Homework 01

應用程式 UI Flow 分析

一、 使用軟體: UberEats

二、 手機作業系統: iOS

三、 前情提要及任務:

這天我們開心的在練舞室一路從 6 點練到 9 點,沒吃晚餐的我們,在練完舞後非常的餓,但是已經 9 點,大部分餐廳都已經關門,而且晚上的新竹風好大,屏東小孩覺得冷,所以我們決定訂雞排外送(๑•̀田•́)。! 任務:訂雞排回宿舍吃!

四、 操作過程的 UI flow:

(1)打開 Ubereat。



(2)首先會進到首頁,會看到很多很多好吃的。



(3)但我們的目標是雞排,所以我們點選「搜尋」,而這一頁也幫我們分 類了各種美味的食物。



(4)在上方輸入「雞排」,下方會列出他推薦的店家。



(5)按下搜尋後,介面上會呈列所有和雞排有關的店家(你看是開源社 欸!!)。



(6)但我們比較想吃 3Q 脆皮雞排,所以進到 3Q 的頁面開始點餐。



(7)我們點選「檸檬雞排」,並填選口味、加點、和特殊指示,不過檸檬雞排已經很好吃了,所以就點了原味 $(\mathbf{G}(\cdot^{\mathsf{w}\cdot})(\mathbf{G}))$ 。



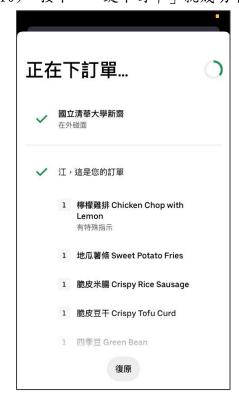
(8)點完餐,進到「購物車」的頁面,填寫外送地點與方式,很懶的我們當然是直接送到新齋啦(·∀·),另外也再確認一次餐點。



(9)接下來勾選是否需要餐具,環保的我們當然不用免洗,所以就不勾選了,另外在下方確認本次所花的金額,可惡有 15 元的外送費,不過 3 個人分,一人 5 元還行啦。



(10) 按下「一鍵下訂單」就成功下訂囉!



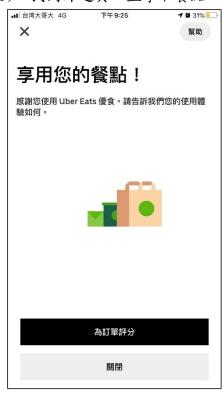
(11) 等到訂單被接受,就可以從頁面上得知食物大概什麼時候才會送到。



(12) 外送員快到的時,也可以從頁面上追蹤外送員所在地,在新齋的 我們看到外送員出現在門口就可以開始準備錢錢和學生證,並先到門 口等他了。



(13) 找到外送員,並拿取餐點。雞排好吃(a'u'a)。



五、 使用心得:

因為過去都使用 foodpanda,這次是我首次使用 UberEats,覺得很新鮮。在介面上,我認為 UberEats 的配色對眼睛比較友善,不像 foodpanda 的版面充滿刺眼的粉紅色。

另外在首頁中,上排有個可以選擇不同訂餐條件的表單,我覺得直接放在頁面最上面,並且一項一項分開,是個十分人性化的設計,使用方法淺顯易懂,實際使用起來也覺得方便。相較於 foodpanda 還要進入另一個選單勾選,直接在頁面上方挑選簡單多了,所以以後應該會改成使用 UberEats。