

很棒ㄉ卡牌遊戲

...

第八組做ㄉ, 總之超凹棒ㄌㄌ棒汁就對ㄌ

開發動機

我們想做個可以藉由嗑金賺錢的遊戲，所以我們做了卡牌遊戲讓人民幣玩家來嗑金囉啾咪:3



個人介紹：總覽

- 組長
 - 黃志仁
- 組員
 - 鐘良軒
 - 張佑丞

黃志仁

- 班級: 不分系一甲
- 學號: B10530027
- Github: splitline
- FB: <https://fb.me/StarBurstStreammm>
- 經歷:

- 👛 在地球擔任毀滅者
- 👛 在友民黨擔任黨員
- 👛 在 Facebook 擔任 Research & Development for Garbage Article
- 👛 在中華民國擔任ㄟㄣ



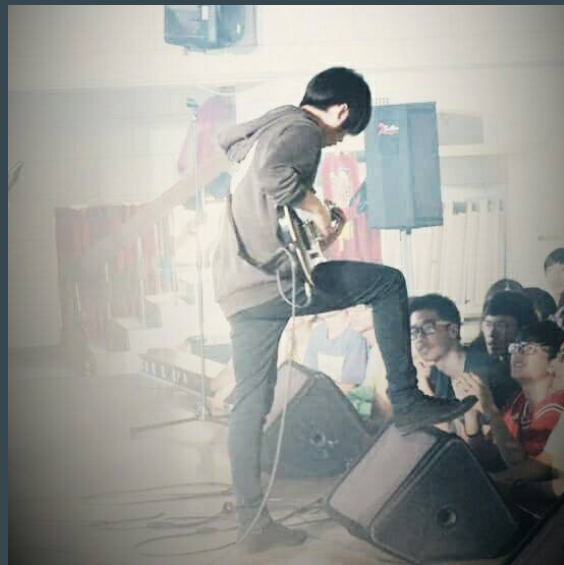
鐘良軒

- 班級: 不分系一甲
- 學號: B10530026
- 交往狀態: 尋覓伴侶中OwO
- Github: jellyfishuang
- FB: <https://www.facebook.com/zhong.l.xuan>
- 夢想: 吃飽睡睡飽吃
當個人形沙發鈴薯:3



張佑丞

- 班級: 不分系一甲
- 學號: B10530024
- Github: yochang861025
- FB: <https://www.facebook.com/profile.php?id=100003847976402>
- 興趣: 彈G它
- 近期目標: 把Code打好當個高端肥宅^^



開發進度(規劃)

以時間按表規劃，分**五個**時期。



四月底

五月初

五月中

五月底

六月初

開發進度(規劃)

以時間按表規劃，分**五個**時期。



四月底

五月初

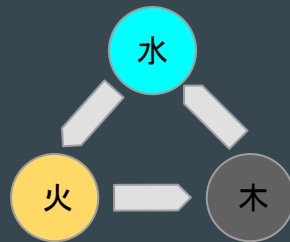
五月中

五月底

六月初

四月底

- 構想卡牌
 - 屬性: 水剋火、火剋木、木剋水
 - 星星: 1星至9星
 - 特殊強力卡牌: 此卡牌之屬性不被相剋屬性壓制or必須以星星擊倒才算勝利
- 創建帳務管理系統



四月底

五月初

五月中

五月底

六月初

五月初

- 構成牌庫
- 牌組比較: 屬性比較->星星比較
- 勝利條件: 3組水火木蒐集 or 6張同屬性蒐集
- 構成市場、金錢觀(用多少錢買一張卡牌)



四月底

五月初

五月中

五月底

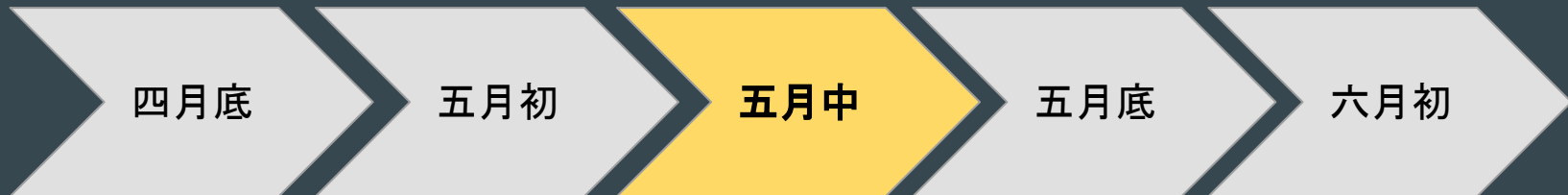
六月初

五月中

- 寫出對戰系統(with 電腦)

電腦要能以玩家目前接近勝利之條件去預防玩家勝利，例如玩家已經4張木

電腦可以預測說玩家再一張木即為勝利，所以電腦此時會優先出火去預測來壓制木
但並非每次皆為如此，否則可能會被玩家摸透行為規律而輕易獲勝



五月末

- 寫出天梯(排名紀錄系統)->與帳號系統整合



四月底

五月初

五月中

五月底

六月初

六月初

- 測試
- 修正錯誤
- 澳門首家線上賭場正式上線啦~~~~
- 開放課金^^



四月底

五月初

五月中

五月底

六月初

網站內容(大綱)

- 帳號管理系統
- 牌庫
- (初心者拿到基本牌組)抽牌(蒐集卡牌)
- 對戰
- 勝利: 取得金錢 蒐集or購買卡牌
- 天梯積分(與全世界對決你的分數, 來吧騷年們, 為了金柯拉!!!! :3

$$\int_a^b f(x)dx$$



嘑爛END