QCM7- OTAM- Licence 3ème Année-TI

La compression d'images est soit conservative (sans perte) ou non conservative (avec perte), le gain en taille de codage et en temps de transmission est observé dans :

- 1. La compression conservative.
- 2. La compression non conservative.

Le code à longueur variable est utilisé par le codage:

- 1. De Huffman.
- 2. arithmétique.
- 3. RLE (Run Lenghth Encoding)

Une des idées utilisées par la compression est la réduction de bits utilisés pour le codage des pixels les plus fréquents et l'augmentation de ce nombre pour les pixels les plus rares. Quel est l'algorithme qui utilise cette idée :

- 1. Le Codage de Huffman.
- 2. Le codage arithmétique.
- 3. La méthode RLE (Run Lenghth Encoding)

Méthodes surtout utilisables sur des images comportant peu de couleurs (<= 256 couleurs). Taux de compression dépendant du contenu des images mais souvent peu important.

- 1. Méthodes de compression conservative.
- 2. Méthodes de compression non conservative.

D'autres méthodes de compression ont été mises au point, spécifiques aux images comportant beaucoup de couleurs (16 millions), permettant des taux de compression très élevés en autorisant des pertes de qualité.

- 1. Méthodes de compression conservative.
- 2. Méthodes de compression non conservative.

Jpeg2000 est une méthode de compression meilleure que la compression jpeg, parmi ses applications : (Internet et commerce électronique, Appareils photo numériques, Imprimantes, scanners, télécopie, Images médicales, Images SAR et satellites, Télécommunications mobiles). Cette méthode de compression est une

- 1. Méthode avec perte seulement.
- 2. Méthodes sans perte seulement.
- 3. Méthode avec ou sans perte.

QCM7- OTAM- Licence 3ème Année-TI correction

La compression d'images est soit conservative (sans perte) ou non conservative (avec perte), le gain en taille de codage et en temps de transmission est observé dans :

- 1. La compression conservative.
- 2. La compression non conservative.

Le code à longueur variable est utilisé par le codage:

- 4. De Huffman.
- 5. arithmétique.
- 6. RLE (Run Lenghth Encoding)

Une des idées utilisées par la compression est la réduction de bits utilisés pour le codage des pixels les plus fréquents et l'augmentation de ce nombre pour les pixels les plus rares. Quel est l'algorithme qui utilise cette idée :

- 4. Le Codage de Huffman.
- 5. Le codage arithmétique.
- 6. La méthode RLE (Run Lenghth Encoding)

D'autres méthodes de compression ont été mises au point, spécifiques aux images comportant beaucoup de couleurs (16 millions), permettant des taux de compression très élevés en autorisant des pertes de qualité.

- 1. Méthodes de compression conservative.
- 2. Méthodes de compression non conservative.

Jpeg2000 est une méthode de compression meilleure que la compression jpeg, parmi ses applications : (Internet et commerce électronique, Appareils photo numériques, Imprimantes, scanners, télécopie, Images médicales, Images SAR et satellites, Télécommunications mobiles). Cette méthode de compression est une

- 1. Méthode avec perte seulement.
- 2. Méthodes sans perte seulement.
- 3. Méthode avec ou sans perte.