

# 國立臺北商業大學

## 資訊管理系

111' 資訊系統專案設計

## 系統手冊



組 別：第 111204 組

題 目：Bunny 幫你

指導老師：葉明貴 老師

組 長：11036013 鍾紫絨

組 員：11036017 李苡稜      11036020 洪瑜廷

11036022 廖庭漢

中 華 民 國   1   1   1   年   5   月   1   8   日

# 目錄

<b>第 1 章</b>	<b>背景與動機</b> .....	<b>1</b>
1-1	簡介.....	1
1-2	問題與機會.....	1
1-3	相關系統探討.....	2
<b>第 2 章</b>	<b>系統目標與預期成果</b> .....	<b>3</b>
2-1	系統目標.....	3
2-2	預期成果.....	3
<b>第 3 章</b>	<b>系統規格</b> .....	<b>4</b>
3-1	系統架構.....	4
3-2	系統軟、硬體需求與技術平台.....	4
3-3	使用標準與工具.....	5
<b>第 4 章</b>	<b>專案時程與組織分工</b> .....	<b>6</b>
4-1	專案時程.....	6
4-2	專案組織與分工.....	7
<b>第 5 章</b>	<b>需求模型</b> .....	<b>8</b>
5-1	使用者需求.....	8
5-2	使用個案圖(Use case diagram).....	9
5-3	使用個案描述.....	10
<b>第 6 章</b>	<b>設計模型</b> .....	<b>17</b>
6-1	循序圖(Sequential diagram).....	17
6-2	設計類別圖(Design class diagram).....	23

## 圖目錄

圖 3-1-1、系統架構 .....	4
圖 4-1-1、專案時程 .....	6
圖 5-2-1、使用個案圖 .....	9
圖 5-3-1、活動圖—掃描 LOGO .....	10
圖 5-3-2、活動圖—會員登入 .....	11
圖 5-3-3、活動圖—管理員登入 .....	12
圖 5-3-4、活動圖—管理領養登記 .....	12
圖 5-3-5、活動圖—管理動物資料 .....	13
圖 5-3-6、活動圖—管理活動登記 .....	14
圖 5-3-7、活動圖—管理活動資料 .....	15
圖 5-4-1、分析類別圖 .....	16
圖 6-1-1、循序圖—掃描 LOGO .....	17
圖 6-1-2、循序圖—會員登入 .....	18
圖 6-1-3、循序圖—管理員登入 .....	19
圖 6-1-4、循序圖—管理領養登記 .....	19
圖 6-1-5、循序圖—管理動物資料 .....	20
圖 6-1-6、循序圖—管理活動登記 .....	21
圖 6-1-7、循序圖—管理活動資料 .....	22
圖 6-2-1、設計類別圖 .....	23

## 表目錄

表 1-2-1、SWOT 分析 .....	1
表 1-3-1、各式系統對比 .....	2
表 3-2-1、系統軟硬體需求與技術平台 .....	4
表 3-3-1、使用標準與工具 .....	5
表 4-2-1、分工表 .....	7
表 5-1-1、功能需求 .....	8
表 5-1-2、非功能需求 .....	9

# 第1章 背景與動機

## 1-1 簡介

在化妝品研發的過程，為了確保產品對人體無害，在上市前會先用動物做測試，而兔子是化妝品測試最常使用的對象，因為兔子眼睛不會分泌淚水，所以不怕測試的物質被沖洗掉，而大多數實驗用動物皆來自於人工目的性培育，少數是在野外捕獲或者由通過拍賣和動物收容所獲得的經銷商提供。

整個測試會持續 14 天，最後觀察動物的皮膚是否有紅腫、潰爛、分泌物等、查看眼睛是否混濁或失明，在實驗的過程，動物不會使用麻醉或止痛劑，遇到任何搔癢或疼痛的感覺就只能接受，而且還要忍受面對未知事物的恐懼，對動物來說是很殘忍又痛苦的。

實驗後的動物如果出現了不可復原的損傷，那隻動物就會被安樂死；如果未受傷害，則會被重複利用，往後再接受其他實驗。

我們希望能夠透過這個專題，讓更多人關注無動物實驗的議題，提倡和宣導其他代替動物實驗的方法，也幫助實驗後的兔子找個家，讓他們免於安樂死，並且透過我們系統的功能讓大家能更快、方便的分辨品牌是否具有動物實驗，以減少購買那些使動物受傷的品牌。

## 1-2 問題與機會

▼表 1-2-1、SWOT 分析

優勢 (Strengths)	劣勢 (Weaknesses)
<ul style="list-style-type: none"><li>• 與好好愛牠協會合作</li><li>• 資訊較為準確</li><li>• 多樣化的功能</li><li>• 電腦手機皆可使用</li><li>• 以臺灣有的品牌為主</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 技術不夠純熟可能會有漏洞</li><li>• 不包含全素認證品牌</li></ul>
機會 (Opportunities)	威脅 (Threats)
<ul style="list-style-type: none"><li>• 提供多國語言</li><li>• 掃描其他民生用品</li><li>• 與更多的協會或廠商合作</li><li>• 提供原材料的無動物實驗證明</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 與相似的平台相比還未有知名度</li><li>• 關注無動物實驗議題的人還不廣泛</li></ul>

## 1-3 相關系統探討

▼表 1-3-1、各式系統對比

	Bunny 幫你	Ralphy	Choose Cruelty Free
影像掃描	Logo	條碼	X
領養管道	與好好愛牠協會合作	X	X
活動資訊	與好好愛牠協會合作	X	X
使用語言	繁體中文	英文	英文
可用平台	網頁、Android、IOS	IOS	Android、IOS

## 第2章 系統目標與預期成果

### 2-1 系統目標

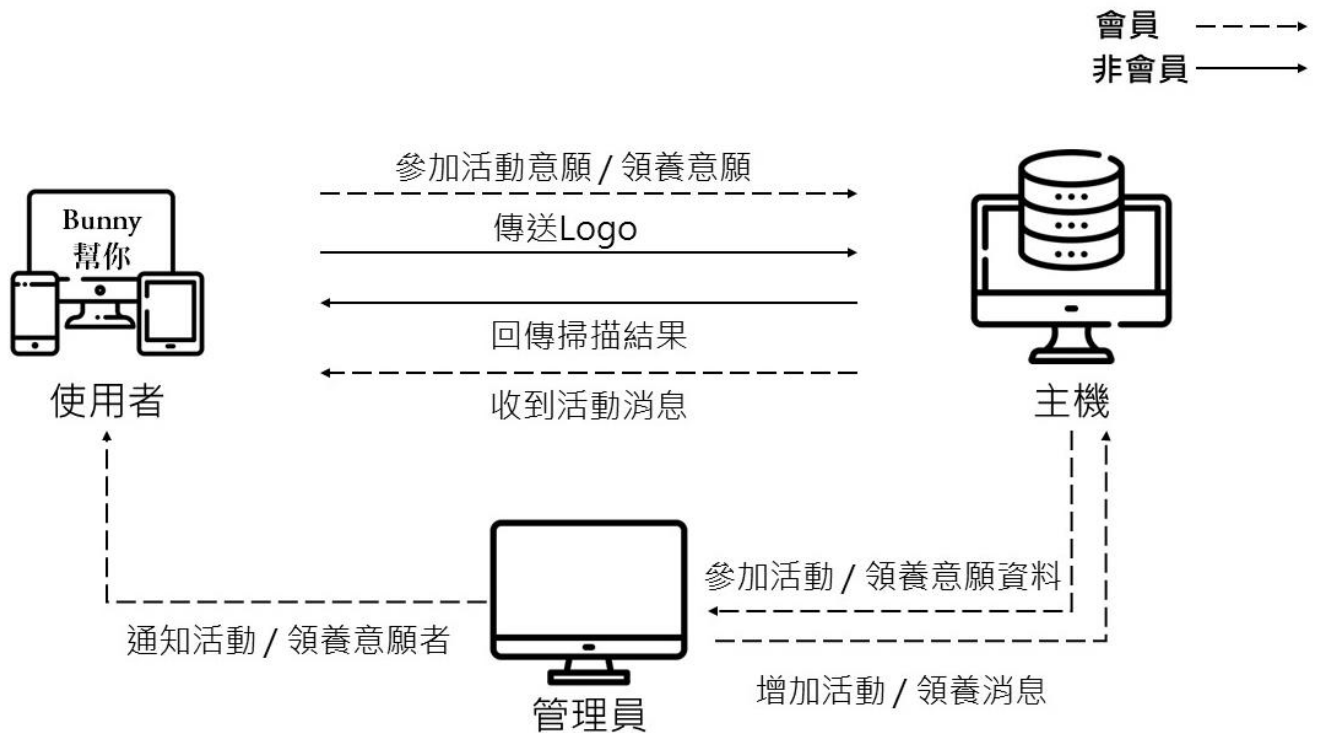
- 提供無動物實驗化妝品品牌的辨識
- 提供領養受到實驗之動物的平台
- 協助推廣友愛動物之活動
- 讓更多的人能夠關注無動物實驗實驗

### 2-2 預期成果

- 方便使用者在沒有標示的情況下也能判斷是否是無動物實驗之品牌
- 讓受到實驗的動物有家可歸
- 讓願意提供助力的人更方便及快速地找到相關資訊
- 讓不論是剛關注這樣議題或是關注已久的人有一個方便使用的平台
- 增加大眾對無動物實驗的認知

## 第3章 系統規格

### 3-1 系統架構



▲圖 3-1-1、系統架構

### 3-2 系統軟、硬體需求與技術平台

▼表 3-2-1、系統軟硬體需求與技術平台

硬體	手機、電腦、筆記型電腦
裝置作業系統	MacOS X、Windows 7 及以上 Android 10 及以上、IOS 11 及以上
網路需求	4G 或 5G 行動網路、wifi



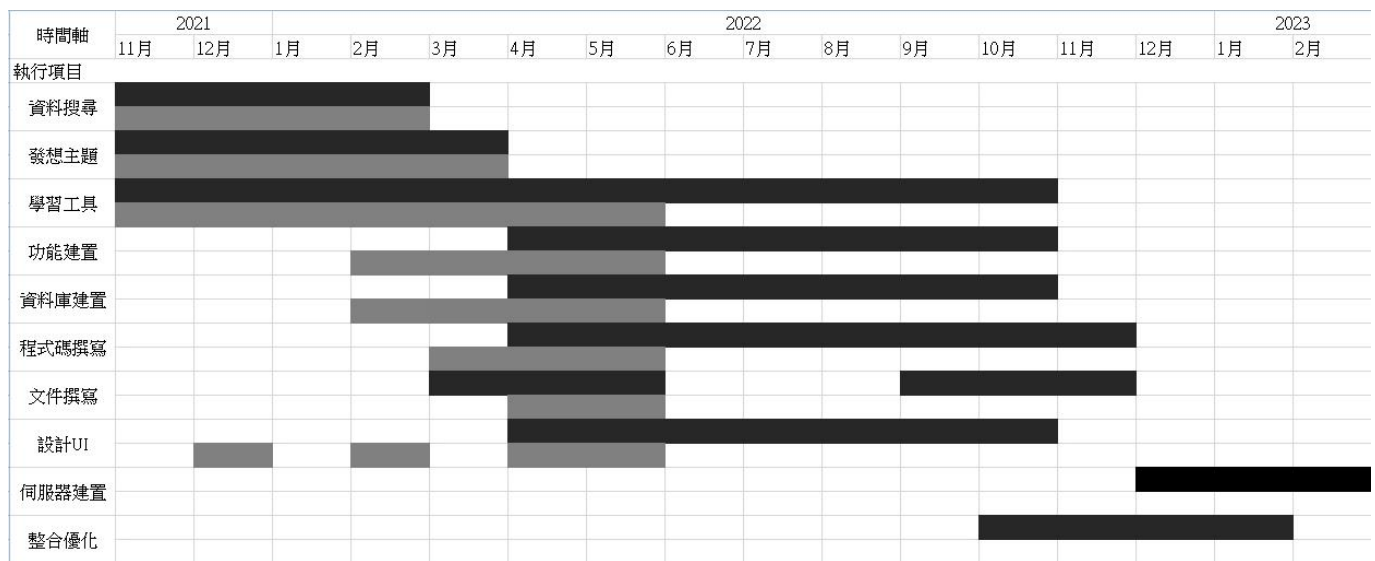
### 3-3 使用標準與工具

▼表 3-3-1、使用標準與工具

系統開發環境	
作業系統	Microsoft Window 10 Microsoft Window 11 MacOS X
資料庫	PostgreSQL Heroku
程式撰寫工具	
程式語言	Python 3.10.3 HTML5 CSS3 Java SE 18
程式管理平台	
專案管理	GitHub Fork
文件製作工具	
繪圖工具	Draw.io Adobe Illustrator Figma
文書處理	Microsoft Word2013 Microsoft PowerPoint2013 Canva

## 第4章 專案時程與組織分工

### 4-1 專案時程



▲圖 4-1-1、專案時程

## 4-2 專案組織與分工

▼表 4-2-1、分工表

●主要負責人

○次要負責人

組員 項目		11036013 鍾紫絨	11036017 李苡稜	11036020 洪瑜廷	11036022 廖庭漢
專題發想	蒐集資料	●	●	●	●
	主題制定	●	●	●	●
	功能構想	●	●	●	●
文件	內容撰寫	●	●	●	
	圖表製作	●	●	●	
	文件統整與編排	●	○	○	
	簡報製作	○	○	●	○
	簡報發表	●	●	●	●
資料庫	資料庫設計		●	○	
	資料庫建置		●		
程式撰寫	爬蟲		○	●	
	圖像辨識	●			
	網頁				●
美工	LOGO 設計	●	●	●	●
	APP UI				●

## 第5章 需求模型

### 5-1 使用者需求

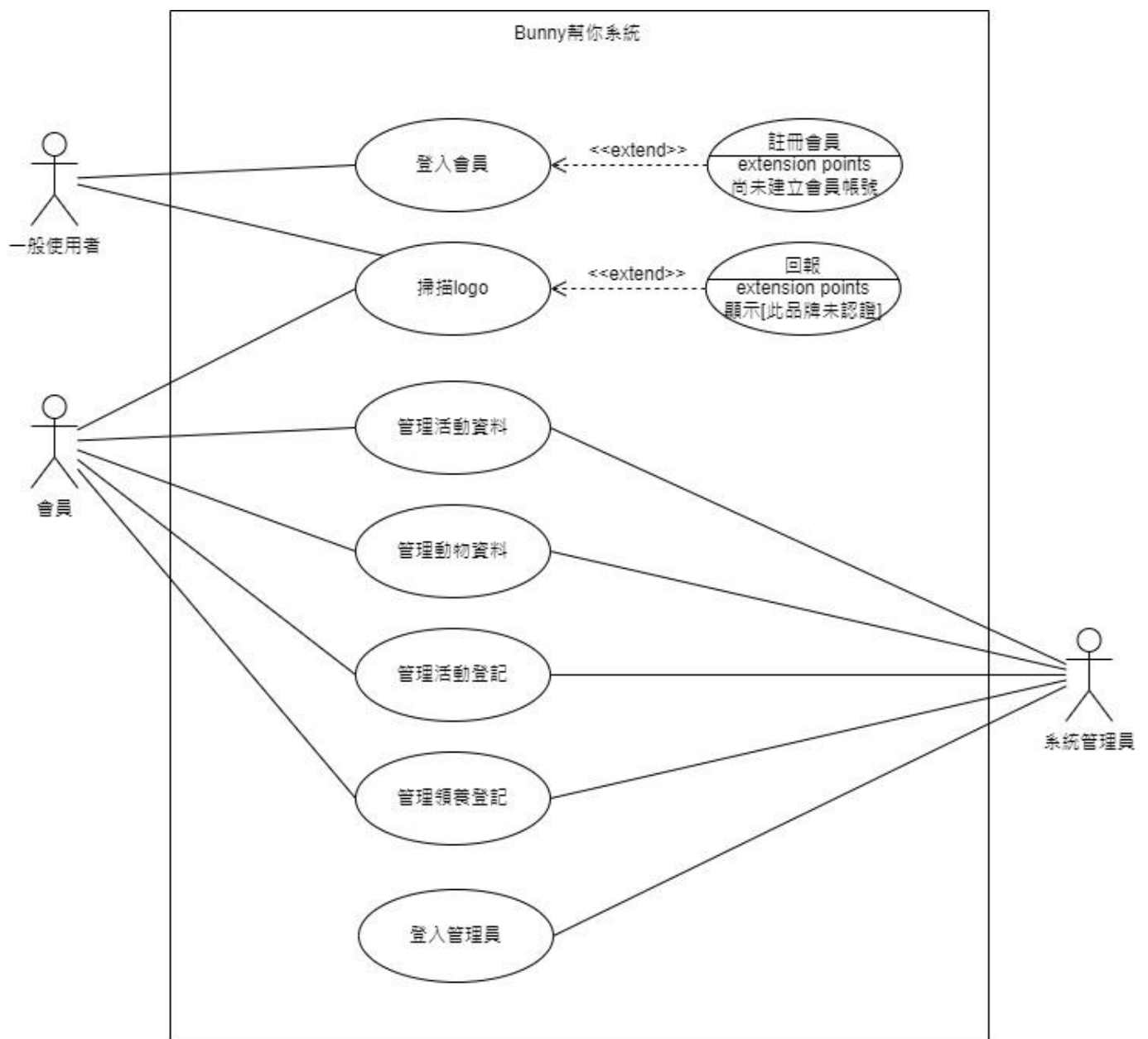
▼表 5-1-1、功能需求

1 一般功能	1.1 登入會員	需要登入會員才能夠參與相關活動或是領養受實驗之動物。
	1.2 註冊會員	需要註冊會員才能夠參與相關活動或是領養受實驗之動物。
	1.3 掃描 LOGO	利用手機掃描 LOGO 並上傳至本系統，即可知道該品牌是否通過無動物實驗的認證。
	1.4 回報	如果顯示[此品牌未認證]但使用者又確定該品牌有認證，是無動物實驗之品牌時即可進行回報。
2 會員功能	2.1 管理活動資料 (查)	會員可以查看協會舉辦的活動資訊。
	2.2 管理活動登記 (增)	有意願參加活動者可以將自己的相關資訊留下，供管理員瀏覽、通知。
	2.3 管理動物資料 (查)	會員可以在該頁面看見可領養的動物。
	2.4 管理領養登記 (增)	有意願領養者可以將自己的相關資訊留下，供管理員瀏覽、通知。
3 後臺管理	3.1 登入管理員	操作如：管理領養、管理活動、查看報名會員的介面時，需登入才能進行。
	3.2 管理活動登記 (查)	管理員可以瀏覽有意願參與活動的會員，且可以透過意願者的資訊與他們聯絡。
	3.3 管理領養登記 (查)	管理員可以瀏覽有意願領養受動物實驗之動物的會員，且可以透過意願者的資訊與他們聯絡。
	3.4 管理活動資料 (增刪改查)	管理員可以在後台推播活動資訊給會員，供會員們參考選擇是否對活動有興趣，進而參加舉辦的活動。
	3.5 管理動物資料 (增刪改查)	管理員可以將新的動物資訊放在領養頁面，供會員瀏覽並提供收養意願的相關資訊。

▼表 5-1-2、非功能需求

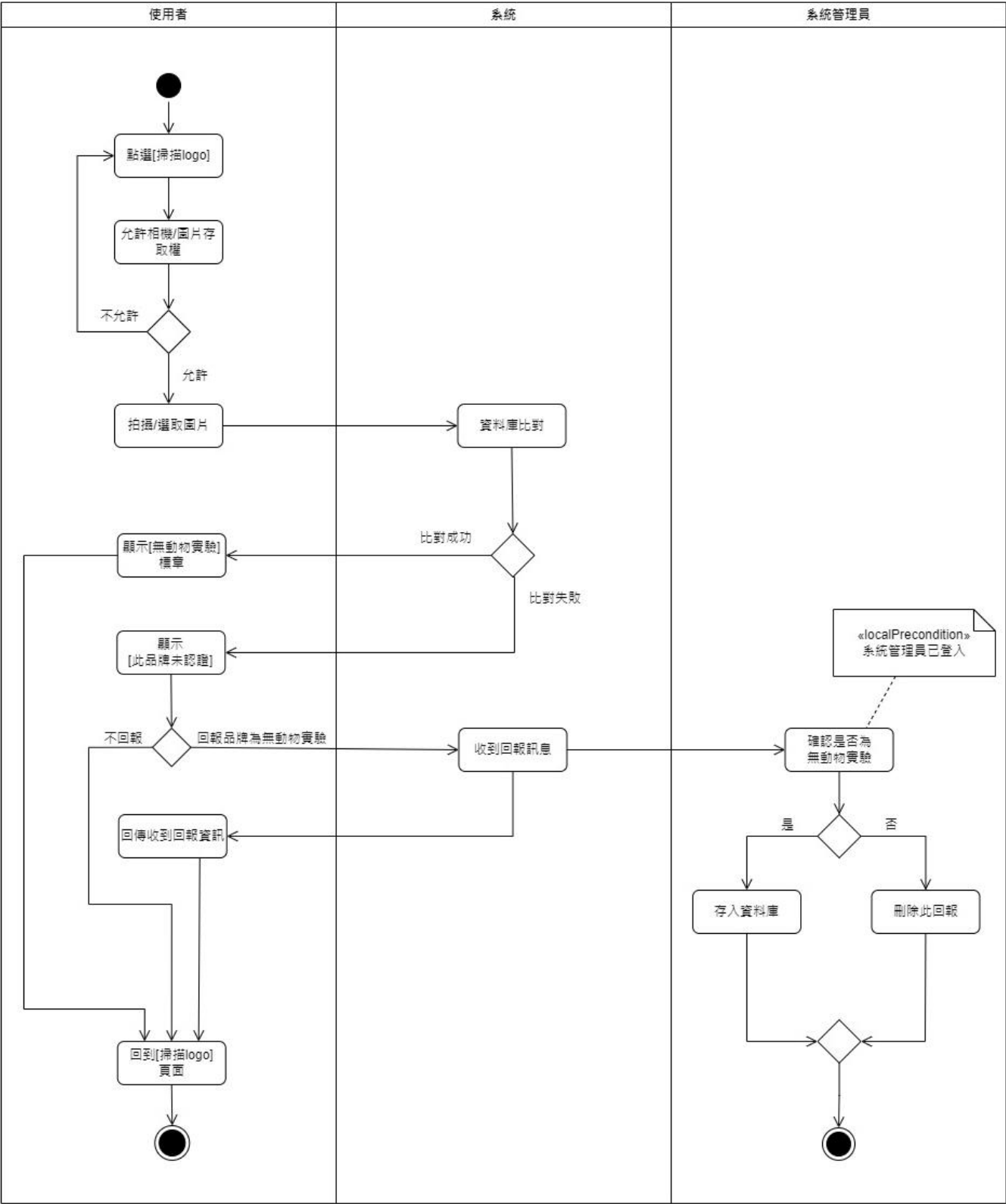
1.系統安全性
2.系統穩定性
3.操作簡易
4.需定期維護
5.方便管理資料

## 5-2 使用個案圖(Use case diagram)

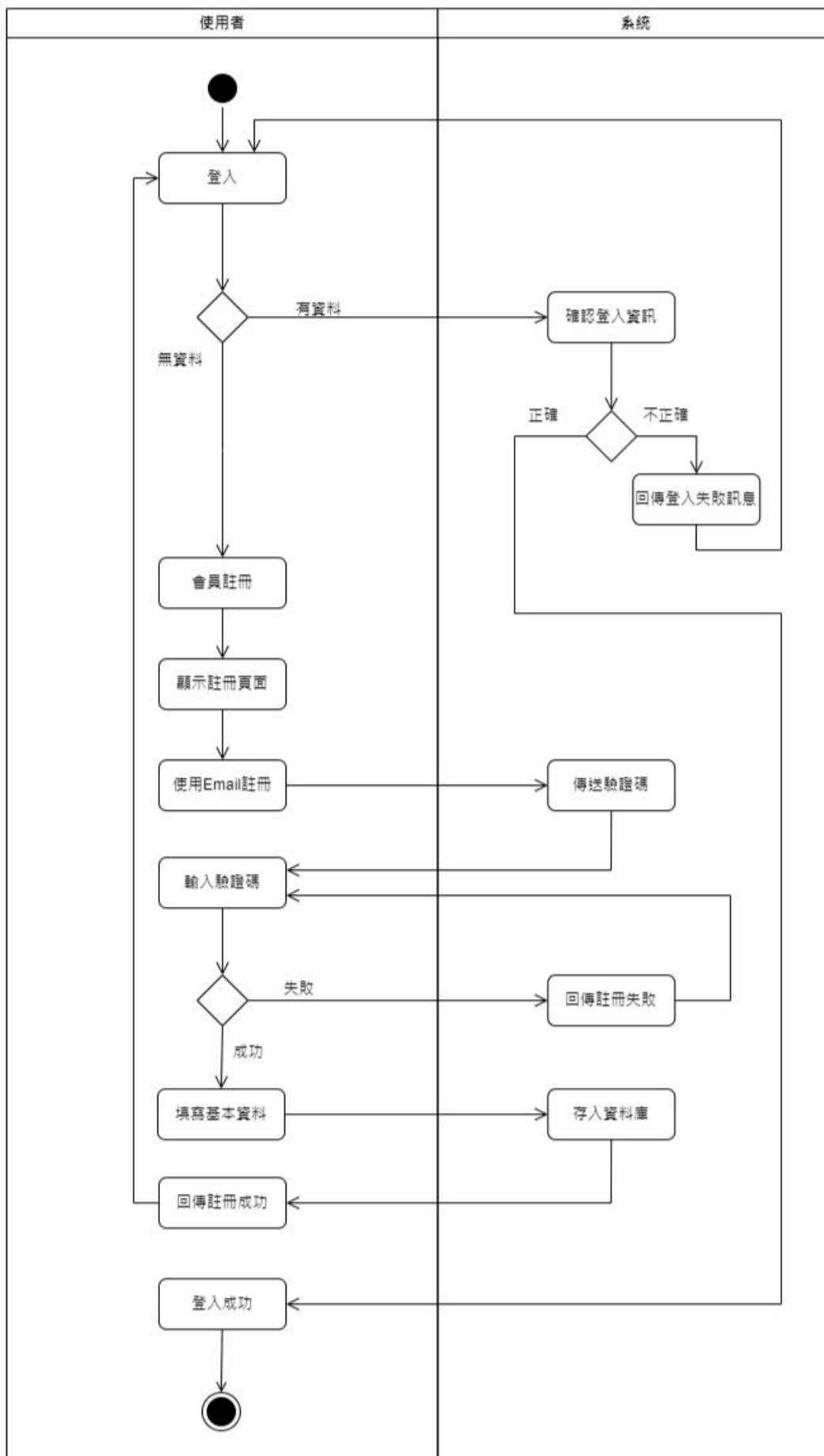


▲圖 5-2-1、使用個案圖

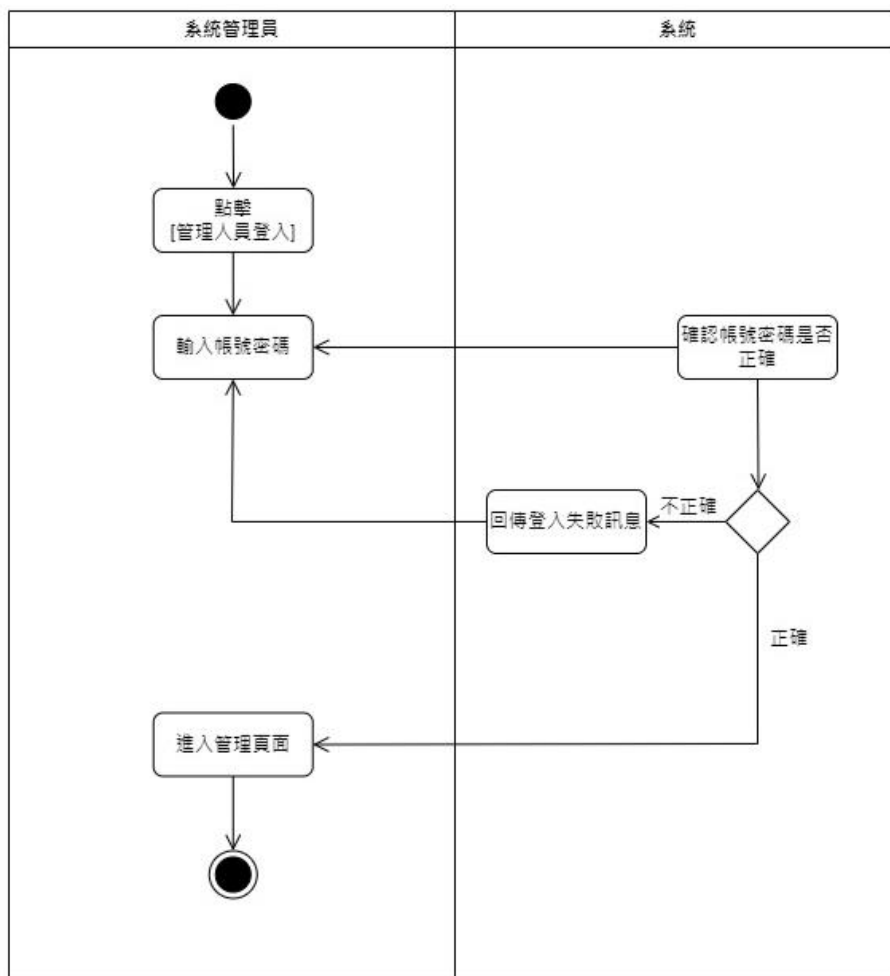
5-3 使用個案描述



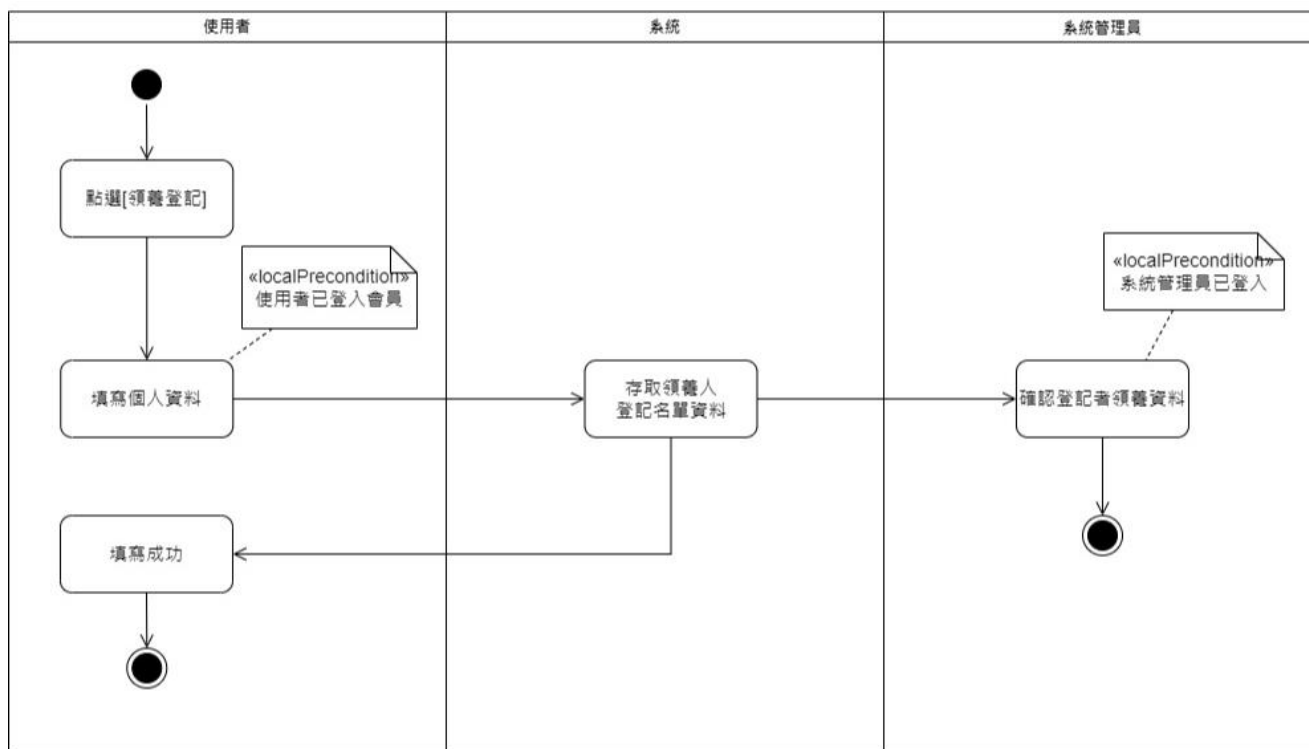
▲圖 5-3-1、活動圖—掃描 LOGO



▲圖 5-3-2、活動圖—會員登入

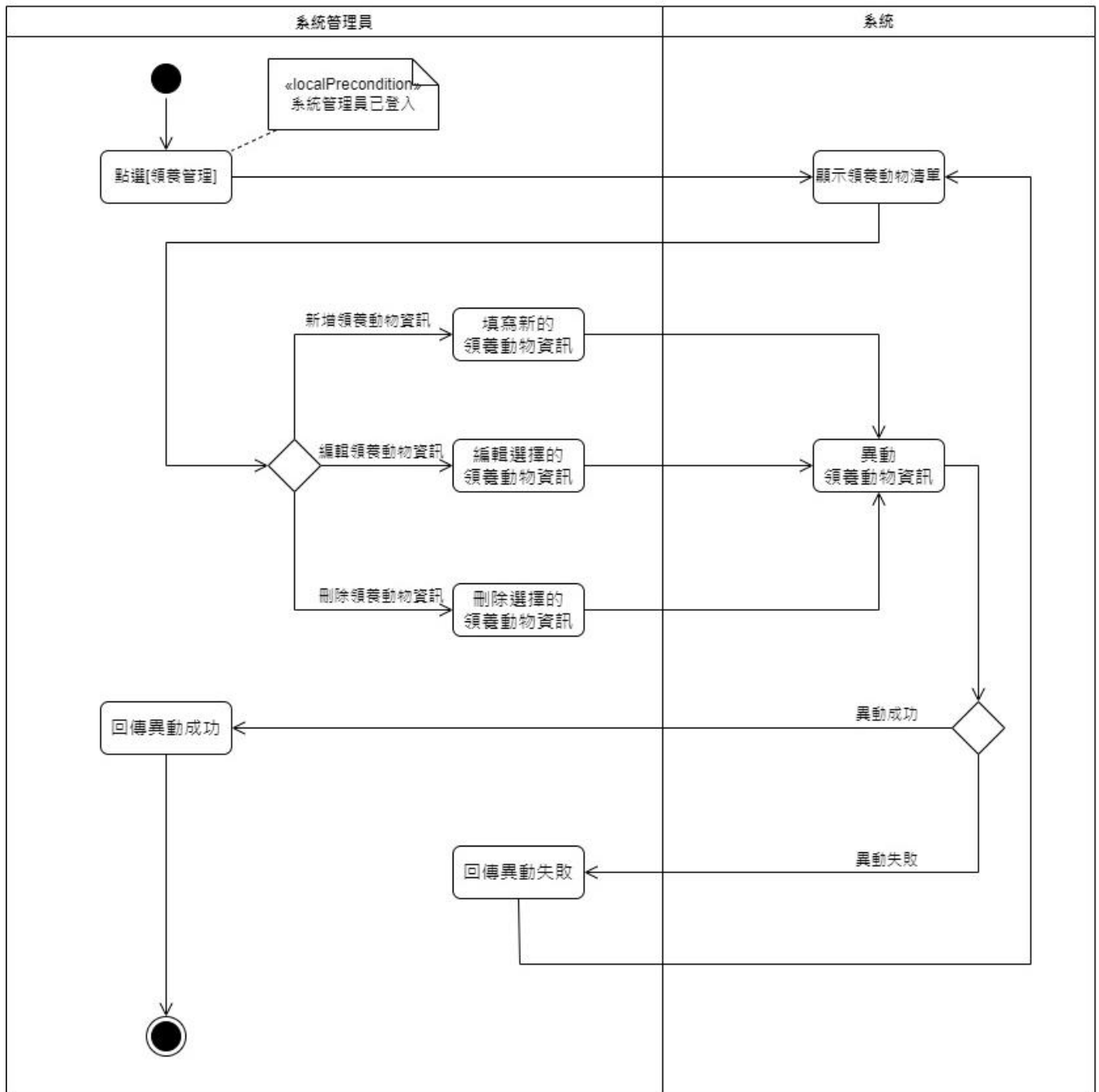


▲圖 5-3-3、活動圖—管理員登入

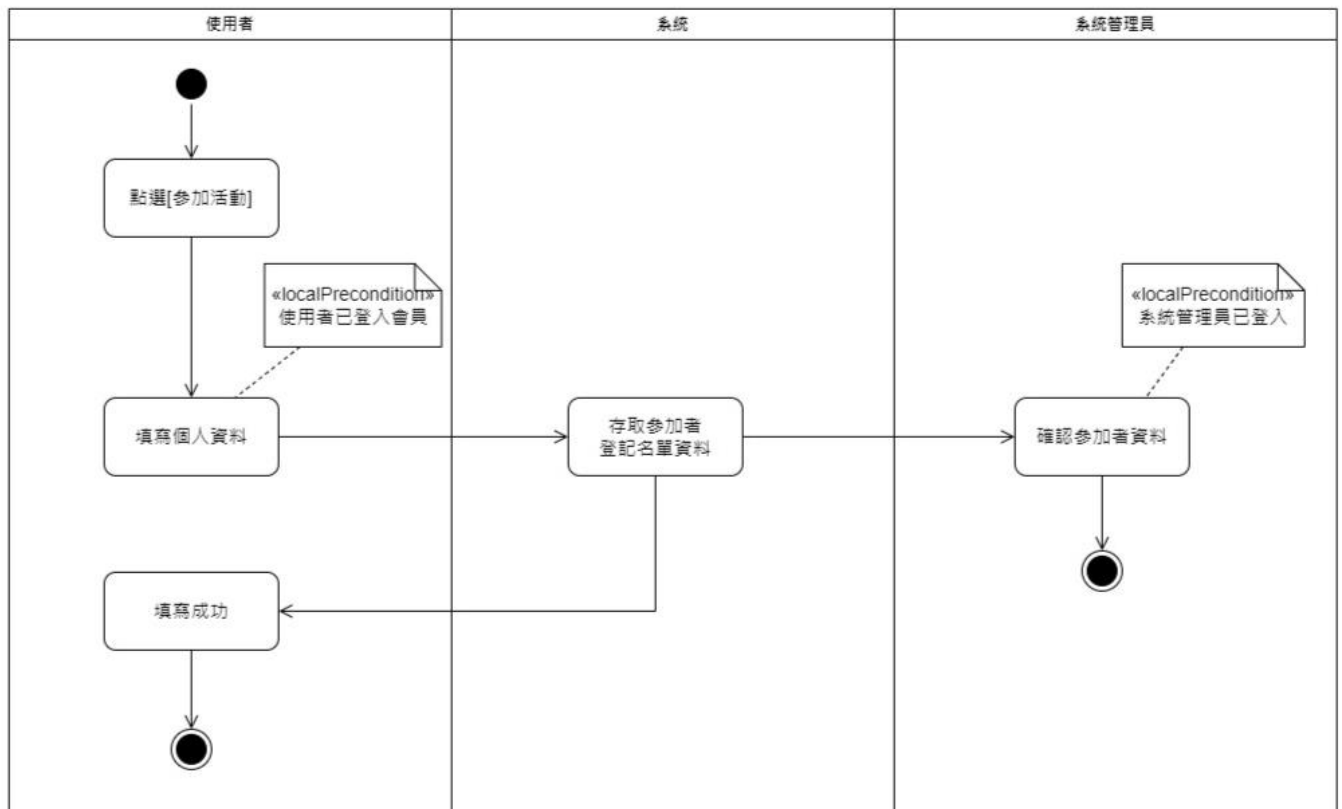


▲圖 5-3-4、活動圖—管理領養登記

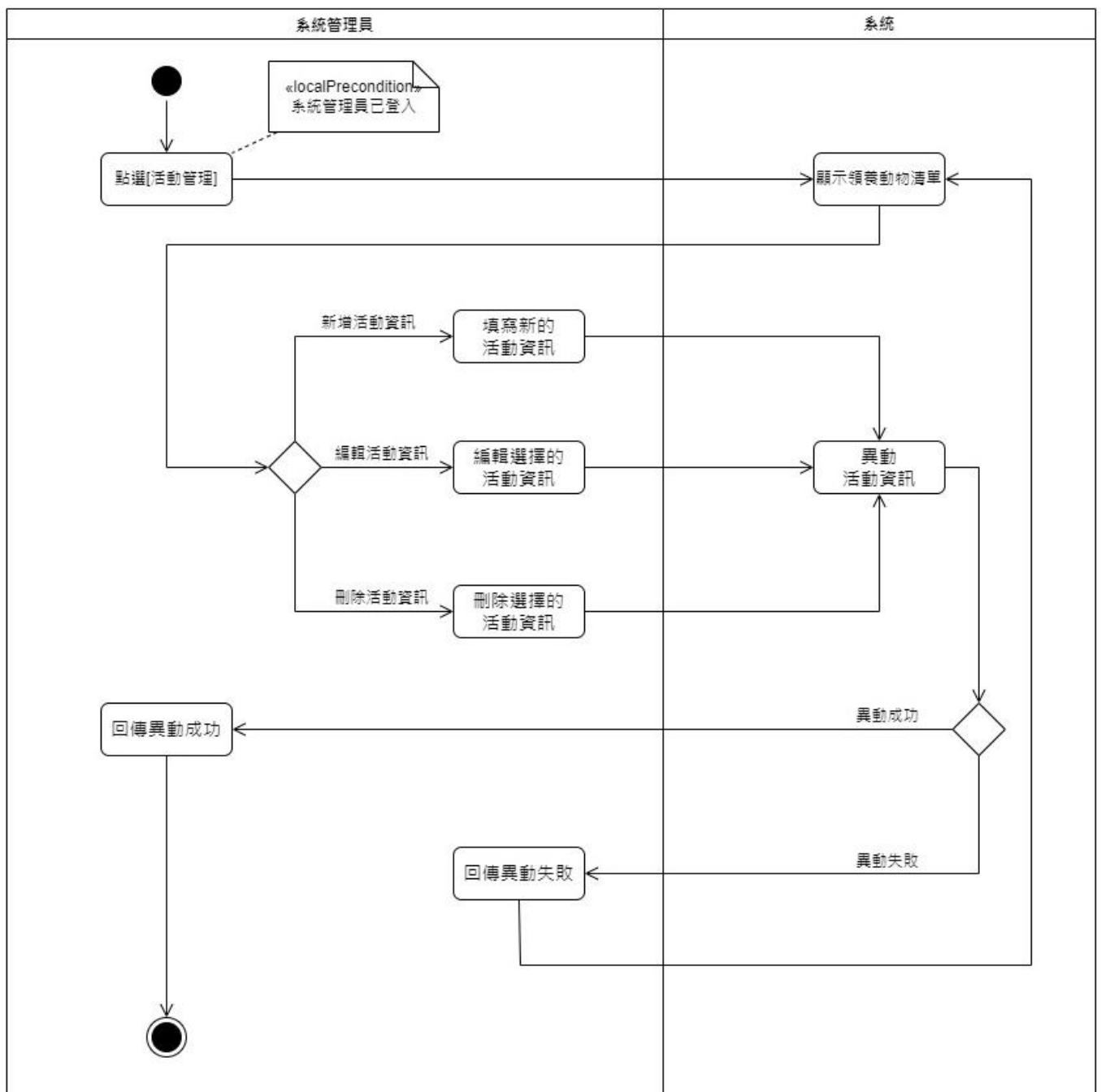




▲圖 5-3-5、活動圖—管理動物資料



▲圖 5-3-6、活動圖—管理活動登記



▲圖 5-3-7、活動圖—管理活動資料

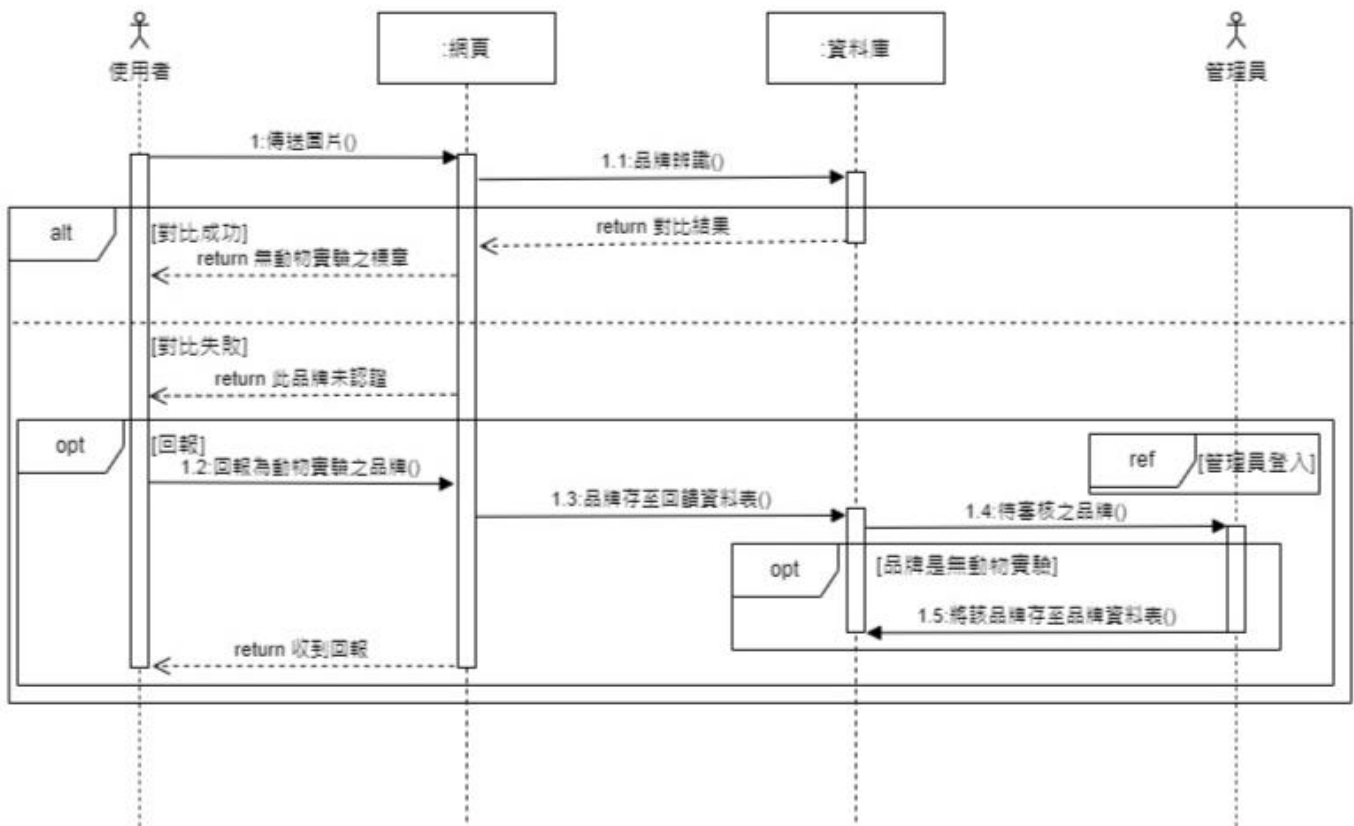
## 5-4 分析類別圖(Analysis class diagram)



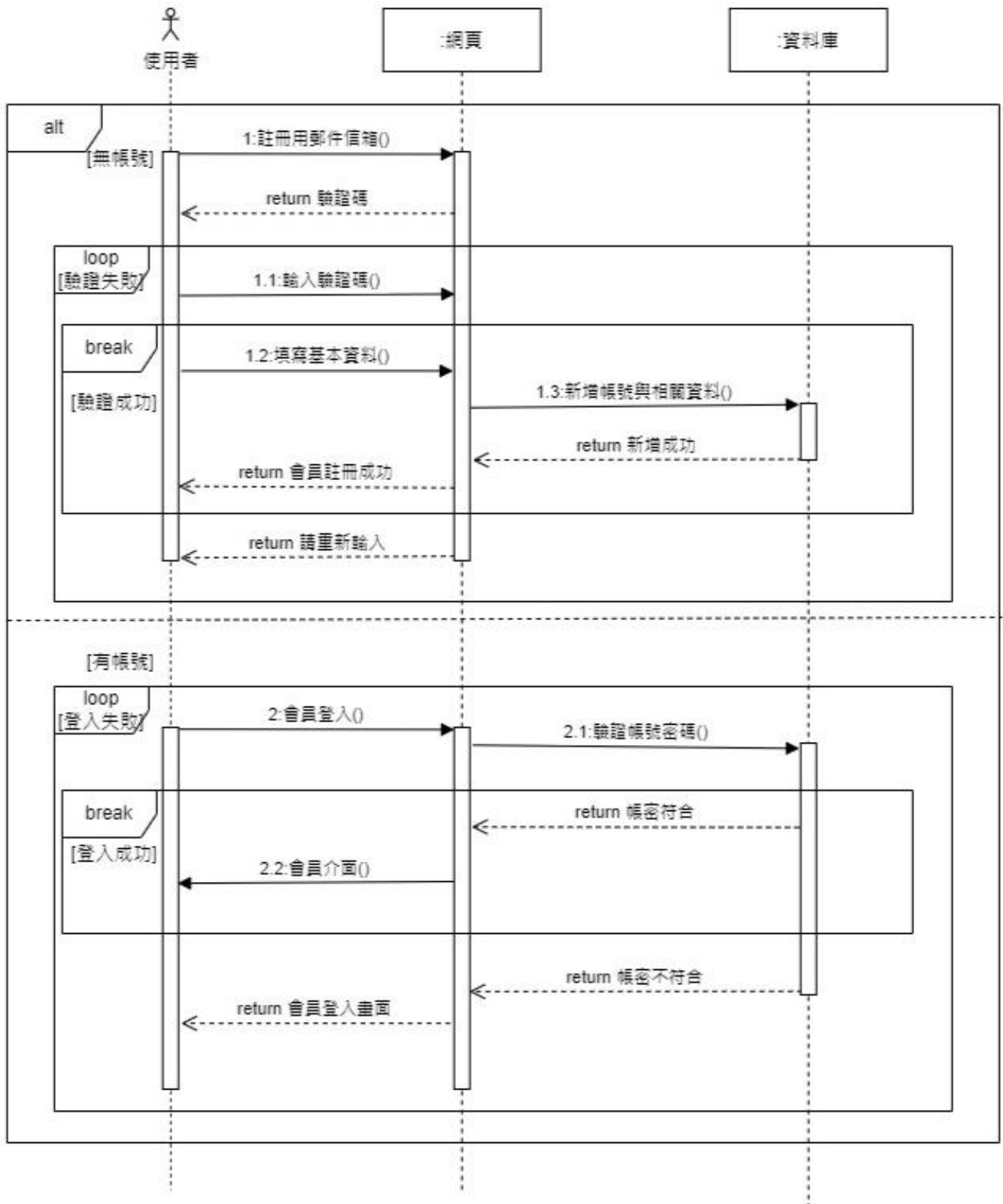
▲圖 5-4-1、分析類別圖

## 第6章 設計模型

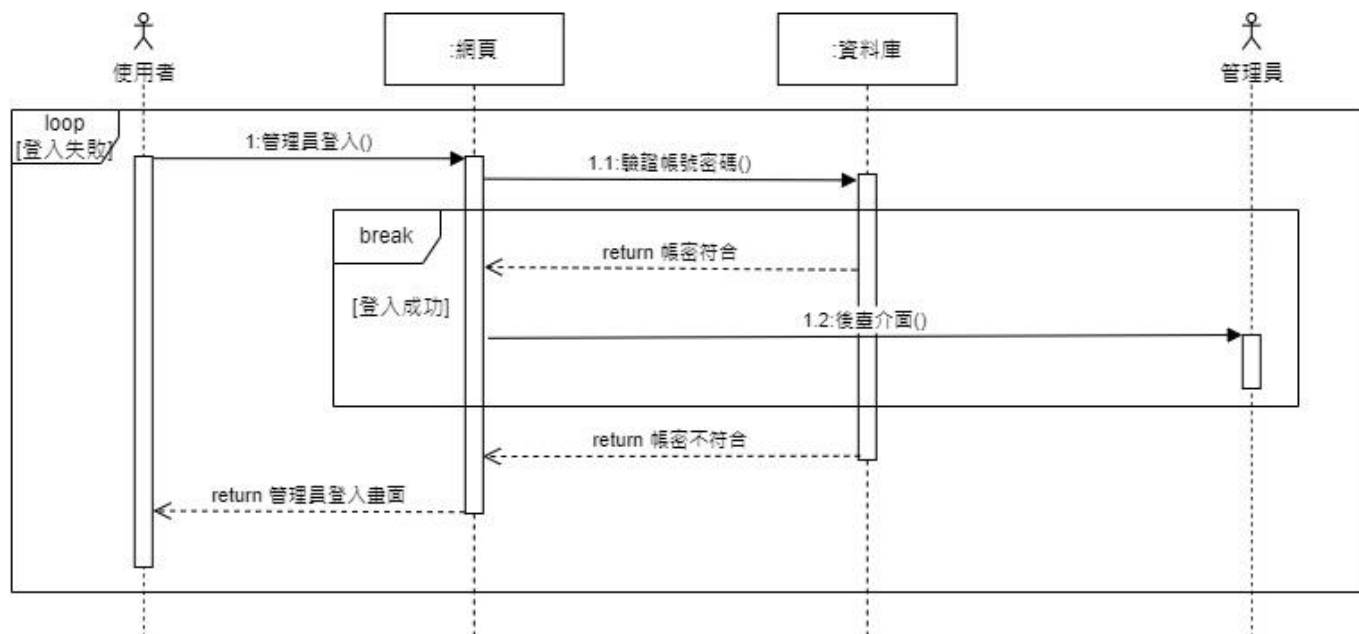
### 6-1 循序圖(Sequential diagram)



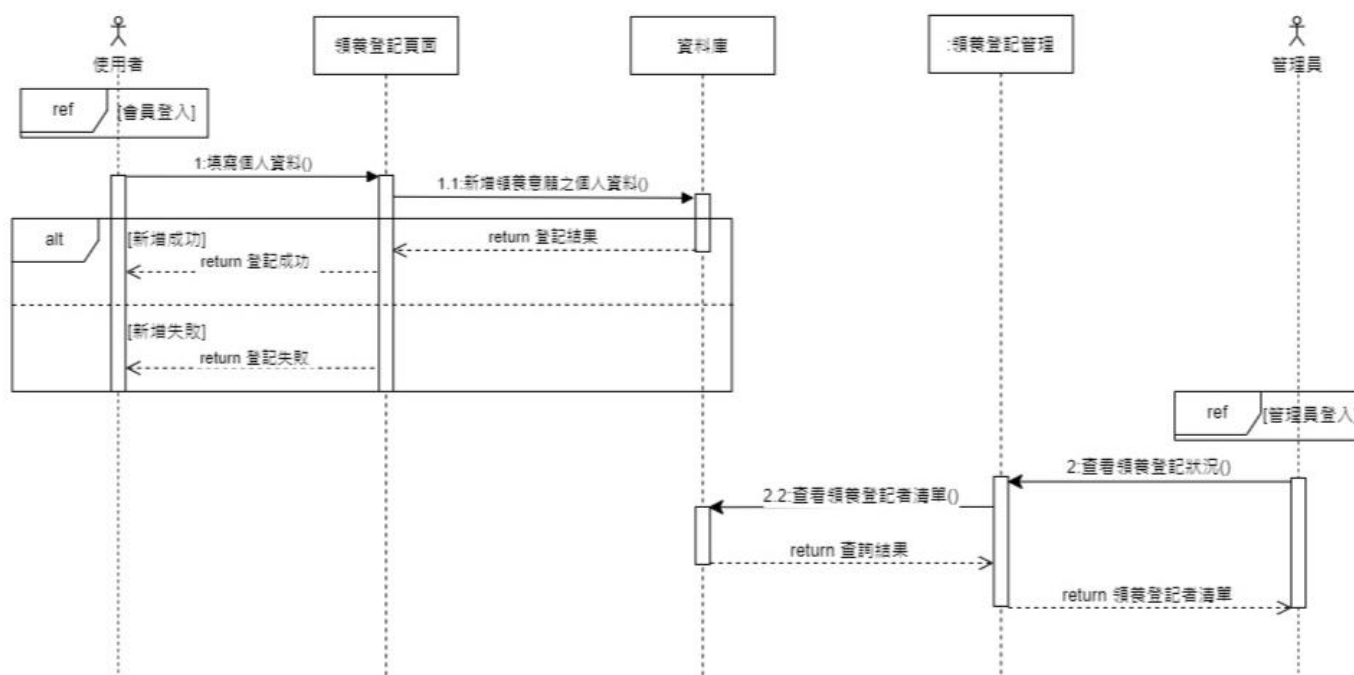
▲圖 6-1-1、循序圖—掃描 LOGO



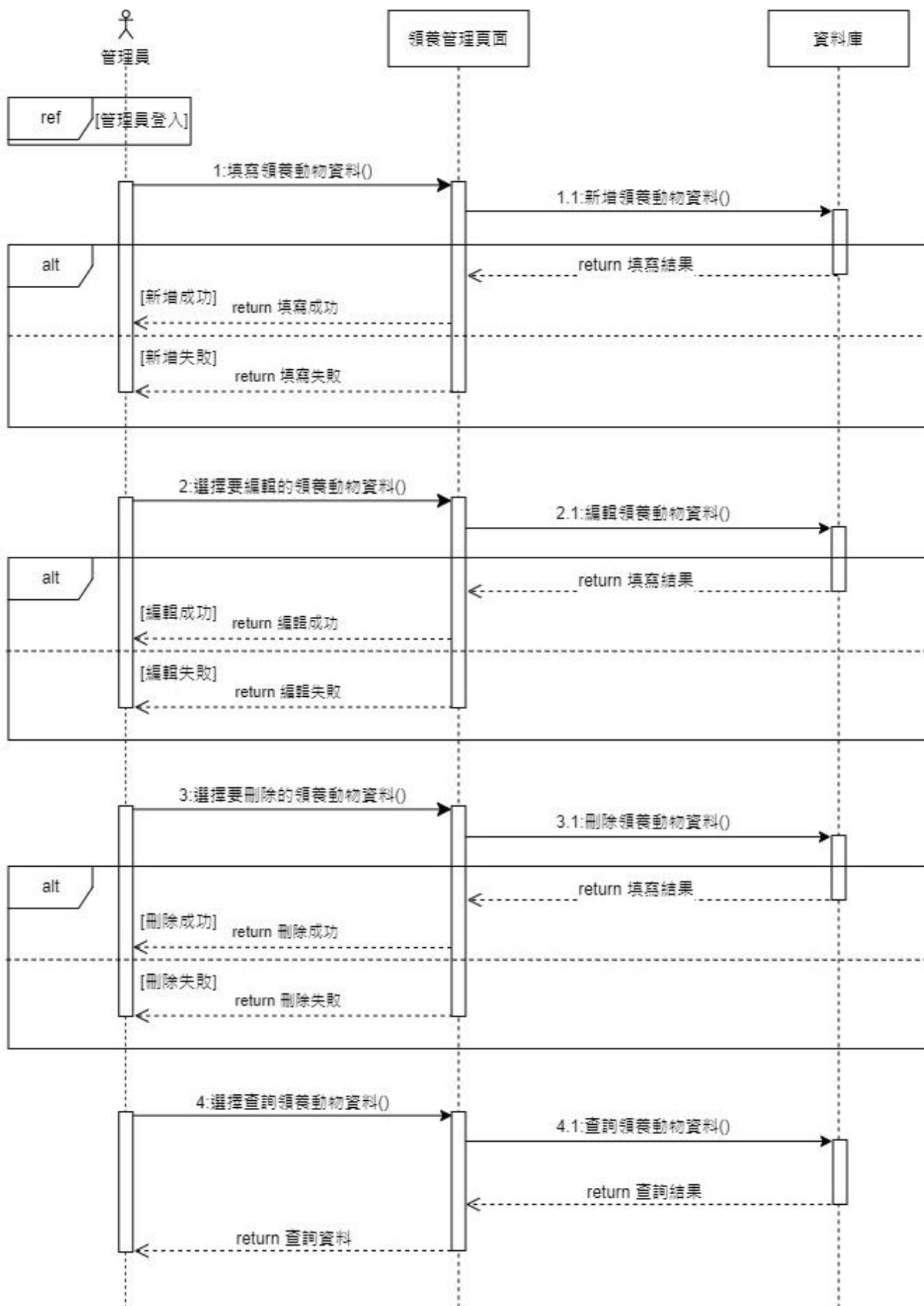
▲ 圖 6-1-2、循序圖—會員登入



▲圖 6-1-3、循序圖—管理員登入

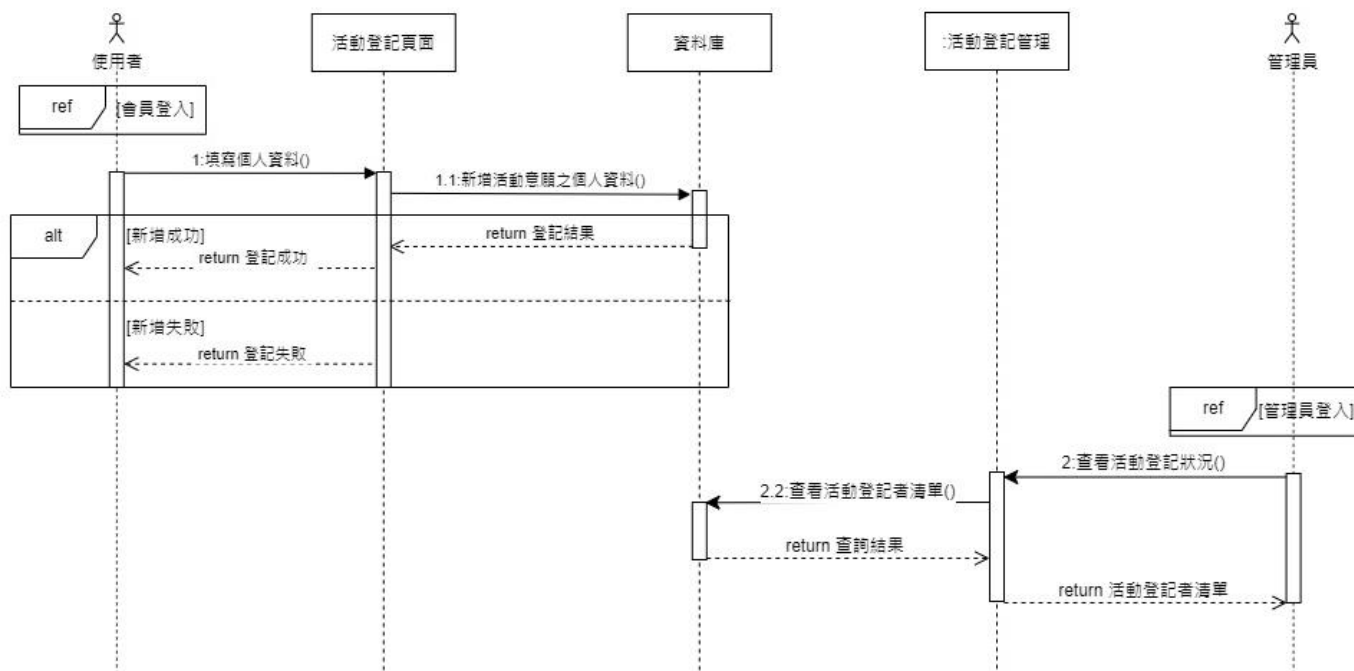


▲圖 6-1-4、循序圖—管理領養登記

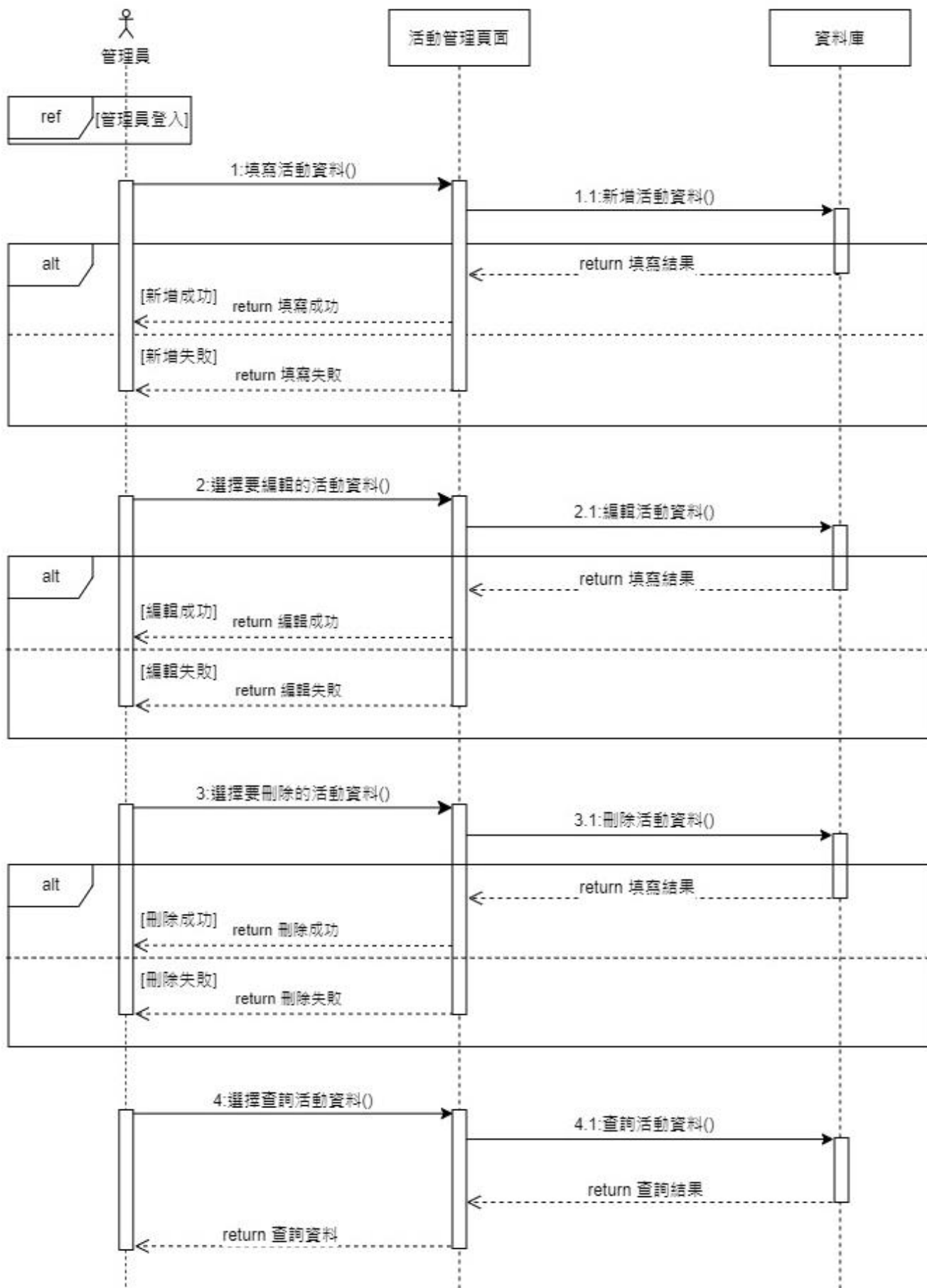


▲圖 6-1-5、循序圖—管理動物資料





▲圖 6-1-6、循序圖—管理活動登記



▲圖 6-1-7、循序圖—管理活動資料

## 6-2 設計類別圖(Design class diagram)



▲圖 6-2-1、設計類別圖