

# 歡迎來到 新北資研!

Welcome to NTIR

# 新北資研第三屆

社長：黃 翊宏 | Huang , Yi-Hong.

副社：張 鈞奕 | Zhang , Jun-Yi.

總務：[從缺 / Missing.]

公關：[從缺 / Missing.]

# 社長簡歷

參與的活動與比賽:

Young Turing Program 2022 少年圖靈計畫

Sitcon X 學生計算機年會

CUSCUP 2022 開源人年會

新北高中資訊學科能力校內競賽 特優

新北市110中小學科展 優等

2022 全國高中職電資創意應用競賽 第三名

小論文寫作比賽 甲等

現任:

新北高中 資訊研習社 社長

南北聯合學生資訊社群 北區總召

AHH-You-OK.net 技術負責 aka 服主

技能點數:

C++ / Python / HTML & CSS /

Linux 操作與管理

(眾所皆知HTML不是程式語言ouo)

# 資研在做甚麼，有趣嗎？

資研，資訊研習，顧名思義，就是一群對資訊有興趣，有熱忱所創立出來的社團。

在這一屆，我們主要會帶領大家進行競程的初次探索與專題的實作。

(可以豐富你的學習歷程檔案!)

即使你沒有任何基礎，也沒有關係，我們會從很基礎的語法開始教學!

但若你並不對資訊有興趣，那這個社團可能不會適合你。

# 我會有機會玩手機，或是電腦嗎？

有! 當然有，但前提是你所負責的主要任務必須完成，且在我們的開放時間才可以這麼做!

如果你並沒有完成你該做的事情，將會導致你與你的小組受到連帶懲處。

如果你完成了你的工作，且在開放時間，那就算你要嘗試駭入學校的伺服器，我也會支持你!我們甚至可以一起來鑽學校系統的漏洞(X

# 如果我覺得我選錯社了.....

先別急著這麼早下定論，或許你可以聽聽看我們下堂課的內容，再來決定!

從下一堂課開始，我們會開始介紹有關競程的一些知識與如何入門!

資訊真的很有趣哦!

Several white lines of varying lengths and angles are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

# 如果我要轉社.....

如果你真的確定你不適合這個社團，請務必於時間內轉社!

切勿心存僥倖心理，因為你這樣有可能連累同組的其他同學!

轉社時間，從今天上完社課後開始提供轉社，請大家自行到學校網站下載轉社單!

將轉社單交給原社團社長與欲加入社團的社長簽名，簽完名後請務必於下周二將轉社單交回學務處活動組，逾期不再提供轉社服務!

轉社詳細期限:9/16-9/20，並於9/27公布轉社結果



# 資研會辦甚麼活動？

我們今年很榮幸能夠與台南的新化高中聯合舉辦「南北聯合學生資訊社群」！

聯合，顧名思義，將不會只有我們兩間學校！我們持續招募有意願與我們合作協辦的學校一同來參與！

除此之外，我們今年也開始與SCIST南台灣學生資訊社群與NHDK Ten Point Round合作，我們將會一同協辦各種聯合培訓與比賽

比賽，說是比賽，比較像是場與各路好手互相切磋的友誼賽，大多數比賽參賽僅會有猜賽證明，不會有任何名次獎勵，因為重點在於寫題目與解題的過程！大多數時候會利用Online Judge線上舉辦。

聯合培訓，顧名思義，就是讓社員們在空閒的時間內，能夠讓自己能力加深加廣所舉辦的課程，通常會講有關競程演算法的相關內容。時間也通常在寒暑假，透過線上舉行。



# 我們社團提供的資源.....

自架Online Judge



社團官網



社團 Instagram 帳號



GitHub 組織



# Discord Group !

我們所有的重要通知、比賽、活動都將會在Discord上面進行公告

請所有社員加入，並將自己的暱稱改為 “班級座號/姓名” (如 21999/王大明)

更改完成後，請等待幹部的認證幫你加入社員的身分組

請不要到身分組領取區領取成員的身分組! (可以領取活動通知)

這將會當作本次的第二次點名，若沒有加入群組的視同缺席。

如果你有認識的朋友，也可以讓他們進來這個群組!



# 這個群組可以幹嘛？

剛剛有說，我們會將所有重要的通知都放在這裡

除此之外，線上還有許多很厲害的助教們，若你有遇到任何問題，都可以詢問他們！

助教們人都很好，但請注意，這裡的助教們都是自願來協助幫忙的！

他們並沒有義務回答你們的問題！

若詢問了一個問題沒有人回，也可以繼續嘗試自己解決或是Google來求得答案

能夠自己抓出自己的錯誤，才會有進步喔！

# 社團收費通知

我們預計上下學期一共合併收取一次共計 300 元的社團費用

我們的社費將會花在以下幾個地方:

- 行政成本支出(例如:通知單的影印費用、社團教室的冷氣費用)
- 特約講師的鐘點費(例如:每場比賽完後的解題講師 or 回來學校經驗分享的長姊們)
- 傑出社團小組獎勵(社團部分活動採分組逕行，表現傑出的組別將會給予獎勵!)

發下的繳費通知單請務必給家長們看過並簽名，並於下次社課(9/30)時一併交回社費與通知單。

若家長對通知單上的內容有任何疑問，你可以透過Discord私訊來詢問我。

# 社團分組 專題競賽

在社課的後期，我們將不會教課，而是會進行小組專題實作!

每組約7-8個人一組，並透過討論與表決選出組長!

組長責任重大，務必好好選，除了需要有基本的程式能力外，也必須對小組負全責!

除了社長與副社長這兩位幹部外，其餘成員皆須有組別!

# 為甚麼要有專題競賽？

我們每個學期都會有所謂的“社團靜態展”要進行

這事情攸關了我們的社團評鑑！

為了讓我們靜態展看起來更加豐富，我們需要拿出越多讓人眼睛為之一亮的東西出來！



# 題目選定.....

任何題目，任何你想做的都可以!

只要你能夠確保最終成品能夠準時完成與進度照表操課，且與資訊相關

只要符合以上三點，你要做任何的作品，都可以!

可以是從0開始自學Unreal Engine打造出一款射擊遊戲、

也可以是利用PyGame寫一款小程序.....

資安 開發 演算法.....

一切與資訊相關的主題，只要你拿得出來作品，都可以當成題目!



# 關於小組.....

我們預計分成4-5組，每組的人員確定後須選定一個小組長

小組長需要負責帶領整個團隊的進度!

我們每隔周都需要組長回報小組專案的進度，即使該周沒有社團課。

如遇段考前一週或是段考當周，則當周不進行進度回報。

若當周需要回報進度，我們會在群組公告進度回報表單。

沒有確實回報進度的組別，該周小組點數-1。

若你身為成員，發現小組長都沒在認真做事，亦可以向我們幹部回報，我們會在了解情況後給予小組長個別懲處並裁定是否更換組長。

# 小組長與組員的任務.....

小組長需對所有小組成員與整個專案進度負起全責

每組小組長有權力指派組員的工作與監督、催促個別組員的專案進度

當專案出了事燒雞時，小組長需對所有成員負起責任，重新監督並限期內追回應完成之進度。

組員應該準時完成小組長指派之項目，若認為制定時間過於倉促或是技術難度太高，請先與組長與組員們溝通，若溝通無果再通知社長或副社，我們會協助解決問題。

原則上社長與副社不參與專案項目的進行，而是扮演從旁技術協助的角色。

但這兩名幹部若有意願，仍然可以任意加入或退出任何一組，給予技術上的支持。

專案實作過程中，我們將會給予各組最大限度的彈性來進行調整，且原則上不干預任何決策。

# 關於小組點數.....

從本周第一堂社課起，開始計算小組點數，直至本學期社課結束。

若當周有社課，亦或是需要小組長回報專案進度，則當周會計算小組點數。

每周小組點數初始值為0。

若當周小組為開放進度回報後第一個回報的小組，則小組點數+2。

其餘組別只要有回報，點數+1。

若當周小組沒有進行進度回報工作，則小組點數-1。

最後學期末結算時，小組點數第一名的組別將全員獲得額外獎勵。

反之，若有超過兩周小組點數被記為-1者，則該組獎勵不予核發。

# 關於小組點數.....

無論是否為小組點數第一名的組別，每組小組長於學期末時皆會獲得額外獎勵。

若小組長並未善盡監督小組的義務，且最後該組專案仍如期完成者，小組長不予核發任何獎勵，組員照常核發獎勵。

僅會有小組點數在前兩名的組別會全組獲得獎勵，但小組長則不再此限。

10/9，10/25，11/11時將會有國中進行參訪，屆時將會挑選專案進度最快，亦或是最接近成品的小組專案進行展出與互動，被選中參與展出的組別，當周小組點數+3。

若有兩組以上進度皆相同，屆時幹部將會透過分析該專案的互動性與創新程度來選擇，若幹部仍無法討論出共識，則進行全社團表決。

# 預排課表：

|                     | 第一節                         | 第二節                         |
|---------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| 第一次社課               | 破冰+資研社介紹                    | 專案提案與前置                     |
| 第二次社課               | 認識競程                        | 基礎語法                        |
| 第三次社課               | 基礎語法                        | 第一次社內模擬賽(CodeForces OR自架OJ) |
| 第四次社課               | 小組專案進行                      | 小組專案進行                      |
| 第五次社課               | 小組專案進行                      | 小組專案進行                      |
| 第六次社課               | 第三次社內模擬賽(CodeForces OR自架OJ) | 檢討+題目分析                     |
| *第二次社內模擬賽不會在社團課時間進行 |                             |                             |



# 合作夥伴：



## SCIST 南臺灣學生資訊社群



## NHDK 四校聯合初學者程式設計練習賽



## CISC 中學資訊討論群

# 特別感謝:

陳 嘉銓 / Jia-Quan , Chen

林 雨萱 / Yu-Xuan,Lin

蔡 威宇 / Wei-Yu,Cai

陳 靖勳 / Jing-Xun,Chen

吳 翰平 / Han-Ping,Wu

廖 子閔 / Zi-Min,Liao

陳 克盈 / Ko-ying,Chen

洪 筱筑 / Xiao-Zhu,Hong

yeedrag

easonyang0713

cake11298