Model – может быть указана, если не texture pack

Shader – может быть если не texture pack

texture\_pack

texture\_name – только если texture pack

size – не работает с model и texture pack

scale\_uv – не работает когда model или texture pack

flip\_uv – не работает когда из texture pack

selection\_area – может быть указана, может и нет

position - может быть а может и нет

scale – может быть а может и нет