## **Processus Unifié**

**Définition**: le processus unifié est une méthode d'implémentation et de développement.

Principales caractéristiques du processus unifié

Guidé par des cas d'utilisation : utilise des cas d'utilisation pour décrire comment le logiciel sera utilisé par les utilisateurs finaux.

Centré sur l'architecture : met l'accent sur l'importance de l'architecture du logiciel. Il utilise plusieurs vues d'architecture pour décrire différents aspects du logiciel, y compris la vue logique, la vue des composants, la vue des processus et la vue de déploiement.

Piloté par les risques : utilise une approche de gestion des risques pour identifier et gérer les risques potentiels qui peuvent affecter le projet de développement de logiciels.

Itératif et incrémentale : le développement est divisé en étapes successives, chacune consistant en un cycle de développement complet, qui peut être répété plusieurs fois jusqu'à ce que le logiciel soit complètement développé.

Le Processus Unifié utilise les notations UML: Le processus unifié utilise l'UML pour modéliser et documenter les différentes étapes du développement, y compris la spécification des exigences, la conception de l'architecture logicielle, la réalisation et le test du logiciel. L'utilisation de l'UML permet de fournir une vue claire et précise du projet à toutes les parties prenantes et de faciliter la communication et la collaboration au sein de l'équipe de développement.

L'objectif d'un processus unifié est de maîtriser la complexité des projets informatiques en diminuant les risques.

## Les activités du processus unifié :

- 1-Analyse de besoins : on recueille et on analyse les besoins du projet pour définir les exigences du logiciel.
- 2-Analyse: durant cette étape, on définit en détail les exigences du projet et on établit une architecture logicielle solide.3-Conception: durant cette étape, on conçoit l'architecture logicielle et on définit la structure et les composants du logiciel. 4-Implementation 5-Tests

## Les Phases de Processus unifie

1-Inception=> Les activités associées à cette étape comprennent :

Planning : on établit un plan de projet pour définir les objectifs ainsi que les ressources nécessaires.

Communication : on communique avec les parties prenantes du projet pour définir les exigences et les attentes du projet.

2-Elaboration => Planning : on met à jour le plan de projet en fonction des exigences détaillées et de l'architecture logicielle.

Modélisation : on utilise des diagrammes UML pour représenter et documenter l'architecture logicielle et les exigences du projet.

3-Construction=> On teste et valide le logiciel à chaque itération pour s'assurer qu'il répond aux exigences

Construction : on met en œuvre le logiciel en utilisant une approche itérative et incrémentale.

4-Transition=> Construction: on effectue les derniers ajustements et tests avant la mise en production du logiciel.

Déploiement : on déploie le logiciel en production et on prépare les outils de maintenance et de support.

Variante du processus unifié : Il existe plusieurs variantes du processus unifié adaptées à différents contextes et besoins. Les méthodes unifiées sont une approche structurée et planifiée pour les projets de grande envergure, tandis que les méthodes agiles sont une approche plus rapide et adaptable pour les projets en constante évolution.

C'est quoi 2TUP? La réalisation du système consiste à fusionner les résultats des axes fonctionnels et techniques.

 $\textbf{C'est quoi RUP?} \ \text{Le Rational Unified Process (RUP) divise le développement en quatre phases consécutives:}$ 

Phase de lancement-Phase d'élaboration-Phase de construction- Phase de transition