

# Lê Hoàng Huy

 [github.com/NamelessIT](https://github.com/NamelessIT)  [Profile.com](#)  [haonghuygoblin@gmail.com](mailto:haonghuygoblin@gmail.com)

## HỌC VẤN

**Đại học Sài Gòn**

*Cử nhân Công nghệ thông tin*

**Trường THPT Trần Phú**

Dự kiến hoàn thành: 6/2026

*Điểm trung bình: 3.2/4.0*

6/2022

*Điểm trung bình: 3.8/4.0*

## CÁC MÔN HỌC TIÊU BIỂU

**Môn học:** Lập trình Hướng đối tượng, Cấu trúc Dữ liệu & Thuật toán, Toán Rời rạc, Đại số Tuyến tính, Xác suất & Thống kê

**Thành tích:** Tự làm game "Rắn săn mồi", Tự làm 1 ứng dụng giúp tối ưu hoá trải nghiệm người dùng điều khiển máy tính bằng thiết bị di động, Tự làm thuật toán AI cho website nhỏ

## KỸ NĂNG

**Ngôn ngữ lập trình:** C/C++, Python, Java, JavaScript/TypeScript, HTML/CSS, Dart, PHP

**Công cụ:** Git/GitHub, Unix Shell, VS Code, ReactJS, Flutter, Unity, Unreal Engine, Vs Studio

## DỰ ÁN

**Game EcoRunner** | *Unity, C#, APIs, Git*

12/2023

- Phát triển game hành động chạy vô tận với yếu tố bảo vệ môi trường.
- Tích hợp các API để tạo trải nghiệm game chân thực và sinh động.
- Áp dụng kỹ thuật tối ưu hóa hiệu suất và thiết kế UX.

**Ứng dụng Quản lý Công việc** | *ReactJS, JavaScript, MongoDB, RESTful API*

11/2023

- Xây dựng ứng dụng web để quản lý công việc cá nhân và nhóm.
- Tích hợp giao diện hiện đại với ReactJS và tương tác API mạnh mẽ.
- Tập trung vào hiệu suất và khả năng mở rộng.

**FoodDropper Plugin cho Minecraft** | *Java, Maven, Spigot API*

8/2022

- Tạo plugin giới hạn cách người chơi nạp năng lượng trong trò chơi.
- Tối ưu hóa trải nghiệm người dùng bằng âm thanh và hiệu ứng.

## KINH NGHIỆM

**Câu lạc bộ Lập trình Cạnh tranh** | *Thành viên*

Tham gia các cuộc thi lập trình giải thuật và xây dựng kỹ năng tư duy logic.

9/2023 – Hiện tại

**Giáo sư Công nghệ** | *Giáo sư*

Hỗ trợ học sinh K-12 trong các môn toán và lập trình.

2019 – Hiện tại