實驗 3: 圓周運動與向心力實驗

Experiment 3: Circular Motion and Centripetal Force

編寫者:國立清華大學物理系戴明鳳,100.09.27初版,108.09瑜3版



一、目的

圓周運動為自然界基本的運動模式之一,舉凡大至宇宙中星體的運轉、小至原子內電子的運動,車輛的轉彎、遊樂場中摩天輪的旋轉運動,皆是以圓周運動的方式進行。本實驗藉由懸掛物體的重力,以電動馬達的精確操控使物體做圓周運動,觀察物體的圓周運動和其所受之向心力間的關係。以碼表、光電閘(photogate)與光電計時器或數位擷取系統測量物體圓周運動時的轉速或週期,探討運動物體所受之向心力與物體的質量、旋轉半徑和旋轉週期等物理量間的關係,並驗證轉動系統中牛頓第二運動定律的有效性。

二、原理

等速率圓周運動(uniform circular motion)指物體以一定速率繞著圓形路徑運轉的運動。當質量為m的物體在半徑r的圓形路徑上,以等速率v作水平圓周運動時,雖然物體的速率保持固定,但因速度的方向一直在改變,故此一質點實際上是在作變加速度運動,且加速度的方向恆指向圓周運動軌跡的圓心,故稱之為向心加速度a。此加速度大小a和速率v及圓周半徑r間的關係為

$$a = \frac{v^2}{r}$$

根據牛頓第二運動定律,物體有加速度,則必有一淨力作用在此物體質點上,淨力F的方向與向心加速度 a 的方向相同。因作用力恆指向圓周運動的圓心,故稱之為向心力 (Centripetal Force)。向心力的大小與運動物體的質量 m、速率 v (= $r\omega$)、旋轉週期 T、旋轉半徑 r 及角速率 ω 間的關係如下所示:

$$F = \frac{mv^2}{r} = mr\omega^2 \tag{1}$$

式中切線速率 $v=\omega r$,可由物體圓周運動的週期 T 求算得:

圓周運動與向心力實驗 第 1 頁, 共 8 頁

$$v = \frac{2\pi \cdot r}{T} = \omega \cdot r \tag{2}$$

由上(1)和(2)式可得作用在物體的向心力 F 與繞行週期 T 的關係式如下:

$$F = \frac{4\pi^2 mr}{T^2} \tag{3}$$

本實驗藉著分別改變(a)旋轉體的質量 $m \cdot (b)$ 向心力 $F \cdot$ 以及(c)圓周半徑 r 等三個物理量,使物體在不同實驗條件下,進行等速率圓周運動,量測運動的週期 T,以驗證並探討圓周運動的基本關係式(1)和(3)。

三、實驗器材

如圖1所示

1. A 型基座 ("A" base)	1座
2. 旋轉平台 (rotating platform)	1支
3. 中心支架 (center post)	1支
4. 側支架 (side post)	1支
5. 旋轉體 _(100g*1+50g*2) (mass)	1組
6. 側滑輪 (clamp-on pulley)	1組
7. 細繩 (thread)	數條
7. 細繩 (thread) 8. 砝碼組 (10g/個)(weight)	數條 1 組
- (
8. 砝碼組 (10g/@) (weight)	1組
8. 砝碼組 (10g/個) (weight) 9. 12V 直流馬達 (DC motor)	1組 1組 1支

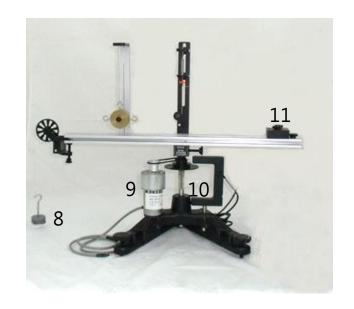


圖1 向心力實驗

14. 直流電源供應器 (DC power supply) 1 台

15. 筆電 (每組自備)

13. Arduino 控制盒

四、實驗裝置

實驗前:

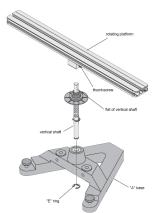
- (1) 安裝 Arduino 驅動程式及 CoolTerm 軟體,利用此軟體可讀入序列埠的數據 (實驗網頁上有下載聯結及設定方式)
- (2) 將測試盒接上光電閘及筆電,開啟 CoolTerm 軟體, connect 後可自動收集資料。

1組

(一) 旋轉平台的水平調整:

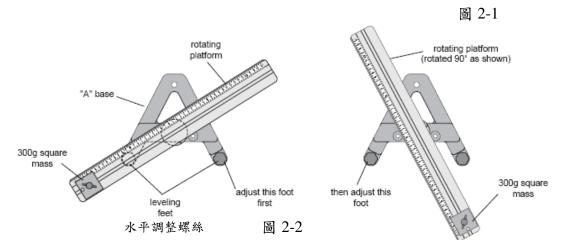
實驗需要保持水平狀態。如果旋轉平台不是水平,將會影響實驗結果。可用水平儀或按下列步驟調整水平:

- 1. 架設系統如圖 2-1,將約 300 克的平衡配重放在旋轉 平台的任何一邊,拴緊螺絲,。
- 2. 如圖 2-2,調整 A 型基座一腳的水平螺絲,直到旋轉



平台對準另一腳的水平螺絲。

- 3. 將旋轉平台旋轉 90 度,會與 A 型基座的一邊成平行,再調整另一的水平螺絲,直到旋轉平台停留在這個位置。
- 4. 旋轉平台現在成水平,不論在任何方向都會靜止不動。



(二) 安裝光電閘

- 1. 將光電閘裝設在 A 型基座的孔上,利用轉軸輪上的 10 個橫輻,量測角速度。
- 2. 調整光電閘的方向,讓紅外線光東可以通過轉軸輪上的孔洞。光電閘接上 Arduino 處理器時,可以利用觀察光電閘上 LED 指示燈來得知是否偵測正確。光電閘不能觸碰轉軸輪。

(三) 安裝馬達

將馬達裝設在 A 型基座的另一孔上。

(四) 轉動馬達特性曲線測量:(視講師要求)

連接馬達與直流電源供應器,仔細觀察輸入直流電壓大小與馬達之轉速間的關係。注意:電源供應器開啟前要先確認輸出電壓為零,做完實驗時也務必要確實將電壓調至零電位。以免電源供應器啟動時,突然輸出過高的電壓,啟動馬達的轉速過快,而造成實驗器材甩出傷人的危險。

取得特性曲線後,以〇型環與A型基座轉軸輪相連,利用馬達帶動轉軸旋轉。

(五) 向心力配件組合

1. 由旋轉平台的T型槽(有刻度側邊)將中心支架置入,對準旋轉平台上正中間的歸零點, 並拴緊螺絲。再將側支架置在旋轉平台的T型槽同一側。如圖3所示。

圓周運動與向心力實驗 第 3 頁, 共 8 頁

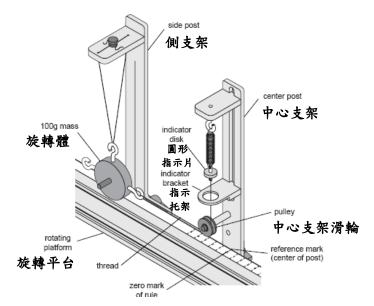
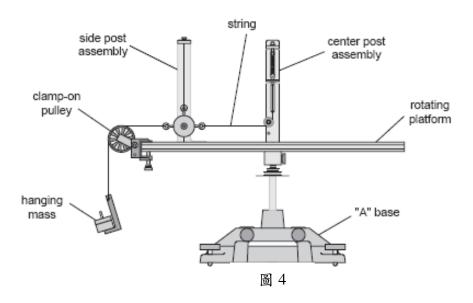


圖 3 圓周運動和向心力實驗測量組裝圖

2. 將小彈簧,圓形指示片掛於中心支架上,決定旋轉半徑,將側支架定位後,將旋轉體中心掛勾以繩線綁於側支架上,右端掛勾以線拉至中心支架,經由小滑輪綁於圓形指示片下,左端掛勾綁線經過側滑輪後下掛砝碼,如圖4。各線線長均預留調整長度。實驗時注意小彈簧不要拉得太長。



(六) 以電子天平秤量旋轉體質量及砝碼質量。

注意事項

- (1)實驗過程中,若出現數據上下震盪的情況時,可調整平衡配重位置,使系統穩定,教易於 讀取穩定數據。
- (2)實驗過程中,切勿將電源供應器的輸出電壓調得過大,以免旋轉平台上的零件因旋轉太快 而突然飛脫出去,造成嚴重的危險和傷害。

五、實驗步驟

- (一) 改變旋轉半徑(固定向心力與旋轉體質量)
- 這部分實驗會將向心力與旋轉體質量保持固定不變。

圓周運動與向心力實驗 第4頁,共8頁

- 2. 量測砝碼質量並記錄在表 3.1 中。將旋轉體中心掛勾綁於側支架上,右端掛勾以線拉至中心支架,經由小滑輪綁於圓形指示片下,左端掛勾綁線經過側滑輪後下掛砝碼,如圖4。
- 3. 在表 3.1 中記錄砝碼質量(固定向心力)。
- 4. 選定一個適當的距離為旋轉體的旋轉半徑。將側支架(side post)用螺絲拴緊在這個選定的 位置上。將半徑記錄在表 3.1 中。
- 5. 在側支架的旋轉體必須垂直懸掛,調整兩端繩線均呈水平狀態。
- 6. 移動中心支架上之指示托架使圓形指示片對齊在指示托架的位置,注意小彈簧不要拉得 太長。
- 7. 移除側滑輪懸掛之砝碼。
- 8. 利用直流馬達轉動裝置,增加轉速使得圓形指示片能夠再次對齊指示托架的位置。這表示旋轉體再次保持再垂直狀態並達到想要的半徑位置。
- 9. 保持這個速度,利用光電閘及 Arduino 處理器測量轉動週期,記錄在表 3.1 中。
- 10. 移動側支架至另外一選定半徑,重複上述步驟。做五個不同半徑的實驗。

表 3.1 改變旋轉半徑

旋轉體的質量 M=

在側滑輪上的懸掛之砝碼質量 m=

圖形上的斜率 =

旋轉體旋轉半徑r	週期 T	週期平方 T ²

數據分析

- 1. 掛在滑輪上的砝碼質量等於繩線施加的向心力。將砝碼的質量乘以g求出向心力,記錄在表 3.2 中。
- 2. 計算每一次實驗的週期的平方,記錄在表 3.1 中。
- 3. 畫出半徑 vs 週期平方的關係圖,應呈一線性關係:

$$r = \left(\frac{F}{4\pi^2 M}\right) T^2$$
 M 為旋轉體質量

- 4. 根據實驗資料做出一條最佳的迴歸曲線,將該曲線斜率記錄在表 3.1 中。
- 5. 由斜率計算得到向心力,記錄在表 3.2 中。
- 6. 計算兩個向心力值的誤差百分比,記錄在表 3.2 中。

表 3.2 改變旋轉半徑

向心力 = mg	
由實驗斜率得到的向心力	
誤差百分比%	

(二) 改變向心力 (固定旋轉半徑與旋轉體質量)

這部分實驗會將旋轉半徑與旋轉體質量保持固定不變。

- 1. 量測旋轉體質量並記錄在表 3.3 中。架設器材同前一項實驗,如圖 4。
- 2. 同樣將砝碼側掛於側滑輪下,記錄砝碼質量於表 3.3。
- 3. 選定一個距離當作旋轉半徑。將側支架(side post)用螺絲拴緊在這個選定的位置上。將半徑記錄在表 3.3 中。
- 4. 確認側支架的旋轉體為垂直懸掛,兩端繩線均呈水平狀態,移動中心支架之指示托架使圓 形指示片對齊在指示托架的位置,注意小彈簧不要拉得太長。。
- 5. 移除側滑輪下之砝碼。
- 6. 利用直流馬達轉動旋轉平台,增加轉速使得圓形指示片能夠再次對齊指示托架的水平位置。 這表示旋轉體再次保持再垂直狀態並到達想要的半徑位置。
- 7. 保持這個速度,利用光電閘及 Arduino 處理器測量轉動週期,記錄在表 3.3 中。
- 8. 改變向心力,即改變砝碼質量,旋轉半徑固定,重複上述 4-7 步驟。做五個不同向心力的 實驗。

表 3.3 改變向心力

旋轉體質量 M= 旋轉體旋轉半徑 r=

圖形上的斜率 =

砝碼質量 m	向心力=mg	週期 T	1/T ²

數據分析

- 1. 掛在滑輪上的砝碼質量等於繩索施加的向心力。將砝碼的質量乘以g求出向心力,記錄在表 3.3 中。
- 2. 計算每一次實驗的週期的平方的倒數,記錄在表 3.3 中。
- 3. 畫出向心力 vs 週期平方倒數的關係圖。應呈一線性關係。
- 4. 根據實驗資料做出一條最佳的迴歸曲線,並量測該曲線的斜率。將斜率記錄在表 3.3 中。
- 5. 依 $F_c = \frac{4\pi^2 Mr}{r^2}$ 式計算由斜率得到的質量,記錄在表 3.4 中。
- 6.計算兩個物體質量的誤差百分比,記錄在表 3.4 中。

表 3.4 改變向心力

旋轉體的質量(秤重測量值)	
旋轉體的質量(由實驗斜率)	
誤差百分比%	

圓周運動與向心力實驗 第 6 頁, 共 8 頁

(三) 改變旋轉體質量(固定半徑與向心力)

- 1. 這部分實驗會將旋轉體半徑與向心力保持固定不變。
- 2. 量測旋轉體質量並記錄在表 3.5 中。架設器材同前一項實驗,如圖 4。
- 3. 將砝碼側掛於側滑輪下。記錄砝碼質量於表 3.5,用來決定的向心力。
- 4. 選定一個距離當作旋轉半徑。將側支架(side post)用螺絲拴緊在這個選定的位置上。將半徑記錄在表 3.5 中。
- 5. 確認側支架的旋轉體為垂直懸掛,兩端繩線均呈水平狀態,移動中心支架上之指示托架使圓形指示片對齊在指示托架的位置。
- 6. 移除置於側滑輪下之砝碼。
- 7. 利用直流馬達轉動旋轉平台,增加轉速使得圓形指示片能夠再次對齊指示托架的水平位 置。這表示旋轉體再次保持再垂直狀態並到達想要的半徑位置。
- 8. 保持這個速度,利用光電閘及 Arduino 處理器測量轉動週期,記錄在表 3.5 中。
- 9. 改變旋轉體的質量,懸掛砝碼質量維持不變,旋轉體轉半徑固定,重複上述 4-7 步驟, 記錄週期在表 3.5 中。

表 3.5 改變旋轉體的質量

在側滑輪上的砝碼的質量 m=

向心力 = mg =

旋轉體旋轉半徑 r=

旋轉體的質量M	週期 T	計算得到的向心力 Fc	向心力誤差百分比%

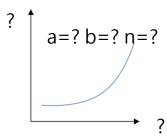
數據分析

- 1. 掛在滑輪上的砝碼質量等於施加的向心力。將砝碼質量乘以g求出向心力,記錄在表 3.5 中。
- 2. 利用公式 $F_c = \frac{4\pi^2 Mr}{r^2}$ 計算每一次實驗的向心力 F_c , 記錄在表 3.5 中。
- 3. 每次實驗計算的向心力值 F_c 與實驗設定向心力值(mg)之間的誤差百分比,記錄在表 3.5 中。

五、問題與討論

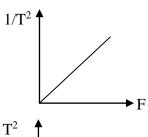
- 1. 此實驗中可能引起誤差的因素有哪些?
- 2. 當半徑增加時,轉動的週期增加或減少?
- 3. 當半徑及轉動物體的質量固定時,增加週期會增加或減少向心力?
- 4. 當物體的質量增加時,向心力增加或是減少?
- 5. 在本實驗中,假設向心力F與圓周運動周期T的關係為F=aTⁿ+b,式中n,a和b接為常數。 請說明:如何由實驗得到的數據,作何種關係圖後,進行分析,推測n,a和b等數值?

圓周運動與向心力實驗 第 7 頁, 共 8 頁

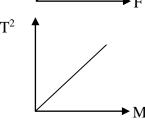


- 6. 在實驗中,固定輸入馬達的電壓時,若此時發現圓形指示片持續上下振盪,不易穩定,請 說明造成此現象的可能原因。
- 7. 由實驗測得數據,分別作出下列物理量的關係圖:

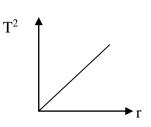
(1)圓周運動周期平方的倒數 1/T² 與向心力 F



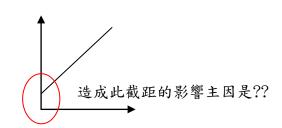
(2)圓周運動周期平方 T²與旋轉體質量 M



(3)圓周運動周期平方 T²與旋轉半徑 r



理論上,上述三個關係應均為線性關係,故可以線性迴歸分析數據。依據你的實驗數據, 請分別說明:所得到的線性迴歸結果,其截距的物理意義。



圓周運動與向心力實驗 第 8 頁, 共 8 頁