

Namn: _____

Klass: _____

Programmering 1 - Övningsprov termin

1. Beskriv vad denna kodsnuitt gör (ca en kommentar/rad) och vad som skrivs ut (3p)

```
1  for (let i = 0; i < 5; i++){  
2      console.log(i)  
3  }
```

2. Beskriv vad denna kodsnuitt gör (ca en kommentar/rad) och vad som skrivs ut (3p)

```
1  let tal = ["3", "5", 8]  
2  let summa = tal[1]+tal[0]  
3  console.log(summa)
```

3. Beskriv vad denna kodsnuitt gör (ca en kommentar/rad) och vad som skrivs ut (3p)

```
1  let frukter = ["kiwi", "äpplen", "bananer", "jordgubbar"]  
2  let godFrukt = frukter[2]  
3  console.log(godFrukt)
```

4. Skriv en egen funktion som beräknar omkretsen av en rektangel. Anropa denna funktion med inparametrarna 2 och 5. (3p)
-

5. Skriv ett program som låter användaren mata in en mening. Detta program ska skriva ut antalet ord i den meningen. (3p)
-

6. Skriv en funktion som heter tecken, som tar in ett tal som inparameter. Funktionen ska returnera "positivt", "negativt", "noll", beroende på om talet är positivt, negativt eller noll. Anropa därefter denna funktion med inparametern 5. (3p)
-

7. En tiokompis är två tal som man adderar ihop och summan blir 10. Exempel 0 och 10, 3 och 7, 5 och 5. Gör ett program som låter användaren mata in två heltal, programmet ska skriva ut om det är tiokompis eller inte. (3p)
-

8. Skapa ett additionsspel i Javascript för att låta användaren öva på addition. Lista upp funktionaliteterna som spelet ska ha och implementera dessa. (5p)
-