

QCM2- OTAM- Licence 3^{ème} Année-TI

Le terme image numérique désigne toute image :

1. Acquis par des convertisseurs analogique-numérique.
2. Créé directement par des logiciels informatiques.
3. Traité grâce à des outils informatiques.
4. Stockée sur un support informatique.
5. Acquis, créé, traité ou stocké sous forme binaire.

Une image BitMap est :

1. Une image analogique.
2. Une image numérique.
3. Une image matricielle.
4. une image formée d'un ensemble d'objets géométriques.

Une image vectorielle est :

1. Une image analogique.
2. Une image numérique.
3. Une image matricielle.
4. une image formée d'un ensemble d'objets géométriques.

Une image pouvant être décrite par des données mathématiques (les coordonnées des points, la tangente en un point d'une courbe, la couleur, l'épaisseur de trait, etc) est

1. Une image BitMap.
2. Une image vectorielle.

Dans quel type d'image on stocke la façon de dessiner et non pas le résultat du dessin ?

1. Image vectorielle.
2. Image BitMap.

Dans quel type d'image l'agrandissement provoque l'effet mosaïque ?

1. Image vectorielle.
2. Image BitMap.

Dans quel type d'image l'affichage peut prendre plus de temps

1. Image vectorielle par rapport à une image BitMap de complexité égale.
2. Image BitMap par rapport à une image vectorielle de complexité égale

QCM2- OTAM- Licence 3^{ème} Année-TI corrigé

Le terme image numérique désigne toute image :

1. Acquis par des convertisseurs analogique-numérique.
2. Créé directement par des logiciels informatiques.
3. Traité grâce à des outils informatiques.
4. Stockée sur un support informatique.
5. Acquis, créé, traité ou stocké sous forme binaire.

Une image BitMap est :

1. Une image analogique.
2. Une image numérique.
3. Une image matricielle.
4. une image formée d'un ensemble d'objets géométriques.

Une image vectorielle est :

1. Une image analogique.
2. Une image numérique.
3. Une image matricielle.
4. une image formée d'un ensemble d'objets géométriques.

Une image pouvant être décrite par des données mathématiques (les coordonnées des points, la tangente en un point d'une courbe, la couleur, l'épaisseur de trait, etc) est

1. Une image BitMap.
2. Une image vectorielle.

Dans quel type d'image on stocke la façon de dessiner et non pas le résultat du dessin ?

1. Image vectorielle.
2. Image BitMap.

Dans quel type d'image l'agrandissement provoque l'effet mosaïque ?

1. Image vectorielle.
2. Image BitMap.

Dans quel type d'image l'affichage peut prendre plus de temps

1. Image vectorielle par rapport à une image BitMap de complexité égale.
2. Image BitMap par rapport à une image vectorielle de complexité égale