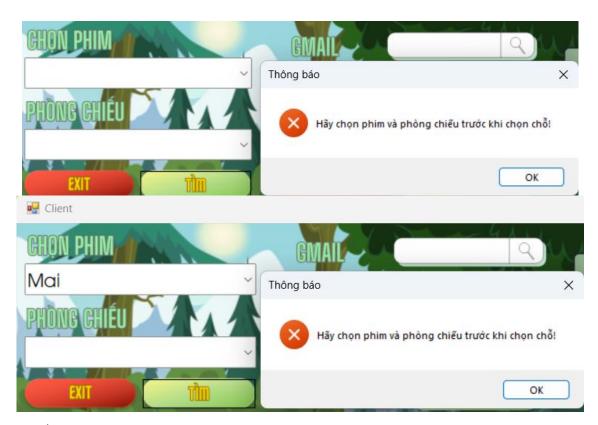
- Nút "Xóa" sẽ xóa tên, vé chọn, thành tiền và biến những ô màu cam về màu trắng.
- Dữ liệu sau mỗi lần mua vé sẽ được gửi tới Server, Server sẽ lưu trữ lại dưới dạng 1 chuỗi string tên các ghế đã mua và để nó trong 1 biến kiểu Dictionary<string, string> với key chính là "Tên phim + phòng" và chuyển tiếp nó cho các Client khác.
- c. Các lỗi nhập xuất:
- Lỗi nhập tên: gmail không được để trống:



- Lỗi mua vé đã được mua: ấn nút màu xám sẽ có thông báo như sau:

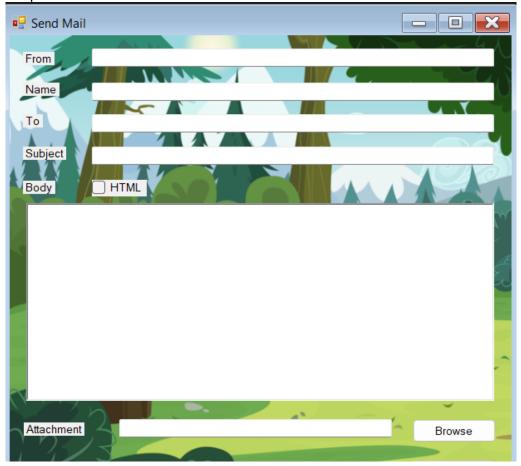


- Lỗi chưa chọn phòng chiếu hoặc phim trước khi ấn nút "Tìm":



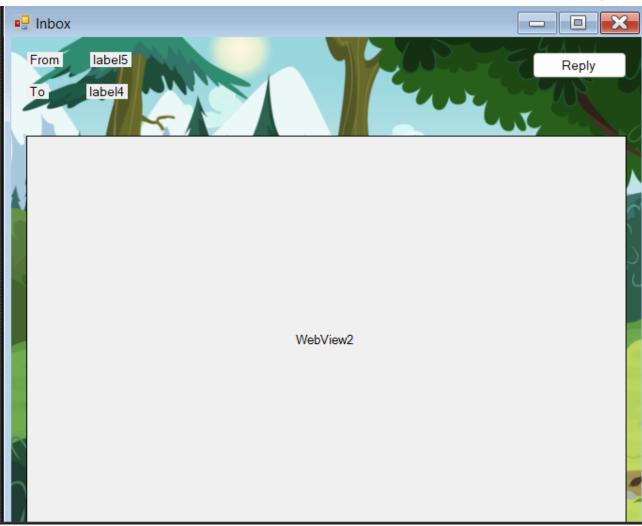
Bài 4 –Viết mail

a. Giao diện



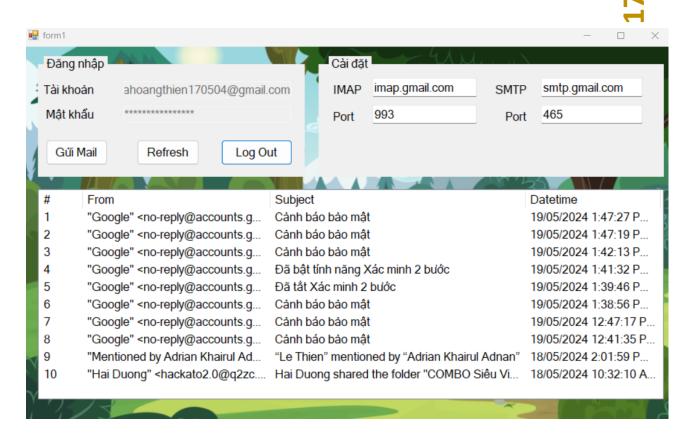
Lab 04: Truyền thông với Web Server trong C#





b. Mô tả chương trình Khi bấm đăng nhập tài khoản gmail thì hiển thị ra các mail hiện hành

Lab 04: Truyền thông với Web Server trong C#

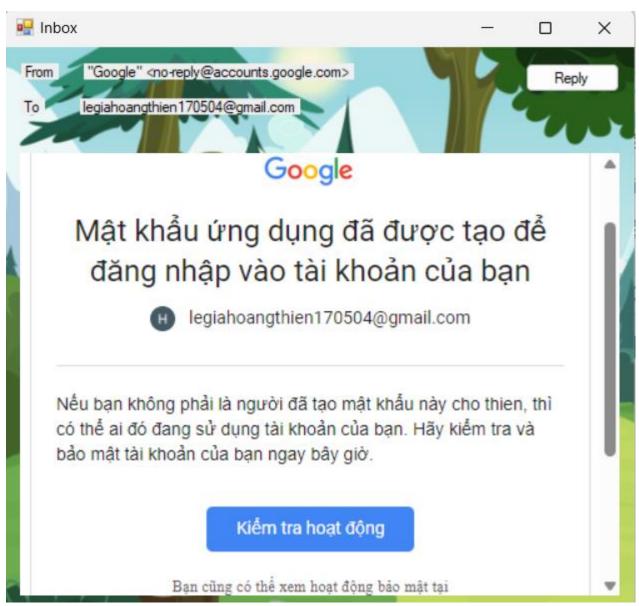


Cách làm:

```
private void LoginBt_Click(object sender, EventArgs e)
   string username = userTb.Text.Trim();
   string password = passTb.Text.Trim();
   string imap = imapTb.Text.Trim();
   string imapPort = imapPortTb.Text.Trim();
   string smtp = smtpTb.Text.Trim();
   string smtpPort = smtpPortTb.Text.Trim();
   Login(username, password);
private void Login(string email, string password)
   try
    {
       string imap = imapTb.Text.Trim();
       int imapPort = int.Parse(imapPortTb.Text.Trim());
        string smtp = smtpTb.Text.Trim();
        int smtpPort = int.Parse(smtpPortTb.Text.Trim());
        imapClient = new ImapClient();
        imapClient.Connect(imap,imapPort, true);
        imapClient.Authenticate(email, password);
        smtpClient = new SmtpClient();
        smtpClient.Connect(smtp, smtpPort, false);
        smtpClient.Authenticate(email, password);
       LoadEmails();
       MessageBox.Show("Logged in successfully!");
   catch (Exception ex)
       MessageBox.Show("Login failed: " + ex.Message);
```

```
2 references
private void LoadEmails()
{
    var inhox = imapClient.Inhox;
    inhox.Open(FolderAccess.ReadOnly);
    messageLv.Items.Clear();
    int number = 0;
    foreach (var message in inhox.Fetch(0, -1, MessageSummaryItems.Full | MessageSummaryItems.UniqueId))
    {
        number++;
        var item = new ListViewItem(new[] { number.ToString(), message.Envelope.From.ToString(), message.Envelope.Subject, message.Envelope.Date?.ToString() });
    item.Tag = message.UniqueId;
    messageLv.Items.Add(item);
    }
}
```

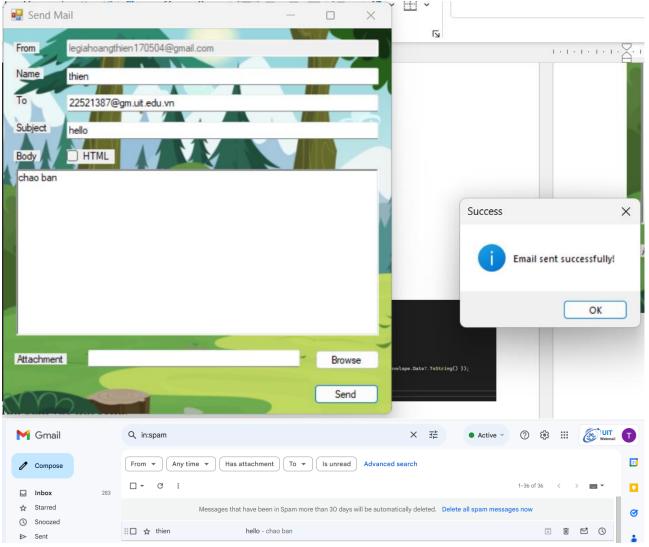
Khi Nhấn vào các mục trong listview thì:



Trở về form chính Khi bấm vào nút send:

Lab 04: Truyền thông với Web Server trong C#





Khi nhấn vào nút send thì tin sẽ được gửi

YÊU CẦU CHUNG

1) Đánh giá

- Chuẩn bị tốt các yêu cầu đặt ra trong bài thực hành.
- Sinh viên hiểu và tự thực hiện được bài thực hành, trả lời đầy đủ các yêu cầu đặt ra.
- Nộp báo cáo kết quả chi tiết những đã thực hiện, quan sát thấy và kèm ảnh chụp màn hình kết quả (nếu có); giải thích cho quan sát (nếu có).
- Sinh viên báo cáo kết quả thực hiện và nộp bài.

2) Báo cáo

- File .PDF hoặc .docx. Tập trung vào nội dung, giải thích.
- Nội dung trình bày bằng Font chữ Times New Romans/ hoặc font chữ của mẫu báo cáo này (UTM Avo) – cỡ chữ 13. Canh đều (Justify) cho văn bản. Canh giữa (Center) cho ảnh chụp.
- Đặt tên theo định dạng: LabX_MSSV1. (trong đó X là Thứ tự buổi Thực hành).

Ví dụ: Lab01_21520001

 Nộp file báo cáo trên theo thời gian đã thống nhất tại courses.uit.edu.vn.

Bài sao chép, trễ, ... sẽ được xử lý tùy mức độ vi phạm.

