計算機網路概論 Lab2

EECS 26' 劉祐廷 111060013

Catalog

A. Self Check	P3
B. Functions	P3
C. Output Result	P7
D. What I Have Learned	P9

A. Self Check

- Compiled by gcc ----- done
- Print all hyper links ----- done
- Print the total number of hyperlinks ----- done
- Run on the virtual machine ----- done

B. Functions

1. getResponse()

負責處理輸入的內容,宣告 socket 與 server 端取得連線,發送 request message 並將 response message 寫入 responseFile.txt。

```
printf("Please enter the URL:\n");
47
         while (1) {
             c = getchar();
             if (c == '\n' || c == EOF) break;
             else if (isHost) {
                 if (c == '/') {
52
                     path[0] = '/';
54
                     isHost = 0;
                     idx = 1;
                 else hostName[idx++] = c;
             else path[idx++] = c;
60
         fprintf(log, "Host Name: %s\n", hostName);
62
         fprintf(log, "Path: %s\n", path);
         struct hostent* entry = gethostbyname(hostName);
         char* IP_address = inet_ntoa(*((struct in_addr *) entry->h_addr_list[0]));
         fprintf(log, "IP: %s\n", IP_address);
```

圖 1

圖 1 為處理輸入的程式碼,使用 getchar() 將輸入一個字一個字放進 hostName, 若遇到 '/' 則開始將讀取到的字元放進 path,使用 fprintf() 將 hostName 與 path 輸出在 log.txt 以方便 debug。接著使用 gethostbyname(char*) 將 hostName 轉成 hostent 結構的資料,從中提取出 IP address,使用 inet_ntoa() 將其轉為字串的形式並存於 IP_address 中,接著將 IP_address 輸出確認 IP 是否正確。

```
70
         int sockfd;
71
         struct sockaddr in server addr;
72
         socklen t addrlen = sizeof(server addr);
         char message[2048] = {0};
74
         unsigned char buffer[BUFFER SIZE] = {'\0'};
75
76
         server addr.sin family = AF INET;
         server_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(IP_address);
78
         server_addr.sin_port = htons(PORT);
79
         // create a socket, return -1 if fail
80
         if ((sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) == -1) {
81
82
             perror("socket()");
             exit(EXIT_FAILURE);
84
         if (connect(sockfd, (struct sockaddr *)&server_addr, addrlen) == -1) {
             perror("connect()");
             fprintf(stderr, "Please start the server first\n");
             exit(EXIT FAILURE);
90
         fprintf(log, "Connected to server\n");
```

圖 2

宣告一個結構為 sockaddr_in 的變數 server_addr,將其設定為 IPV4 (AF_INET),並將 IP address 與 port number 設定好,接著使用 socket() 去產生一個 socket,其中 AF_INET 代表使用 IPV4, SOCK_STREAM 代表 TCP,創建 socket 成功後使用 connect() 連上 server,傳入的參數為 (socket, sever_addr, server_addr 的 size),若 connect 回傳值不是-1,則代表連接成功。

```
memset(message, 0, sizeof(message));
92
          strcpy(message + strlen(message), "GET /");
93
          strcpy(message + strlen(message), path);
          strcpy(message + strlen(message), " HTTP/1.1\r\nHost: ");
95
          strcpy(message + strlen(message), hostName);
96
          strcpy(message + strlen(message), "\r\nConnection: close\r\n\r\n");
98
99
          send(sockfd, message, strlen(message), 0);
          fprintf(log, "HTTP request sent\n\n");
100
          fprintf(socketFile, "Senging HTTP request\n");
101
```

圖 3

接著開始製作 request message,利用剛剛已經做好的 path 與 hostName,使用 strcpy()慢慢合成,並使用 sen() 將 message 送出去 server。

```
while (recv(sockfd, buffer, BUFFER_SIZE, 0) > 0) {
    fprintf(responseFile, "%s", buffer);
    memset(buffer, 0, sizeof(buffer));
}

fprintf(responseFile, "\n");

fprintf(log, "recieve html file\n");

fprintf(socketFile, "Recieving the response\n");
```

圖 4

最後使用 recv() 將 server 傳回來的資料放進 buffer array,並將所收到的 response 存入 responseFile.txt。

2. getHtml()

```
FILE* responseFile = fopen("responseFile.txt", "r");

FILE* htmlFile = fopen("htmlFile.txt", "w");

char c, start = 0;

while (~fscanf(responseFile, "%c", &c)) {

if (c == '<') start = 1;

if (start) fprintf(htmlFile, "%c", c);

}
```

圖 5

將 reponseFile.txt 裡面的 header 去除,留下 html 的部分,將其存入 htmlFile.txt。

3. getRidOfComment()

原本是用來去除註解的,但是題目要求註解內的 hyperlinks 也要輸出,因此就沒有用到它了。

4. getHref()

```
char* cursor = buffer;
186
187
          memset(output, 0, sizeof(output));
188
189
          char* aHead, * aTail, *aClose, * hrefHead, * hrefTail;
          int totalHref = 0;
192
193
          while ((aHead = strstr(cursor, "<a"))) {</pre>
              aTail = strstr(aHead, ">");
aClose = strstr(aHead, "</a>");
              hrefHead = strstr(aHead, "href=");
196
              if (hrefHead && hrefHead < aTail) {</pre>
                  char quotation[2] = {*(hrefHead + strlen("href=")), 0};
198
                   hrefTail = strstr(hrefHead + strlen("href=") + 1, quotation);
                   strncpy(output + outputLen, hrefHead + strlen("href=") + 1, hrefTail - (hrefHead + strlen("href=") + 1));
200
201
                  outputLen += hrefTail - (hrefHead + strlen("href=") + 1);
202
                  output[outputLen++] = '\n';
                   totalHref++;
              cursor = /*aClose + strlen("</a>")*/ aTail + 1;
          output[outputLen] = 0;
                                                               圖 5
```

這個函式是用來尋找 hyperlinks 的,首先得找出標籤 a 存成指標 aHead,接著找到'>'存成 aTail,並尋找 href=存成 hrefHead,若 hrefHead < aTail 則找到 hyperlinks,接著將引號內的 hyperlink 提取出來複製到 output array,然後將 cursor 移至 aTail 之後,並繼續尋找直到找不到為止。最後將 output array 輸出至 hrefFile.txt。

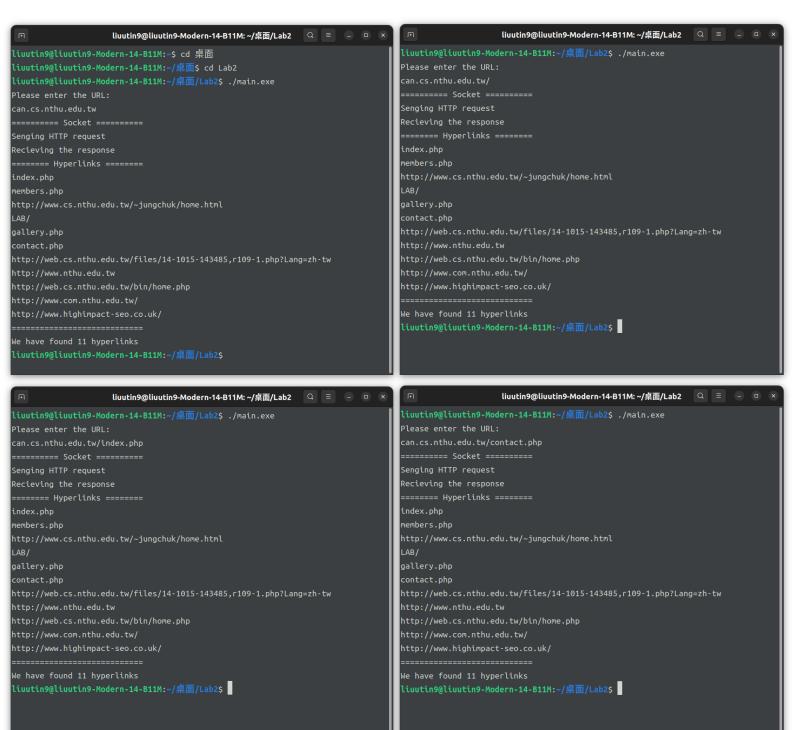
5. outputToTerminal()

```
223
          FILE* socketFile = fopen("socketFile.txt", "r");
          FILE* hrefFile = fopen("hrefFile.txt", "r");
224
225
226
          char c;
227
          while (~fscanf(socketFile, "%c", &c)) {
228
229
              printf("%c", c);
230
231
          while (~fscanf(hrefFile, "%c", &c)) {
232
233
              printf("%c", c);
234
```

圖 6

將剛剛存好的檔案輸出到終端機。

C. Output Result



```
canlab@ubuntu:~/Desktop/Lab$ gcc lab.c -o lab.exe
canlab@ubuntu:~/Desktop/Lab$ ./lab.exe
Please enter the URL:
www.cs.nthu.edu.tw/~jungchuk/home.html
======= Socket =======
Senging HTTP request
Recieving the response
====== Hyperlinks ======
home.html
education.html
publication.html
research.html
project.html
professional.html
teaching.html
lab.html
contact.html
http://www.cs.nthu.edu.tw
http://www.nthu.edu.tw
http://www.com.nthu.edu.tw
http://www.nthu.edu.tw
course/Probability_2021Spring/index.html#adding
course/IntroductionToComputerNetworks_2021Fall/index.html#adding
course/IntroductionToComputerNetworks_2021Fall/index.html#distancelearning
course/BroadbandMobileCommunications_2021Fall/index.html#adding
course/BroadbandMobileCommunications_2021Fall/index.html#distancelearning
research.html
publication.html
research.html
contact.html
research.html
contact.html
research.html
research.html
lab.html
contact.html
http://csim.tca.org.tw/award.aspx
research.html
contact.html
We have found 31 hyperlinks
```

D. What I Have Learned

從這次 lab 中,我學到了如何使用 c 去做連線,以前曾經想嘗試自己實作,但無奈當時能力不足,看不懂網路上的教學,剛好這次 lab 有機會讓我接觸這個東西,其實還挺有趣的。從這次 lab 我也可以很清楚地了解到 client 與 server 之間是怎麼運作的,透過有點像一問一答的方式,將 client 需要的內容從 server 一傳進來,這次的 lab 也讓我對於標頭檔的格式以更深的印象,希望這次學到的新技能可以在未來的某一刻用到。