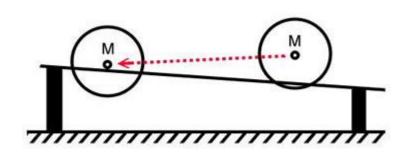
本組實驗:雙錐體



操作過程:

~~?,為什麼把雙錐放在支架比較高的地方(如圖)它不會滑下去,反而把 雙錐放在滑坡低處,它會往上爬!難道說這個雙錐體是一種反重力物質,也不太 像拿起來拋還是會掉下去,越想越不對勁,想想是什麼造成這個物體反常的舉 動,是那個金屬鐵三角支架!為什麼這個之滑坡支架要做成三角形?它是巧合 嗎?我可不這麼覺得。

原理:



雙錐體其實沒有違反任何物理定律,原理很簡單:物體盡向位能低處移動。 在錐體放在低處時,支撐雙錐的點距離雙錐的中心比較近,使雙錐重心相 對於支架的高度較長;而當在高處時支撐雙錐的點距離雙錐的中心比較遠,使雙 錐重心相對於支架的高度較短。當坡度上升的速度,小於重心相對於坡面的高 度減少的速度,我們就可以做出這種裝置。

公式推導:背面手寫

心得:

「不識廬山真面目,只緣身在此山中。」

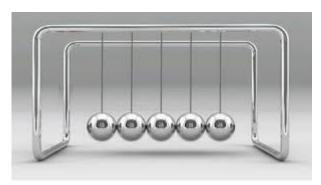
讓我們產生雙錐是向上爬的誤會,因為我們先入為主,以支架為準,只要物體從左邊到右邊,它是正常向下滑。但一旦我們仔細盯著雙錐體爬上坡,我們可以看到實際上雙錐體是往下移動的。這個實驗真的很棒,不僅一開始使我感到驚訝,還有在了解裝置的原理之後,有了頓悟。「可能不是我進步了,只是我退步的比周遭的人慢。」

圖片來源:

http://www.phys.nthu.edu.tw/~gplab/file/04%20Demonstrations%20A/image/A-4.jpg

http://scigame.ntcu.edu.tw/power/powerpic/17_principle.jpg

牛頓擺



操作過程:

挖好酷喔!聽說這是一個催眠師請牛頓設計的。

當拉起一顆球放下,在另外一邊會有一顆球彈起來,而中間三顆好像什麼事也沒發生。巧合嗎?我心存疑惑,這次一次拿起兩顆給他用力丟下去,我就不信中間的不會被以起撞起來,天啊(MiNd BLoWInG),竟然只有彈起兩顆,而且中間那一顆一動也不動。

原理:

動量守恆、力學能守恆。

只要把一顆球一顆球獨立分開來看,我們可以很清楚了解牛頓擺的原理。 先談談碰撞,當一顆靜止球 M2,一顆球 M1 以速度 V 前進,兩顆球質量我 們幾乎可以把它視為相等。假設為完全彈性碰撞,碰撞公式 v1=(M1-M2)/(M1+M2) *V 得 M1 碰撞後會靜止不動,而剩下的動量則全部傳給 M2 ,得 M2 碰撞後以速度 V 前進。所以造成拿起幾顆球推,幾顆球就會跑起來的現象,無論速度 V 的大小為何。

再來則是力學能守恆:當我們忽略空氣阻力和任何牛頓擺的瑕疵。力學能 是不會減少的,所以我們可以看到牛頓擺持續擺動。

製作完美牛頓擺五大要點:

- 1. 鋼體
- 2. 静止時,球與球間沒有任何作用力
- 3. 碰撞點在質心連線
- 4. 質心連線為水平
- 5. 球質量完全相同

心得:

「貨出得去,人進得來,」

「人生來來去去」來的快去得也快,慢慢體會每次碰撞的過程,使得悟出 真理。

圖片來源:

https://image.winudf.com/v2/image/Y29tLmVzb2Z0LmN1bGVicm10eXF1aXpfc2NyZWVuXzBfMTVveXBhMzA/screen-0.jpg?fakeur1=1&type=.jpg

雙珠競走

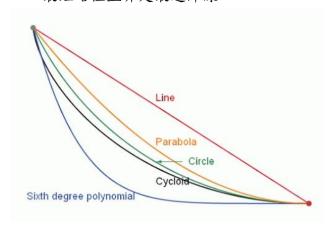


操作過程:

讓兩顆同時出發,走不同的路徑,觀察結果。 距離比較長的那一條路,竟然比較快到達!

原理:

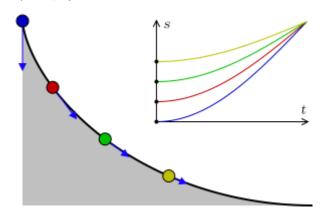
最短路徑並非是最速降線。



推論過程稍稍複雜,推薦大家去看 youtube 上 3blue1brown 的 the brachistochrone 影片。

擺線(cycloid) 就是那條最速降線。

很神奇的是還有一個很神奇的特性,把球放在這條線上的不同位置, 它會以同樣時間到達。



心得:

最短的路不一定最好,那就選一條最適合自己的路。

大氣壓力:

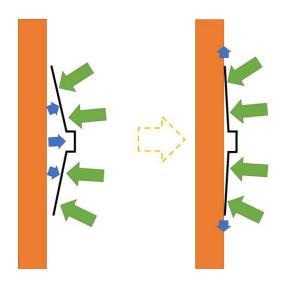


操作過程:

将吸盤貼在桌上,盡可能排除吸盤與桌面的氣體,吸盤超級吸。很難拔起來。

原理:

P=nRT/V,體積和質量成反比,當我們試圖拉起吸盤時,吸盤與桌面間的壓力會減少,使得大氣壓力大於吸盤與桌面間的壓力。再來,根據 P=F/A,我們得知壓力差和面積增加時,大氣壓產生的壓力會更大。



心得:

原來大氣壓力,這麼強大,記得國中有教過馬德堡半球,要八隻馬才拉得動,這個實驗,蠻好玩的,在體會大氣壓力的原理同時可以鍛鍊肌肉。