TSMF-SVM

動、靜態各兩個活動，先說可以看出動、靜的差別，然後動態與動態有比較明顯的差別，靜態在這個FETURE就沒用。

TSMF-靜態的部分

這個部分可能就講，在加速度上面是分不出來的，可以看角度。然後又可以拿兩個靜態動作很像地來說，這部分就沒辦法，所以必須加環境資訊近來，看有沒有辨識出來。

TWP

0 1

1 24

2 16

3 2

4 7

5 9

6 15

7 13

8 8

9 6

11 14

12 1

13 2

0 1

2 57

5 1

14 4

15 32

16 2

17 20

18 1