

坦克：

- Object 移動、旋轉

開炮：

- 子彈會正常下落
- 子彈不能穿牆
- 子彈有 Trail Renderer，Trail Renderer 會逐漸變小
- 子彈碰到物體時會產生爆炸

音效：

- 坦克移動時有引擎音效
- 開炮時有音效
- 子彈在碰撞時有 3D 音效
- 有背景音樂(1%)
- 全部 UI 點擊時有音效

相機：

- 要有第三人稱鏡頭和第一人稱鏡頭
- 相機會跟隨戰車
- 相機不會穿牆

第一人稱：



第三人稱：



場景：

- 有山、水
- 場景有兩張貼圖



UI :

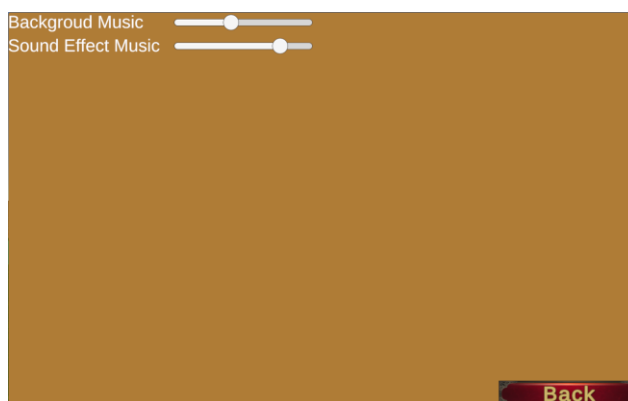
- 有起始畫面



- 有小地圖
- 小地圖可透過符號顯示自己的位置
- 有血條



- 可以透過 Slider 調整音效以及背景音樂音量



AI：

- 會自己巡邏
- 視角內看到玩家時會發動攻擊

遊玩說明：

使用 **w**、**s**、**a**、**d** 或方向鍵可控制前後左右的移動，按 **c** 可切換視角，按 **f** 可發射砲彈。

按 **ESC** 可退出遊戲。