Q：模型控制左右眼的bones名字是甚麼？

Kizunaai

mesh.skeleton.bones[86].rotation

mesh.skeleton.bones[88].rotation

Kokoro Amamiya

mesh.skeleton.bones[49].rotation

mesh.skeleton.bones[51].rotation

物述有栖

mesh.skeleton.bones[11].rotation

mesh.skeleton.bones[13].rotation