系統簡介

組 別：第109402組

專題名稱： BeMet

指導教師： 黃其彥

專題學生： 高佳彣、李梅湘、林姿廷、陳立洋、閻自有

1. **前言**

在資訊時代下，因行動裝置普及，設計出「BeMet」App，讓使用者能透過「BeMet」App來管理社群，並透過「BeMet」提升與好友的親密度。「BeMet」能讓使用者記住過去和好友的經歷，進而達到快速降低彼此距離的目的。

1. **系統功能簡介**
2. 好友群組分類：使用者能透過群組將好友分類。
3. 推播通知：藉由推播通知讓使用者知道有好友在附近。
4. 時間軸：每當與好友見面一次，便會記錄時間紀錄，可追蹤和好友遇見的時間。
5. 好友客製化備註：可協助使用者快速建立好友的輪廓。
6. 儲存活動相關資訊：使用建立活動功能，系統會記錄活動的時間及地點。
7. **系統使用對象**

國內有社群管理需求者。

1. **系統特色**

使用者使用「BeMet」可管理其社群夥伴，快速拉近和好友之間的距離。

1. **系統開發工具**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **項目** | **圖示** | **使用工具** |
| **編輯器** |  | IntelliJ IDEA, Android Studio |
| **資料庫管理工具** |  | SQL Server |
| **版本控制工具** |  | Git |
| **文件製作** |  | Microsoft Word 2019 |
| **簡報製作** |  | Microsoft PowerPoint 2019 |
| **UML工具** |  | Visual Paradigm for UML |
| **雛形設計** |  | Adobe XD |
| **製圖工具** |  | Adobe Photoshop, Adobe Illustrator |
| **溝通工具** |  | LINE |
| **版本控管** |  | GitHub |

1. **系統使用環境**

|  |  |
| --- | --- |
| **項目** | **需求** |
| **手機端** | Android 7 以上 |
| **伺服器端** | Windows Server 2012 R2 |
| **支援語言** | 繁體中文 |

1. **結論及未來發展**

「BeMet」主要的效益為：

1. 使用藍牙功能來推播通知，在好友相遇前跳出通知，提醒使用者好友的細節。
2. 提供好友的客製化備註，避免做出令對方不舒服的事情，盡量做出讓對方感到開心的事情，以增加好友親密度。
3. 利用好友分群的功能，快速找到對應的對象資料。
4. 時間軸功能讓每次見面的時間及地點都被自動記錄，以便後續查看，防止人工所造成的記錄錯誤及遺失。隨時可以查看過去的記錄，防止遺忘和重要的人的定期或不定期節日慶祝或聚會。

「BeMet」的未來發展期望是讓每個人都能使用「BeMet」，幫助使用者避免尷尬的情況。此外，也希望「BeMet」未來在APP上能開發出推薦活動地點等更多有趣的功能，並且開發iOS環境可運行的「BeMet」。