# Анимации

По сути, простой список.

* Возможность отобразить все события, которые начинают играть эту анимацию
* Возможность отобразить все слои, на которых играется эта анимация

#### Редактирование

* Редактирование отдельных компонент анимации
  + Fade
  + Model
  + Shader
  + Movement

# События

Скорее всего, дерево

* Отображать иерархию (зависимости). Дерево*.*

#### Редактирование

* Выбрать тип
* Редактирование атрибутов
  + time
  + period
  + action

# Слои

* Возможность отобразить все анимации которые могут быть проиграны на слое разными эвентами.

#### Редактирование

* Назначение Слою Событий и Анимаций.
* Редактирование атрибутов связывания (время отсрочки старта)