

**BỘ KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ**  
**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG**



**Môn: THỰC TẬP CƠ SỞ**

**Báo cáo tuần**

**Website quản lý lớp học dành cho giáo viên và học sinh**

Giảng viên: Kim Ngọc Bách  
Học và tên: Nguyễn Tuấn Anh  
Mã sinh viên: B22DCVT026  
Lớp: E22CQCN05-B

*Hà Nội - 2025*

## Kính gửi Thầy,

Em xin gửi báo cáo cá nhân tuần 3 cho dự án trang web quản lý lớp học. Trong tuần này, em đã tập trung phát triển frontend bằng HTML và CSS cho các trang chính bao gồm trang chủ, đăng ký, đăng nhập, bảng điều khiển và cài đặt. Báo cáo này trình bày chi tiết các công việc em đã thực hiện một mình để đảm bảo tiến độ dự án.

## Mục tiêu

- Xây dựng giao diện HTML và CSS cho các trang: trang chủ, đăng ký, đăng nhập, bảng điều khiển và cài đặt.
- Đảm bảo giao diện đáp ứng (responsive) trên cả máy tính và thiết bị di động.
- Tái sử dụng các thành phần giao diện từ prototype Figma được thiết kế trong Tuần 2.
- Kiểm tra tính nhất quán và khả năng sử dụng của các trang.

## Công việc Thực hiện

### 1. Phát triển HTML và CSS cho các Trang

Em đã sử dụng HTML5 và CSS3 để xây dựng giao diện cho năm trang chính, dựa trên wireframe và prototype Figma từ Tuần 2. Dưới đây là chi tiết công việc:

#### *Trang Chủ*

- **Mô tả:** Trang chủ hiển thị thông điệp chào mừng, nút đăng nhập/đăng ký và một phần giới thiệu ngắn gọn về hệ thống.
- **HTML:** Em tạo cấu trúc với các thẻ <header>, <main> và <footer>. Phần chính bao gồm một hero section với tiêu đề và hai nút kêu gọi hành động (CTA) cho đăng nhập và đăng ký.
- **CSS:**
  - Sử dụng Flexbox để căn chỉnh các thành phần trong hero section.
  - Áp dụng bảng màu xanh-trắng từ prototype Figma, với màu nền #F5F7FA và màu nhấn #007BFF.
  - Thiết kế responsive với media queries để điều chỉnh kích thước chữ và bố cục trên màn hình nhỏ (dưới 768px).

### ***Trang Đăng ký***

- **Mô tả:** Trang chứa biểu mẫu để người dùng nhập họ tên, email, mật khẩu và chọn vai trò (giáo viên/học sinh).
- **HTML:** Em sử dụng thẻ <form> với các trường <input> cho họ tên, email, mật khẩu và một <select> cho vai trò. Thêm nút “Đăng ký” và liên kết đến trang đăng nhập.
- **CSS:**
  - Sử dụng Grid để căn chỉnh biểu mẫu ở giữa trang.
  - Tùy chỉnh các trường nhập liệu với viền bo góc và hiệu ứng hover.
  - Đảm bảo biểu mẫu co giãn trên các thiết bị bằng cách sử dụng đơn vị vw và rem.

### ***Trang Đăng nhập***

- **Mô tả:** Trang chứa biểu mẫu đăng nhập với các trường email, mật khẩu và liên kết “Quên Mật khẩu”.
- **HTML:** Tương tự trang đăng ký, em sử dụng thẻ <form> với hai trường <input> và một nút “Đăng nhập”.
- **CSS:**
  - Giữ phong cách nhất quán với trang đăng ký, sử dụng cùng bảng màu và kiểu chữ.
  - Thêm hiệu ứng chuyển đổi mượt mà khi người dùng di chuột qua nút đăng nhập.
  - Responsive design với bố cục dọc trên thiết bị di động.

### ***Bảng Điều khiển (Dashboard)***

- **Mô tả:** Trang hiển thị thông tin dựa trên vai trò, bao gồm danh sách lớp học, bài tập gần đây và thông báo.
- **HTML:** Em tạo một thanh điều hướng bên (sidebar) với các liên kết đến các trang khác, và phần nội dung chính hiển thị các thẻ (cards) cho lớp học và bài tập.
- **CSS:**
  - Sử dụng Flexbox và Grid để sắp xếp các thẻ theo bố cục lưới.
  - Tùy chỉnh sidebar với hiệu ứng thu gọn trên thiết bị di động.
  - Áp dụng hiệu ứng hover để làm nổi bật các thẻ lớp học hoặc bài tập.

## **Trang Cài đặt**

- **Mô tả:** Trang cho phép người dùng cập nhật thông tin cá nhân và quản lý cài đặt tài khoản.
- **HTML:** Tạo biểu mẫu với các trường để chỉnh sửa họ tên, email, mật khẩu và tùy chọn thông báo.
- **CSS:**
  - Sử dụng bố cục hai cột trên máy tính, chuyển thành một cột trên di động.
  - Thêm các nút “Lưu” và “Hủy” với hiệu ứng nhấn.
  - Đảm bảo giao diện sạch sẽ, dễ sử dụng với khoảng cách hợp lý giữa các phần tử.

## **2. Tái sử dụng và Tính Nhất quán**

- Em tạo một tệp CSS chung (styles.css) để định nghĩa các biến CSS (ví dụ: --primary-color: #007BFF) và các lớp tái sử dụng (như .button, .card).
- Em đảm bảo các trang sử dụng cùng kiểu chữ (Roboto) và bảng màu từ prototype Figma để duy trì tính nhất quán.
- Em kiểm tra giao diện trên các trình duyệt (Chrome, Firefox) để đảm bảo không có lỗi hiển thị.

## **3. Responsive Design**

- Em sử dụng media queries để điều chỉnh giao diện trên các độ phân giải khác nhau (desktop: >1024px, tablet: 768-1024px, mobile: <768px).
- Ví dụ, trên trang chủ, hero section chuyển từ bố cục ngang sang dọc trên di động, với nút CTA được căn giữa.

## **4. Kiểm tra**

- Em tự kiểm tra từng trang bằng cách xem trước trên trình duyệt và công cụ DevTools, mô phỏng các kích thước màn hình khác nhau.
- Em phát hiện một lỗi nhỏ về căn chỉnh trên trang đăng ký (trường nhập liệu bị lệch trên mobile) và đã khắc phục bằng cách điều chỉnh padding.

## **Kết quả**

- **Mã nguồn HTML/CSS:** Hoàn thành 5 trang (trang chủ, đăng ký, đăng nhập, bảng điều khiển, cài đặt) với mã nguồn lưu trong thư mục frontend.
- **Giao diện Responsive:** Tất cả các trang đều hoạt động tốt trên máy tính và di động.

- **Tệp CSS Chung:** Tệp styles.css với các biến và lớp tái sử dụng.

### **Thách thức và Giải pháp**

- **Thách thức:** Đảm bảo giao diện responsive mà không làm tăng độ phức tạp của mã CSS.
  - **Giải pháp:** Em sử dụng các đơn vị tương đối (rem, vw) và Grid/Flexbox để giảm thiểu media queries phức tạp.
- **Thách thức:** Làm việc một mình khiến việc kiểm tra giao diện trên nhiều thiết bị mất thời gian.
  - **Giải pháp:** Em sử dụng DevTools và các công cụ như BrowserStack để kiểm tra nhanh trên các thiết bị ảo.

### **Kế hoạch Tuần 4**

- Tiếp tục phát triển HTML/CSS cho các trang còn lại: xem lớp học, việc cần làm và lịch.
- Bắt đầu tích hợp JavaScript để thêm tính tương tác cơ bản.
- Kiểm tra lại toàn bộ giao diện để đảm bảo tính nhất quán.