

題目三：網頁井字遊戲(20 分)

結合 JavaScript、HTML5 及 CSS 設計一個玩家與程式互動的網頁井字遊戲。本題的評分將依據設計團隊完成的比例，以下述方式給分。

注意事項如下：

- ① 本題須使用 HTML5 與 JavaScript 或 CSS，以其它方式完成者不計分。
- ② 做答完畢，請上傳繳交完整開啟此網站所需的所有檔案(請設定成相對路徑)至網路檔案伺服器之存入 p3-ans 檔案夾中。

本題目功能要求如下：

- (1) (2 分) 執行網頁井字遊戲後、立即以彈跳視窗及按鈕方式讓玩家選擇 X 或 O 作為代表符號。(請參考以下圖示 3-1。)



圖 3-1

- (2) (2 分) 每一局開始時，玩家或電腦畫第一個格子的先後順序(亦即那一位先畫格子)為隨機決定，不可固定。
- (3) (6 分) 玩家與電腦必須以交互方式畫格子，已畫過的格子，不得重複畫。遊戲過程的畫面請參考下圖 3-2。

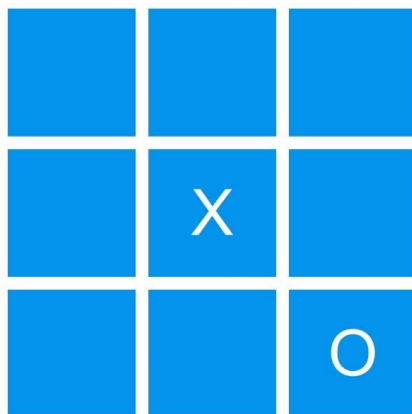


圖 3-2

- (4) (7 分) 每次玩家及電腦畫完格子後，程式需立即判斷玩家贏、玩家輸或遊戲尚未結束。若是玩家贏，則利用彈跳視窗輸出"恭喜!你贏了!"的訊息，並立即進入下一局遊戲；若是玩家輸了，則利用彈跳視窗輸出"你輸了!下次再努力!"的訊息，並立即進入下一局遊戲；若是輸贏尚未決定，並且尚有格子未畫，則繼續遊戲。
- (5) (3 分) 若是所有格子皆被玩家或電腦所畫，且不分輸贏，則利用彈跳視窗輸出"這局平手!"的訊息，並開始下一局遊戲。