

基础知识

一、Python介绍:

1. 语言特点:面向对象、解释型、高级计算机程序设计语言

- ①面向对象: 使用函数与类(在后面拓展中有讲)的方式编程解决问题
- ②解释型: 在运行时, 首先要将每条语句进行检查编译成机器语言(即0与1)再进行自顶而下的运行
- ③优缺点:编写容易但运行速度较慢

2. • Python Shell: 交互式解释器,输入一条执行一条,输入的语句不会被保存

- 编辑器: 输入的语句不会立刻被执行, 编写完成保存并运行时才会被执行

3. • 历史(课外阅读):Python从诞生至今经历了一次大的更新换代,即Python2到Python3的飞跃。由于Python2功能的不完善,运行速度慢,维护困难等缺点, Python的创始人在C语言的基础上重新设计了Python3,与原先Python2在语法上有较大的差异, 而原先的Python 2也渐渐淡出了历史舞台.我们学习的也都是Python3的语法.

- 目前较稳定的Python版本:Python3.6, Python 3.8,Python3.9,Python3.10
- 若要安装推荐Python3.8.10

二、输入与输出语句:

1. 输入语句:input() 在括号内可填入提示性文字.

- **注意:通过input()得到的是字符串**

```
In [1]: a = input("请输入一串字符: ") # 输入123456
```

请输入一串字符: 123456

2. 输出语句:print() 括号内可以传入多个要输出的值

- **注意: 当出现运算符+ 时, 请一定当心加号两边的数据类型是否一致, 该如何转化**

```
In [2]: print(a, type(a)) # type()用来查看a的数据类型
```

123456 <class 'str'>

三、数据类型

```
In [3]: num1 = 123 # int类型 十进制
num2 = 0b100101 # int类型 二进制
num3 = 0x1a2b3c # int类型 十六进制
```

```
In [4]: float1 = 1.0    # float类型
float2 = 1e5    # float类型 科学计数法 相当于 1.0*10^5
```

```
In [5]: str1 = "I'm Li Hua"    # str类型 由双引号引导
str2 = 'He said:"I am not good."' # str类型 由单引号引导
str3 = '''That's a desk'''    # str类型 由三引号引导
```

```
In [6]: bool1 = True    # bool类型 真值
bool2 = False    # bool类型 假值
```

四、运算符与表达式

1. 表达式:由数字、算符、数字分组符号、自由变量和约束变量等以能求得数值的有意义排列方法所得的组合

2. 运算符:

- 算术运算符

运算符	含义	优先级
**	幂运算	1
*	积运算	2
/	商运算	2
//	取整运算	2
%	取余运算	2
+	和运算	3
-	差运算	3

***注:若 $C=a\%b$, 当 $b>0$ 时 $C\in[0,b)$ 当 $b<0$ 时 $C\in(b,0]$ ***

- 关系运算符

>	大于	4
<	小于	4
==	等于	4
>=	大于等于	4
<=	小于等于	4
in	包含	4
not in	不包含	4

***注:链式比较 $a<=b<=c \Leftrightarrow a<=b \text{ and } b<=c$ ***

- 逻辑运算符

not	非	5
and	与	6
or	或	7

注:if not flag: ⇔ if flag==False:

五、数据结构：（也是数据类型）

一、字符串（关于转义字符可转到“关于格式化输出”）

1. 索引：从零开始的标号

s = "Hello,World"

正索引	:	H	e	l	l	o	,	W	o	r	l	d
	:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
负索引	:	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

2. 索引取值：

```
In [7]: s = "Hello,World"
print(s[1])
try:
    print(s[11])    # 超出索引取值会报错 IndexError: string index out of range
except IndexError as e:
    print(e)
```

e
string index out of range

```
In [8]: # 3.切片
s = "Hello,World"
print(s[1:5])
# 格式: s[start:end:step]
```

ello

• 速会切片：

s = "Hello,World"

	H		e		l		l		o		,		W		o		r		l		d		
	0		1		2		3		4		5		6		7		8		9		10		11

s[1:5] => "ello"

提示：若为负索引，将其加 len(s) 变为正索引

小技巧:

①判断是否为空切片: 判断 $(end-start)/step$ 是否大于 0 (< 0 为空)

②切片中的元素个数 (可用来检查) $*n=(end-start)//step*$

二、列表

1. 索引、切片与列表相同
2. 列表方法

```
In [9]: l = ["A", "B", "C"]
print(f"{l}")

l.append("D") # 向列表末尾插入一位元素
print(f"{l}")

l.insert(4, "E") # 插入, 第一个参数为索引, 第二个参数为元素
print(f"{l}")
# 超过列表长度会被加入到列表末尾, 现在列表长度为5
l.insert(10, "F")
print(f"{l}")

del_val = l.pop() # 当pop中不传入任何参数时, 默认删除最后一个元素
print(f"{l}, {del_val}")
del_val = l.pop(3) # 删除指定索引上的元素, 会返回被删除的元素
print(f"{l}, {del_val}")

l.remove("E") # 删除指定元素, 若存在多个, 删除第一个出现的该元素
# remove没有返回值
print(f"{l}")

l=['A', 'B', 'C']
l=['A', 'B', 'C', 'D']
l=['A', 'B', 'C', 'D', 'E']
l=['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F']
l=['A', 'B', 'C', 'D', 'E'], del_val='F'
l=['A', 'B', 'C', 'E'], del_val='D'
l=['A', 'B', 'C']
```

三、字典 (也叫哈希表(Hash Table))

1. 键-值对(可以有相同的值): {key1:value1, key2:value2,...}

- 键: ***可以***是字符串、元组、整型、浮点型
- ***不能***是列表、字典(它们是unhashable,不能被哈希化的)

- 值: 可以是任何类型

2. 取值: <字典名>[<键名>]

- 键名不在字典中会引发KeyError

3. 方法(仅了解)

```
In [10]: d = {"A": 10, "B": 11, "C": 12}
print(d.keys()) # 返回Keys对象, 可迭代
print("-----")
```

```

for key in d.keys():
    print(key)
print("-----")
print(d.values()) # 返回Values对象,可迭代
print("-----")
for val in d.values():
    print(val)
print("-----")
print(d.items()) # 返回Items对象,可迭代
print("-----")
for key, val in d.items():
    print(key, val)
print("-----")
s = "1A"
for i in s:
    # get方法, 若键名不在字典中, 返回第二个参数
    print(d.get(i, int(i, 16)))

```

```

dict_keys(['A', 'B', 'C'])
-----
A
B
C
-----
dict_values([10, 11, 12])
-----
10
11
12
-----
dict_items([('A', 10), ('B', 11), ('C', 12)])
-----
A 10
B 11
C 12
-----
1
10

```

六、算法结构

1. 顺序结构(自上而下执行):

```

In [11]: a = 1
a = 2
a = 3
print(f"{a}")

```

a=3

2. 分支结构(if语句):

<p>(i)单分支： if <表达式>: <代码块> 表达式为True时,执行代码块</p> <p>(ii)双分支： if <表达式>: <代码块1> else: <代码块2> 表达式为True时,执行代码块1 为False时,执行代码块2</p>	<p>(iii)多分支： if <表达式1>: <代码块1> elif <表达式2>: <代码块2> ... else: <代码块n> 自上而下判断，哪个为真执行哪个</p>
---	---

所有的分支结构只会运行至多1个(可能不运行)

3. 循环结构：(for语句与while语句)

- while语句中注意循环控制变量的值一定要有**初值**且一定**在循环中被改变**
- while True循环**一定有break语句**(该情况下True就是True,不能是等于True的其它变量)

例如：

running = True

while running:...

中不一定有break语句

break语句:结束当前整个循环

continue语句:进入下一趟循环

注意break与continue所在的层级

```
In [12]: for i in range(1, 3):
        if i == 2:
            break
        for j in range(1, 5):
            print((i,j), end="\t")
        print()
        print("-----")
        for i in range(1, 5):
            for j in range(1, 11):
                if j == 2:
                    break
                print((i,j), end="\t")
            print()
            print("-----")
        for i in range(1, 4):
            if i == 2:
                continue
            for j in range(1, 3):
                print((i,j), end="\t")
            print()
            print("-----")
```

```
for i in range(1, 4):  
    for j in range(1, 3):  
        if j == 2:  
            continue  
        print((i,j), end="\t")
```

```
(1, 1) (1, 2) (1, 3) (1, 4)  
-----  
(1, 1) (2, 1) (3, 1) (4, 1)  
-----  
(1, 1) (1, 2) (3, 1) (3, 2)  
-----  
(1, 1) (2, 1) (3, 1)
```